



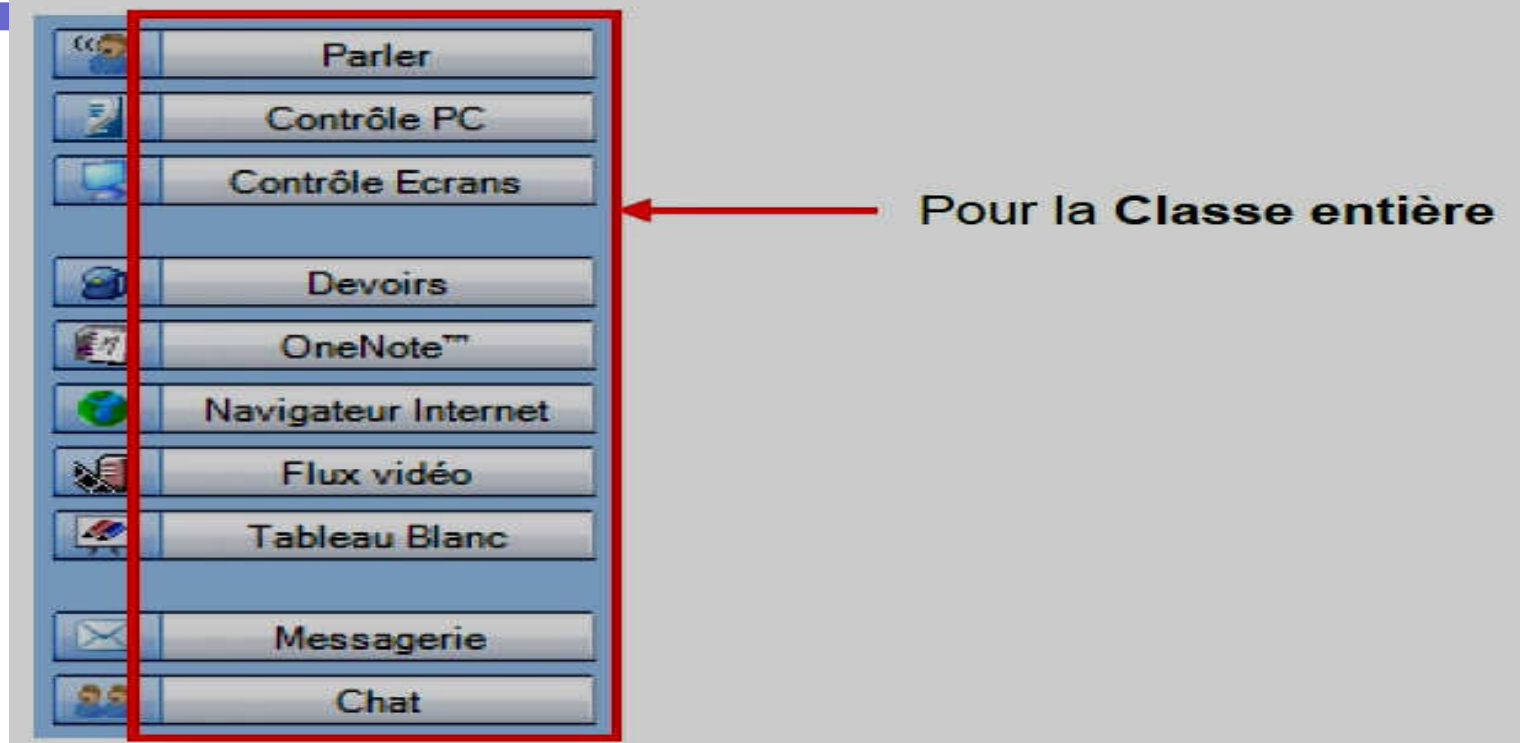
**Formation continue des enseignants pour l'utilisation des ressources informatiques modernes dans l'enseignement efficace de la langue française et l'évaluation au niveau européen des compétences linguistiques**

**Initiation à l'utilisation du système Sanako Study 1200**

**Fonctions pour une session/la classe**

**Formatrice: Georgeta Bădău, C.N. « Horea, Cloșca și Crișan » Alba Iulia (Roumanie)**

## Fonctions pour la classe



Les commandes des **Boutons de Fonctions** s'appliquent aussi bien à tous les élèves qu'aux élèves de la session sélectionnée. Cliquer **sur le bouton lui-même** réalisera la fonction pour la **classe entière**.

## Fonctions pour une session



Cliquer sur l'**icône à côté du bouton** réalisera la fonction pour la **session en cours**.

# Parler

Parler vous permet de parler aux élèves pendant que les microphones élèves sont coupés.

Pour **mettre fin à l'appel**, cliquez simplement sur le bouton **Parler** une fois de plus.



Le texte **Parle aux élèves** au-dessus des boutons de fonctions indique que vous êtes en train de parler aux élèves.




## Contrôle du PC

Les différentes options de **contrôle du PC** vous donnent un contrôle complet sur les **fonctions d'extinction** des ordinateurs élèves et vous permettent également de **lancer des programmes**, de **désactiver l'utilisation d'Internet** et **d'afficher l'interface élève** sur les postes de travail élèves.



Avec les fonctions de verrouillage, vous pouvez vous assurer que l'attention des élèves ne pourra pas se disperser.

