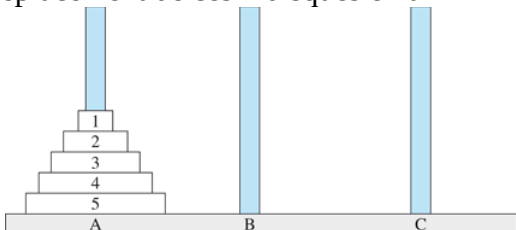


Voici le problème des « Tours de Hanoï »

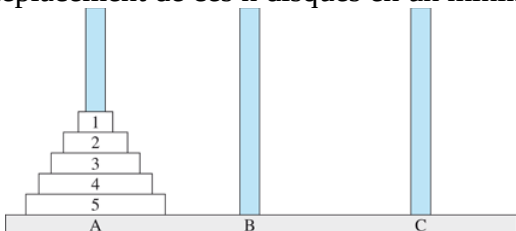
- on dispose de n disques rangés par ordre croissant sur le pilier A
- on souhaite déplacer tous ces disques vers le pilier C
- on ne peut déplacer un disque que sur un disque plus grand
- effectuer le déplacement de ces n disques en un minimum de coup

**Procédure :**

1. télécharger le fichier « hanoi_jeu.swf » depuis votre casier de l'ENT
2. ouvrir ce fichier avec l'URL : <https://ruffle.rs/demo/>
3. effectuer ce jeu avec $n=3, n=4, n=5$ (voire plus)
4. vérifier vos résultats avec le fichier PYTHON donné

Voici le problème des « Tours de Hanoï »

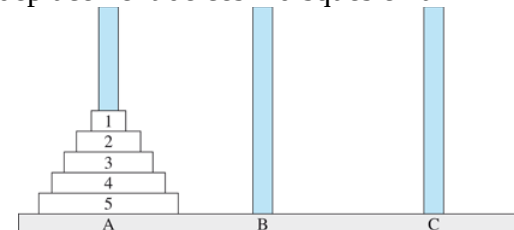
- on dispose de n disques rangés par ordre croissant sur le pilier A
- on souhaite déplacer tous ces disques vers le pilier C
- on ne peut déplacer un disque que sur un disque plus grand
- effectuer le déplacement de ces n disques en un minimum de coup

**Procédure :**

1. télécharger le fichier « hanoi_jeu.swf » depuis votre casier de l'ENT
2. ouvrir ce fichier avec l'URL : <https://ruffle.rs/demo/>
3. effectuer ce jeu avec $n=3, n=4, n=5$ (voire plus)
4. vérifier vos résultats avec le fichier PYTHON donné

Voici le problème des « Tours de Hanoï »

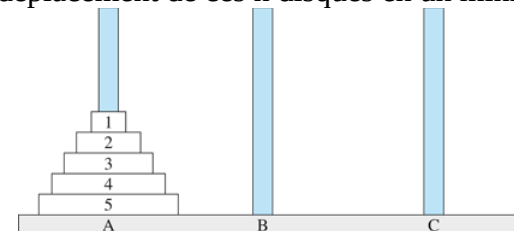
- on dispose de n disques rangés par ordre croissant sur le pilier A
- on souhaite déplacer tous ces disques vers le pilier C
- on ne peut déplacer un disque que sur un disque plus grand
- effectuer le déplacement de ces n disques en un minimum de coup

**Procédure :**

1. télécharger le fichier « hanoi_jeu.swf » depuis votre casier de l'ENT
2. ouvrir ce fichier avec l'URL : <https://ruffle.rs/demo/>
3. effectuer ce jeu avec $n=3, n=4, n=5$ (voire plus)
4. vérifier vos résultats avec le fichier PYTHON donné

Voici le problème des « Tours de Hanoï »

- on dispose de n disques rangés par ordre croissant sur le pilier A
- on souhaite déplacer tous ces disques vers le pilier C
- on ne peut déplacer un disque que sur un disque plus grand
- effectuer le déplacement de ces n disques en un minimum de coup

**Procédure :**

1. télécharger le fichier « hanoi_jeu.swf » depuis votre casier de l'ENT
2. ouvrir ce fichier avec l'URL : <https://ruffle.rs/demo/>
3. effectuer ce jeu avec $n=3, n=4, n=5$ (voire plus)
4. vérifier vos résultats avec le fichier PYTHON donné