

MÉTHODE : LIRE / RÉALISER UNE CARTE

DÉFINITION : Une carte est une représentation réduite d'un territoire. Elle sert à localiser quelque chose, dire où cela se trouve.

Faire une carte c'est CHOISIR ce qu'on va montrer ou pas.

→ Connaître l'auteur d'une carte et la date à laquelle elle a été faite est très important.


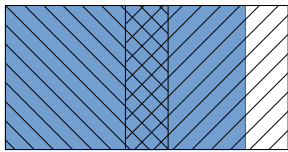
Pour créer une carte lisible, il faut utiliser des codes connus de tous.

Les différents éléments de la carte	A quoi servent-ils ?	Exemple
Le titre	Il doit résumer le sens général, le sujet de la carte.	Le climat en France
La légende	Elle est là pour préciser le code de la carte.	Bleu = climat océanique
L'échelle	Elle donne la taille de ce qui est représenté réellement	1 cm = 100 km
L'orientation	Les cartes actuelles sont généralement orientées avec le nord en haut.	→ Nord

Les éléments compris de tous qu'on peut utiliser pour réaliser une carte :

Élément	Signification	Exemple
Points	Localise un lieu précis	Une boulangerie, une ville...
Lignes	<ul style="list-style-type: none">Localise un élément linéaire du territoire.Marque une séparation	<ul style="list-style-type: none">Une route, un fleuve...Une frontière, le bord de la mer...
Flèches	Indique un déplacement Plus la flèche est épaisse, plus le déplacement est important.	Un voyage
Surfaces	Délimite un espace à l'intérieur de la forme	Un pays, une commune...

Ce qu'on peut faire varier :

Élément	Signification	Exemple																		
Pictogramme	Permet de visualiser plus rapidement un élément de la carte.	Aéroport : ✈️ Ville : 																		
Couleur de base	Traditionnellement certaines couleurs sont réservées à certaines idées.	Bleu = mer Vert clair = plaines, campagne Vert foncé = forêts Marron = montagnes blanc = neige et glace Rouge : important																		
Autres couleurs	Permettent de marquer des différences.	Vous pouvez choisir les couleurs que vous voulez mais il faut le préciser dans la légende.																		
Hachures	<ul style="list-style-type: none"> • Permettent de montrer une transition • Peuvent remplacer les couleurs. • Peuvent se superposer à un autre élément. 	 Leur signification doit être indiquée dans la légende.																		
Typographie	Les différentes typographies (et couleurs) permettent de faire des catégories de mots : <table border="1" data-bbox="416 1444 1007 2024"> <tbody> <tr> <td>Normal</td> <td>Diderot</td> </tr> <tr> <td>Gras</td> <td>Diderot</td> </tr> <tr> <td>Italique</td> <td><i>Diderot</i></td> </tr> <tr> <td>MAJUSCULES</td> <td>DIDEROT</td> </tr> <tr> <td>Police de caractère</td> <td><i>Diderot</i></td> </tr> <tr> <td>Soulignement</td> <td><u>Diderot</u></td> </tr> <tr> <td>Surlignement</td> <td>Diderot</td> </tr> <tr> <td>Taille</td> <td>Diderot</td> </tr> <tr> <td>Couleur</td> <td>Diderot</td> </tr> </tbody> </table>	Normal	Diderot	Gras	Diderot	Italique	<i>Diderot</i>	MAJUSCULES	DIDEROT	Police de caractère	<i>Diderot</i>	Soulignement	<u>Diderot</u>	Surlignement	Diderot	Taille	Diderot	Couleur	Diderot	<i>Mer Méditerranée</i> <i>Mer Adriatique</i> Océan Indien Océan Atlantique FRANCE ANGLETERRE PAYS DE GALLES
Normal	Diderot																			
Gras	Diderot																			
Italique	<i>Diderot</i>																			
MAJUSCULES	DIDEROT																			
Police de caractère	<i>Diderot</i>																			
Soulignement	<u>Diderot</u>																			
Surlignement	Diderot																			
Taille	Diderot																			
Couleur	Diderot																			