-  Fonctions d'extinction
-  Démarrage PCs Elèves



---

-  Verrouillage PC
- Verrouillage Ecran
- Verrouillage Clavier-Souris

---

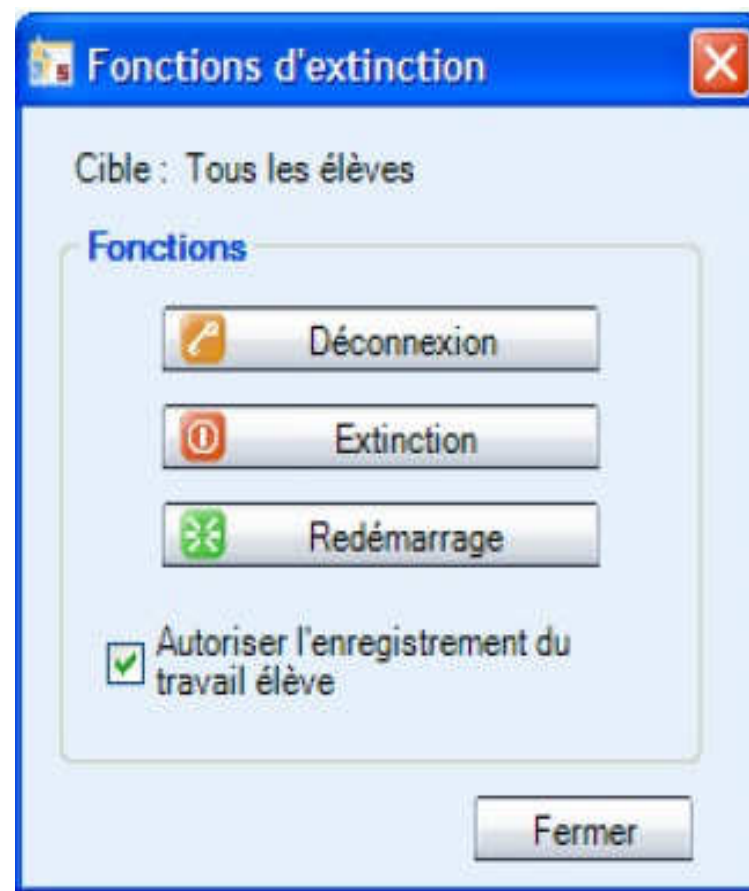
-  Lancement de Programme
-  Affichage application Elève

---

-  Blocage d'applications
-  Désactiver Internet

## Contrôle du PC: extinction

Sélectionner **Fonctions d'extinction** ouvre une boîte de dialogue qui vous permet de contrôler les fonctions d'extinction des ordinateurs élèves.



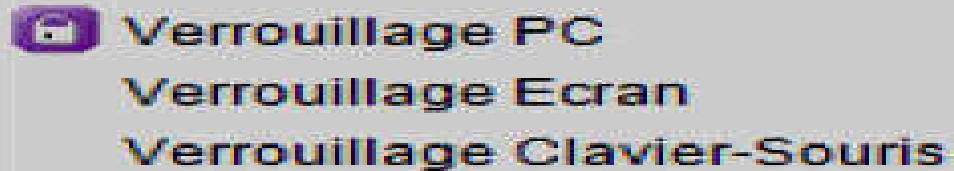
## Contrôle du PC: Fonctions d'extinction



Sélectionner **Démarrage PCs Elèves** démarre les ordinateurs élèves de la session ou de la salle de classe.

**Note :** Cette fonction nécessite que les adaptateurs réseaux supportent l'éveil des postes ou que celui-ci soit activé dans le BIOS des ordinateurs élèves (Wake on LAN).

## Contrôle du PC: Options de verouillage



**Verrouillage PC** : les écrans des élèves sont noircis et ils ne peuvent utiliser ni leur clavier ni leur souris. Vous pouvez alors lancer des applications ou des fichiers au-dessus de l'écran noir.

**Verrouillage Ecran**: les écrans des élèves sont noircis, mais ils peuvent utiliser leur clavier et leur souris, même sans aucune application à l'écran.

**Verrouillage Clavier-Souris**: les élèves ont la possibilité de visualiser le contenu de leur écran, mais ne peuvent utiliser ni leur clavier ni leur souris.

