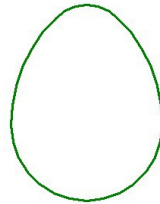


Commandes de base Python Turtle-Tortue :

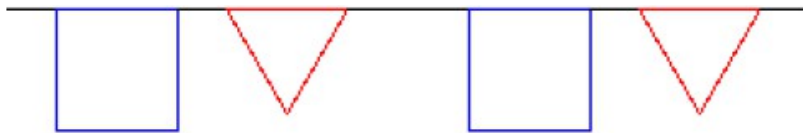
- up() : lève le crayon
- down() : baisse le crayon
- forward(n) : avance de n
- left(n) : tourne vers la gauche de n degrés
- right(n) : tourne vers la droite de n degrés
- goto(x,y) : se déplace vers le point de coordonnées (x,y)
- setup(w,h) : Ouvre une fenêtre de taille wxh
- width(e) : définit l'épaisseur du trait
- speed("texte") : définit la vitesse de la tortue
- write("texte") : écrit le texte
- color("couleur") : définit la couleur du trait
- bgcolor("couleur") : définit la couleur de fond
- hideturtle() : cache la tortue
- showturtle() : montre la tortue

TP Turtle1 (*) : Écrire un script qui trace un carré, un triangle équilatéral (3 angles à 60°), un hexagone (polygone à 6 côtés, angles interne à 120°).

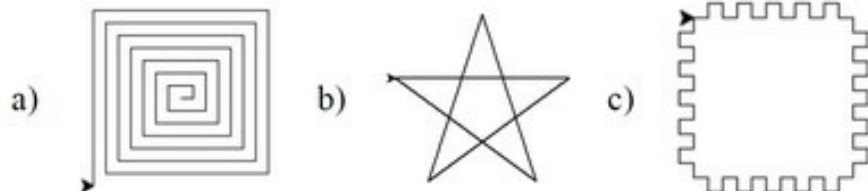
TP Turtle2 (*) : Écrire un script qui trace un œuf parfait ----->



TP Turtle3 ()** : Écrire un script qui trace un carré, puis un triangle. Modifier ensuite votre programme pour dessiner n figures consécutives adjacentes.

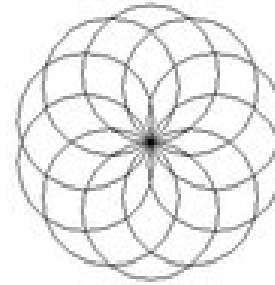


TP Turtle4 ()** : Écrire un script qui trace les figures suivantes



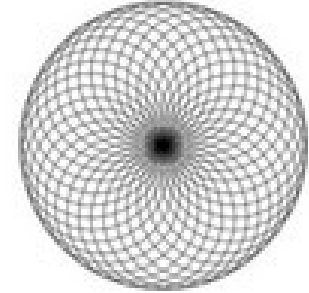
TP Turtle5 ()** : Écrire un script qui trace les figures suivantes
Il sont constitués de cercles de même rayon (ici $r=80$) avec un décalage régulier entre 2 cercles

a)



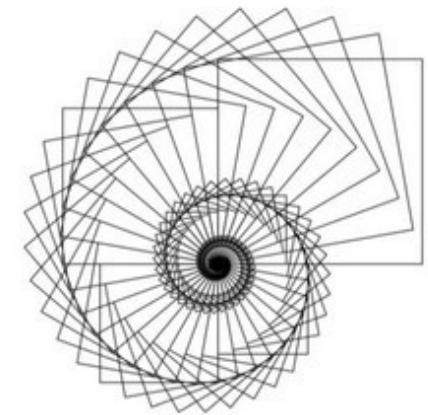
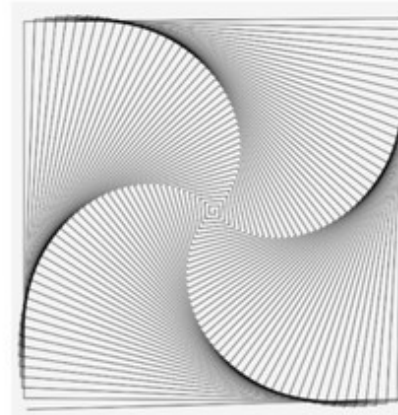
10 cercles

b)



36 cercles

TP Turtle6 (*)** : Écrire un script qui trace les figures suivantes



TP Turtle7 (*)** : Écrire un script qui trace les figures suivantes
Il s'agit de rotations successives de carrés identiques

