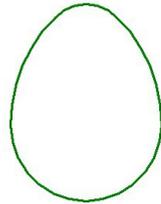


Commandes de base Python Turtle-Tortue :

- `up()` : lève le crayon
- `down()` : baisse le crayon
- `forward(n)` : avance de n
- `left(n)` : tourne vers la gauche de n degrés
- `right(n)` : tourne vers la droite de n degrés
- `goto(x,y)` : se déplace vers le point de coordonnées (x,y)
- `setup(w,h)` : Ouvre une fenêtre de taille wxh
- `width(e)` : définit l'épaisseur du trait
- `speed("texte")` : définit la vitesse de la tortue
- `write("texte")` : écrit le texte
- `color("couleur")` : définit la couleur du trait
- `bgcolor("couleur")` : définit la couleur de fond
- `hideturtle()` : cache la tortue
- `showturtle()` : montre la tortue

TP Turtle1 (*) : Écrire un script qui trace un carré, un triangle équilatéral (3 angles à 60°), un hexagone (polygone à 6 côtés, angles interne à 120°).

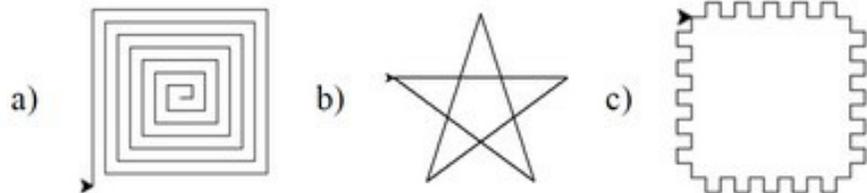
TP Turtle2 (*) : Écrire un script qui trace un œuf parfait ----->



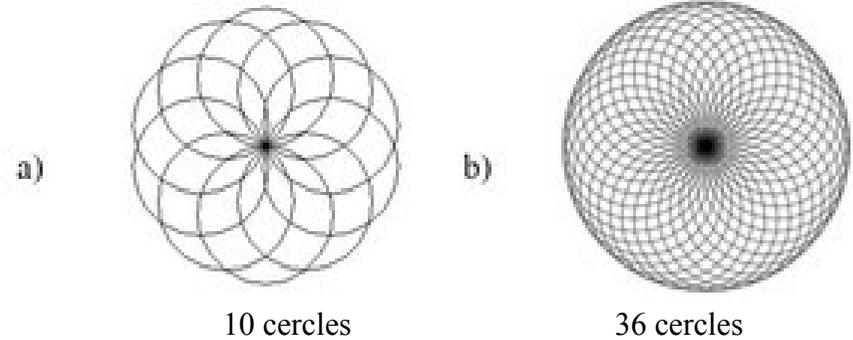
TP Turtle3 ()** : Écrire un script qui trace un carré, puis un triangle. Modifier ensuite votre programme pour dessiner n figures consécutives adjacentes.



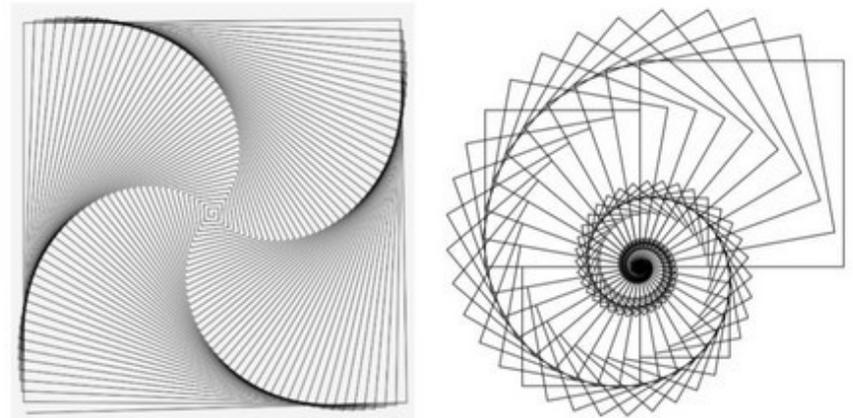
TP Turtle4 ()** : Écrire un script qui trace les figures suivantes



TP Turtle5 ()** : Écrire un script qui trace les figures suivantes
Il sont constitués de cercles de même rayon (ici $r=80$) avec un décalage régulier entre 2 cercles



TP Turtle6 (*)** : Écrire un script qui trace les figures suivantes



TP Turtle7 (*)** : Écrire un script qui trace les figures suivantes
Il s'agit de rotations successives de carrés identiques