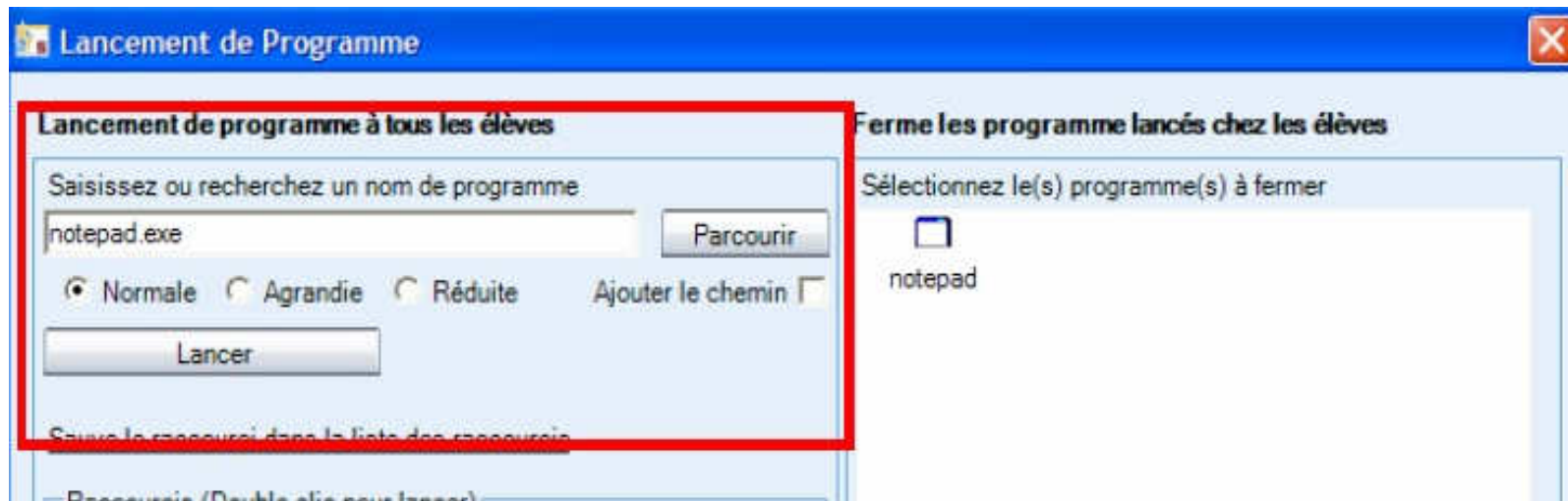
**Pour déverrouiller les ordinateurs élèves**, cliquez sur l'option une fois de plus.

## Contrôle du PC: Lancement de programme



Sélectionner **Lancement de Programme** vous permet de lancer n'importe quels programmes sur les ordinateurs élèves ou dans une zone partagée et de créer des raccourcis pour les programmes fréquemment utilisés.

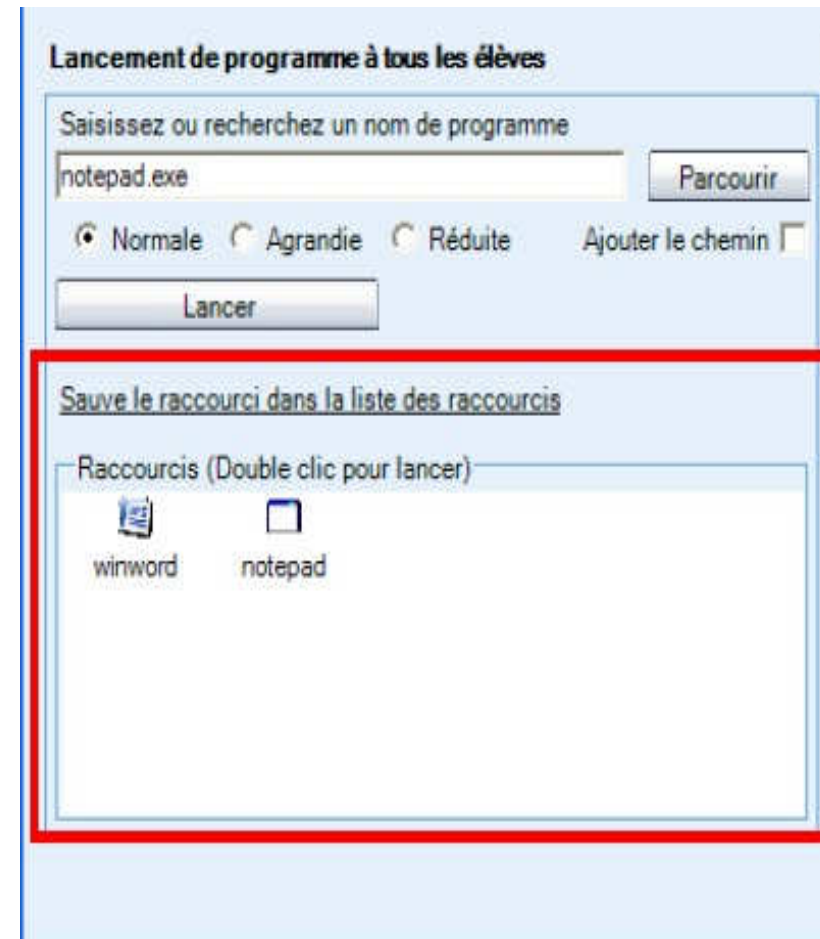
# Lancer un programme



1. Saisissez le nom du programme ou cliquez sur **Parcourir** et recherchez le (fichiers \*.exe).
2. Sélectionnez la taille de la fenêtre du programme sur les écrans élèves : **normale**, **agrandie** ou **réduite** sur la barre des tâches.
3. Cliquez sur **Lancer**.

