

NOM : PRENOM:	Histoire des solution à un problème technique	C3
<i>Fiche Activité</i>	L'évolution de l'utilisation de l'énergie	

Vous aller réaliser une **frise chronologique** à l'aide du logiciel « **Open office writer** » sur les grandes inventions dans l'utilisation de l'énergie par l'homme.

1. Ouvrez l'animation « **Les grandes date de l'énergie** » sur le site du « **CEA jeune** »
Intéressez vous seulement aux dates illustrées avec une image.



2. Sur le réseau, dans le dossier (commun/travail/technologie/6eme)
Ouvrez le fichier nommé « **fiche chronologique énergie** »

Sur ce document vous devrez compléter la frise avec :
- du texte (date + description)
- des images

3. Ouvrez le logiciel « **Paint** » (Démarrer/tous les programmes/accessoires/Paint)



Pour récupérer les images, il faut utiliser la fonction « **imprime écran** » qui permet de prendre une photo de l'écran eu appuyant sur **la touche**.



La photo est maintenant enregistrée dans la mémoire de l'ordinateur.
Il faut la collée dans le logiciel « **Paint** » pour la voir apparaitre (**clique droit/coller**).

Avec la souris, sélectionnez la partie qui vous intéresse, copier là (clique droit/copier) et coller la sur votre frise. Redimensionnez si besoin.

NOM : PRENOM:	Histoire des solution à un problème technique	C3
<i>Fiche Activité</i>	L'évolution de l'utilisation de l'énergie	

Vous aller réaliser une **frise chronologique** à l'aide du logiciel « **Open office writer** » sur les grandes inventions dans l'utilisation de l'énergie par l'homme.

1. Ouvrez l'animation « **Les grandes date de l'énergie** » sur le site du « **CEA jeune** »
Intéressez vous seulement aux dates illustrées avec une image.



2. Sur le réseau, dans le dossier (commun/travail/technologie/6eme)
Ouvrez le fichier nommé « **fiche chronologique énergie** »

Sur ce document vous devrez compléter la frise avec :
- du texte (date + description)
- des images

3. Ouvrez le logiciel « **Paint** » (Démarrer/tous les programmes/accessoires/**Paint**)



Pour récupérer les images, il faut utiliser la fonction « **imprime écran** » qui permet de prendre une photo de l'écran eu appuyant sur **la touche**.



La photo est maintenant enregistrée dans la mémoire de l'ordinateur.
Il faut la collée dans le logiciel « **Paint** » pour la voir apparaitre (**clique droit/coller**).

Avec la souris, sélectionnez la partie qui vous intéresse, copier là (clique droit/copier) et coller la sur votre frise. Redimensionnez si besoin.