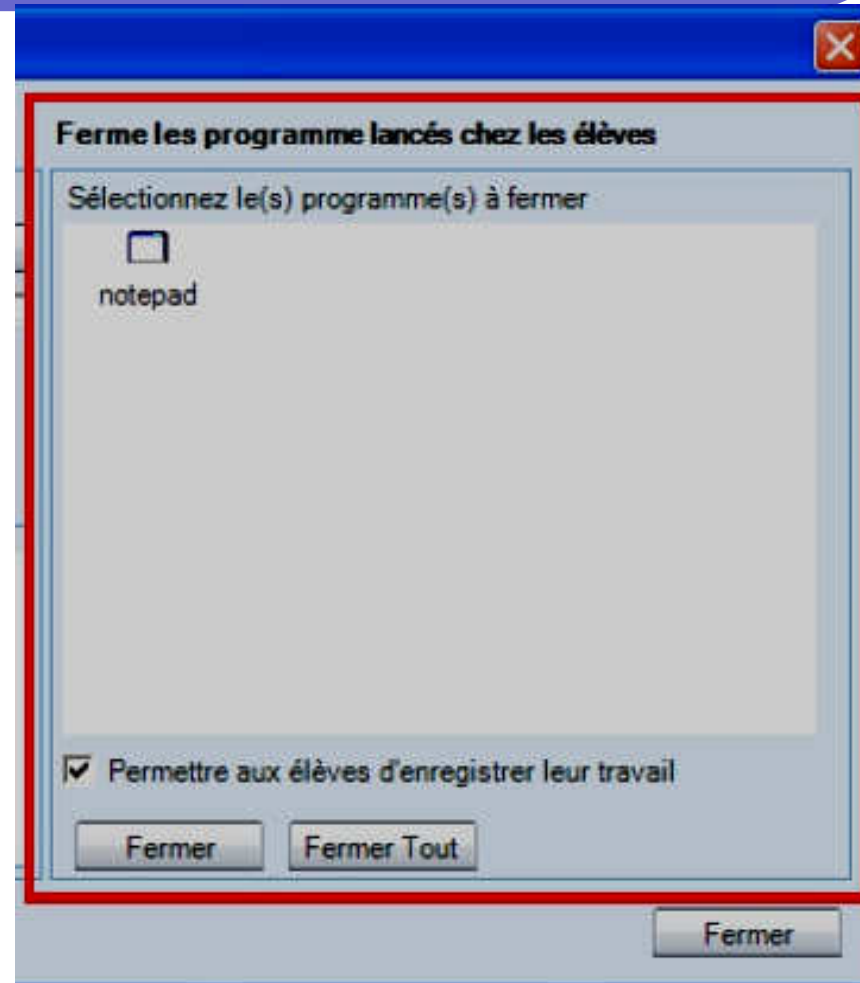
# Créer et supprimer un raccourci

1. Cliquez sur **Parcourir** afin de sélectionner un programme.
2. Cliquez sur **Raccourci** pour ajouter le programme sélectionné à la liste des raccourcis.
3. Vous pouvez maintenant lancer le programme aux élèves, en double-cliquant simplement sur le raccourci.
4. Pour **supprimer un raccourci**, sélectionnez-le et appuyez sur la touche **Suppression** de votre clavier.



## Fermer le programme lancé

1. Sélectionnez le **programme** lancé que vous désirez fermer dans la liste.
2. Sélectionnez si vous voulez **laisser les élèves enregistrer leur travail** avant la fermeture du programme.
3. Cliquez sur **Fermer** pour fermer le programme sélectionné, ou sur **Fermer tout** pour fermer tous les programmes lancés.



## Affichage de l'application Elève

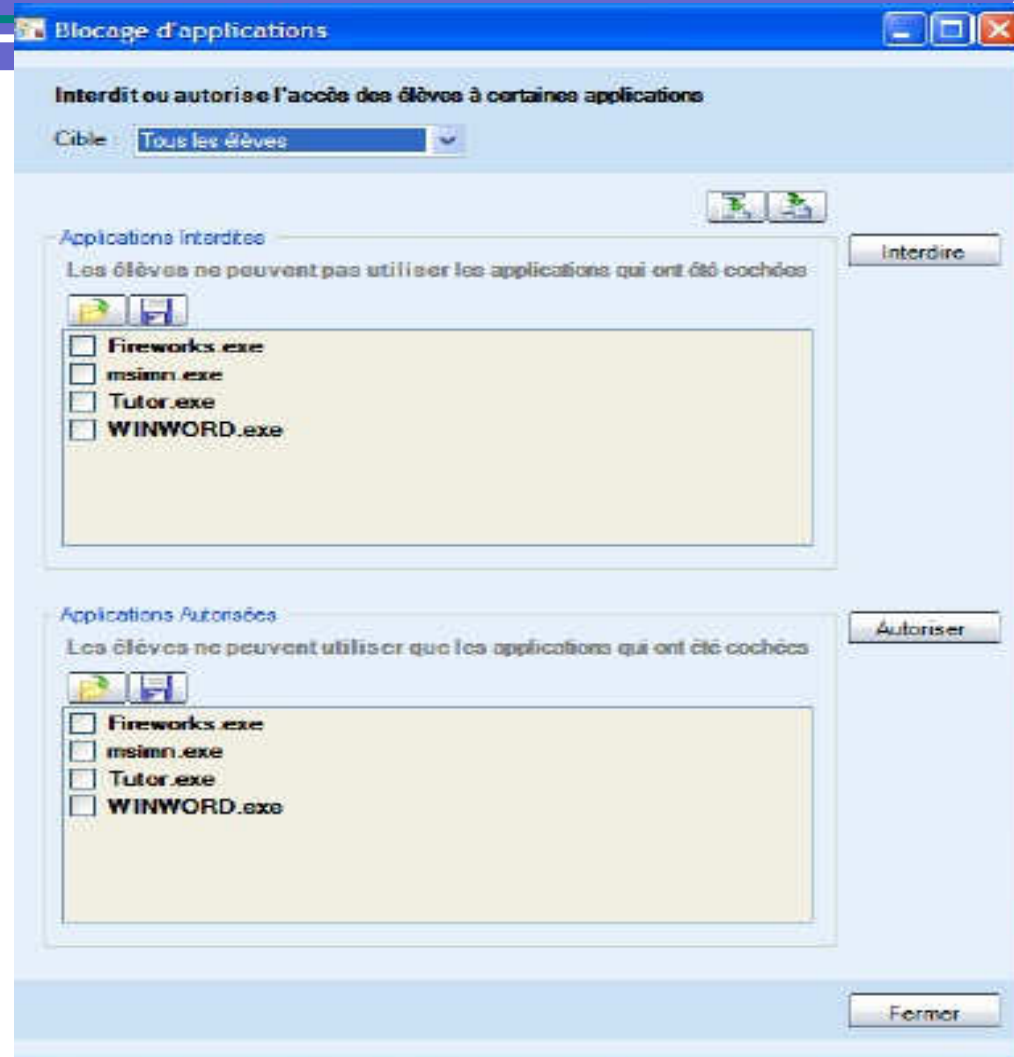


Cliquer sur le bouton **Affiche l'application Elève** affiche l'interface de l'application **Elève (Student)** chez les élèves.

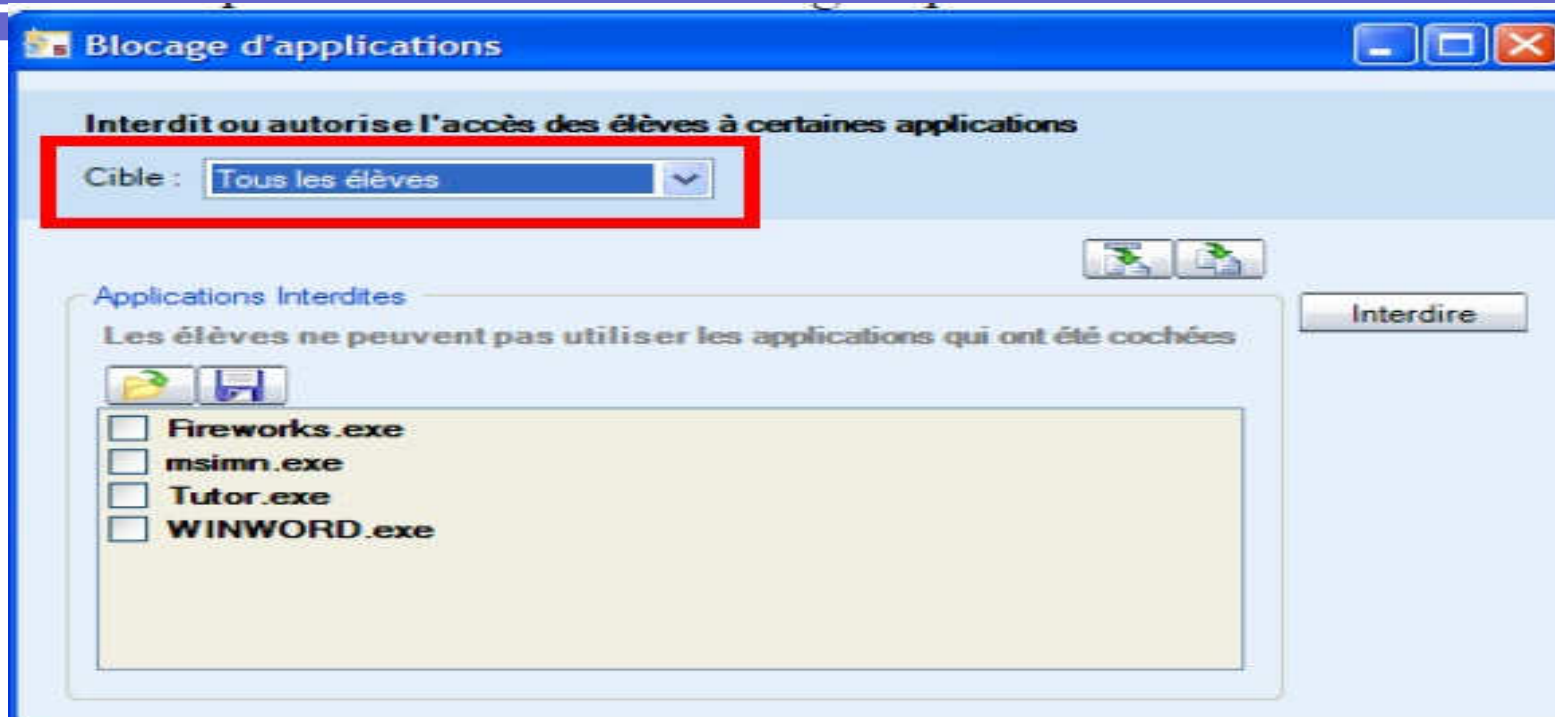
# Blocage d'applications



Le **blocage d'applications** vous permet de sélectionner les applications que les élèves **pourront ou non** ouvrir et utiliser.

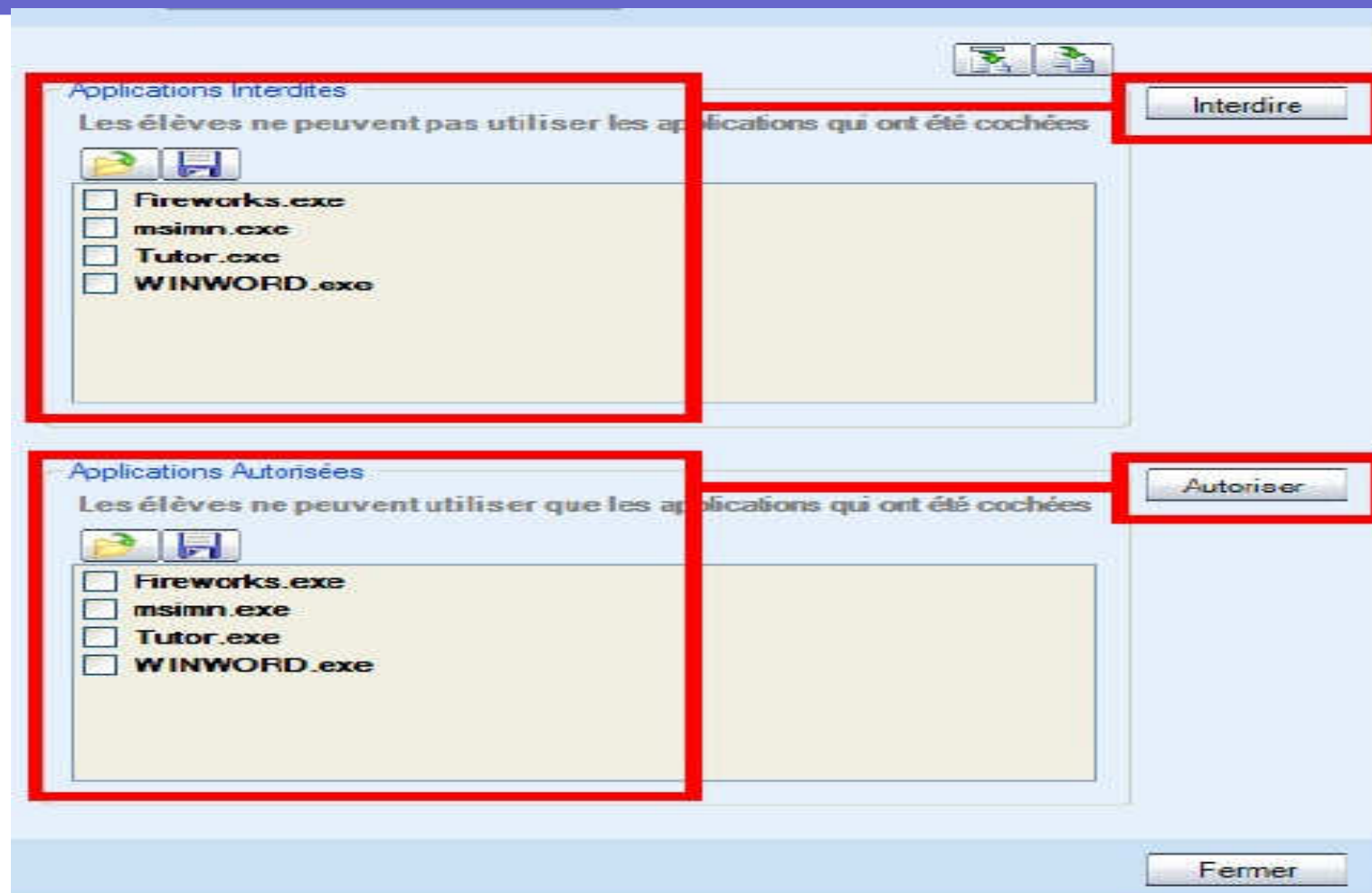


# Pour autoriser ou interdire des applications



1. Sélectionnez d'abord à qui vous voulez interdire ou autoriser l'accès à des applications, au moyen de la liste déroulante **Cible**. Vous pouvez utiliser cette fonction pour tous les élèves, un groupe d'élèves ou un élève individuel.

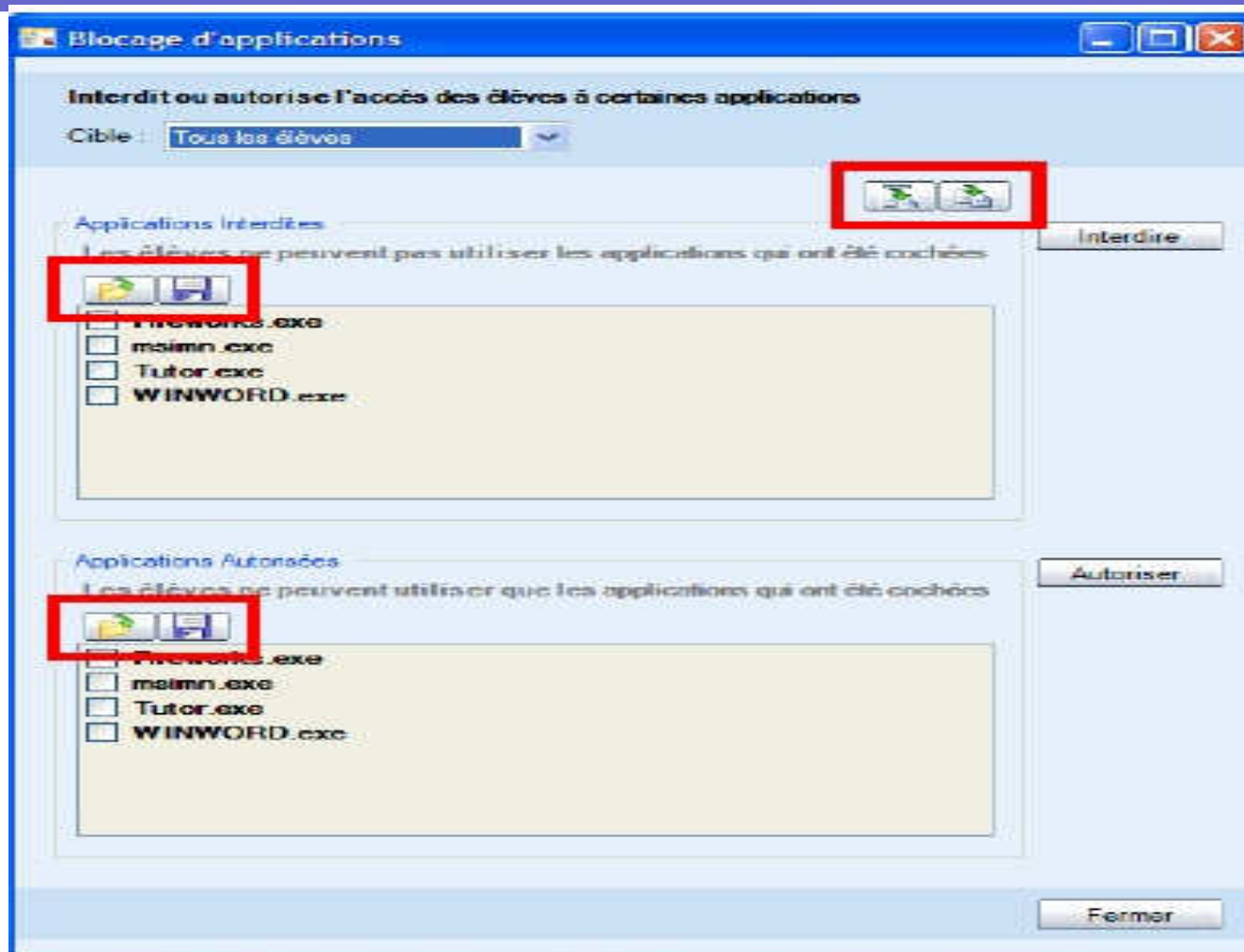
# Pour autoriser ou interdire des applications





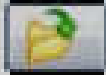

## Pour autoriser ou interdire des applications

2. Cochez les applications dont vous voulez interdire l'accès dans la liste **Applications interdites** ou celles dont vous voulez autoriser l'accès dans la liste **Applications autorisées**.
3. Cliquez soit sur **Interdire** soit sur **Autoriser** pour activer la sélection:
  - Cliquez sur **Interdire** pour interdire les applications sélectionnées. Les élèves pourront maintenant utiliser n'importe quelle application, à l'exception de celles qui ont été cochées.
  - Cliquez sur **Autoriser** pour autoriser les élèves à n'utiliser que les applications sélectionnées. Les élèves ne pourront plus accéder à aucune application, à l'exception de celles qui ont été cochées.

# Edition des listes d'applications interdites et autorisées



## Edition des listes d'applications interdites et autorisées

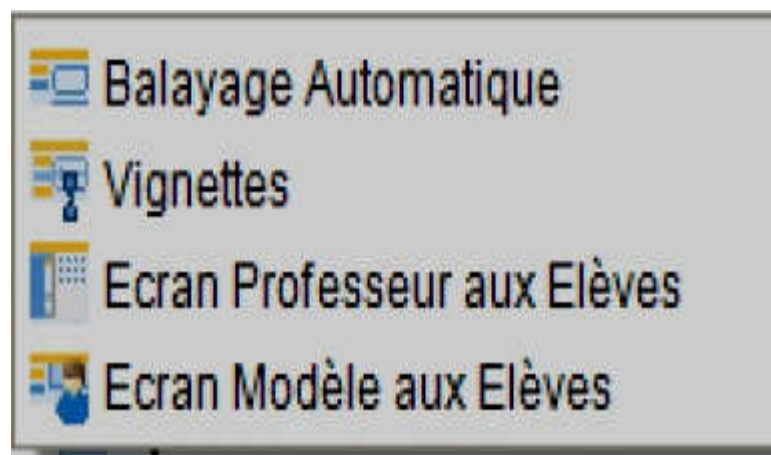
- Pour **ajouter** une application sélectionnée aux listes des applications autorisées et interdites, cliquez sur le bouton  et entrez le nom de l'application.
- Pour **ajouter toutes** les applications actuellement ouvertes sur les ordinateurs élèves aux listes, cliquez sur le bouton .
- Pour **charger** une liste d'applications à partir d'un fichier, cliquez sur le bouton  dans la zone des applications Interdites ou dans la zone des applications Autorisées.
- Pour **sauvegarder** la liste des applications dans un fichier en vue d'une utilisation ultérieure, cliquez sur le bouton  dans la zone des applications Interdites ou dans la zone des applications Autorisées.

# Désactiver Internet



Sélectionner **Désactiver Internet** interdira l'ouverture des navigateurs Internet sur les postes élèves sélectionnés.

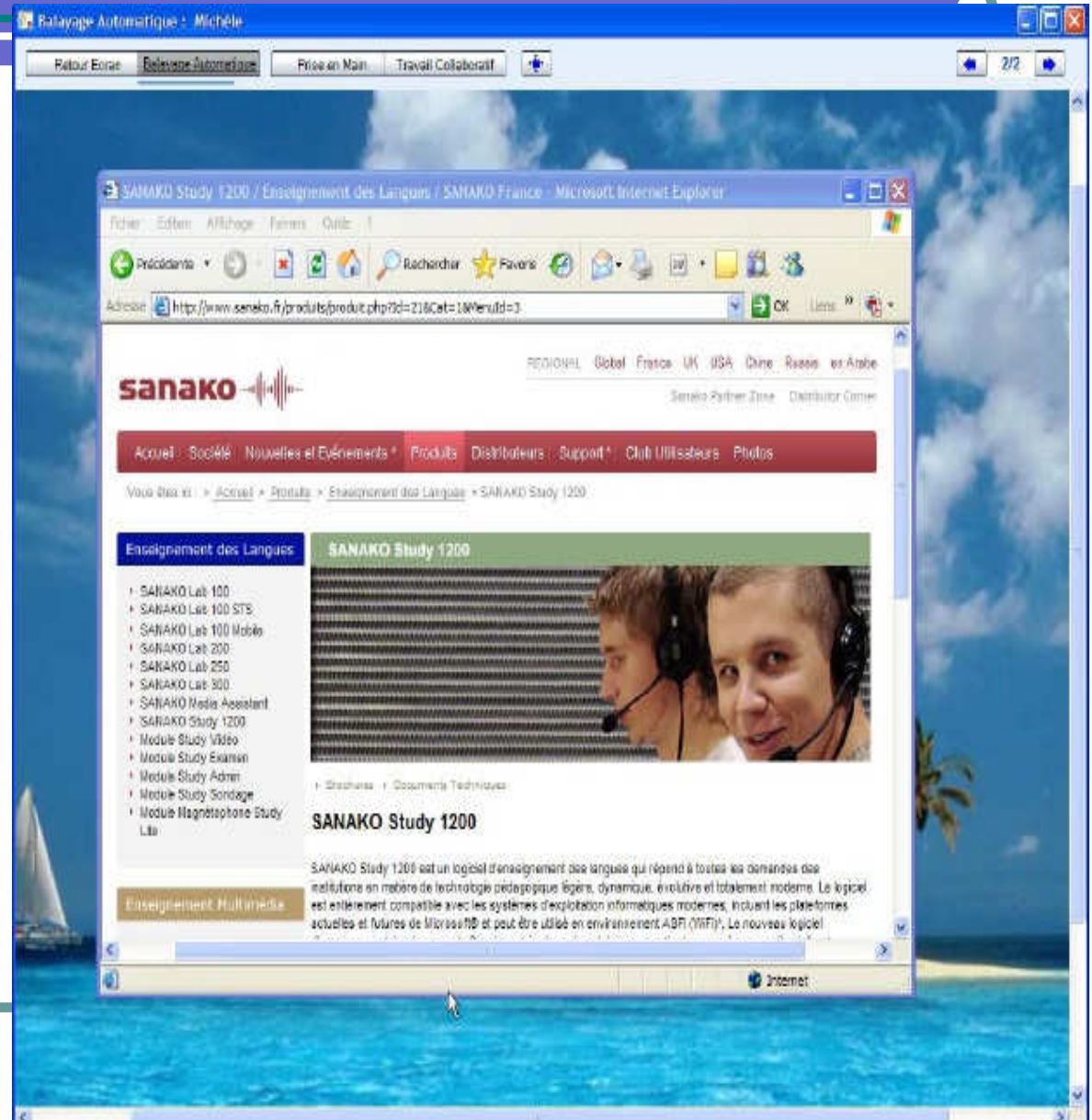
## Contrôle de l'écran



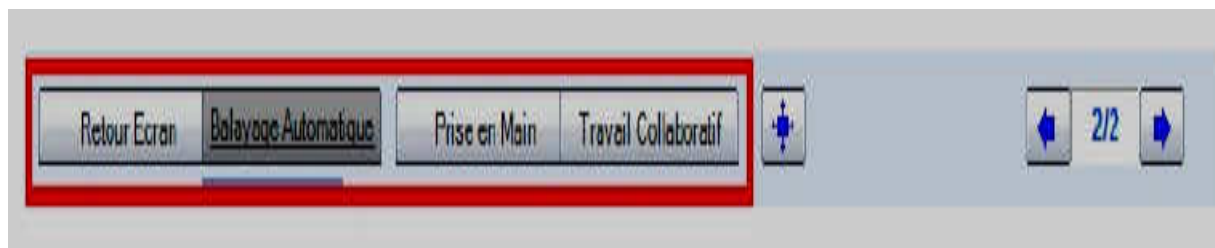
La fenêtre de **Contrôle de l'écran** possède toutes les fonctions pour l'écoute discrète et le contrôle des écrans élèves.

# Balayage automatique

Ouvre la fenêtre de contrôle de l'écran et vous permet de **visualiser l'activité** des écrans des ordinateurs élèves **automatiquement**, l'un après l'autre.



## Sélectionnez un mode de contrôle de l'écran au moyen des boutons situés en haut de la fenêtre



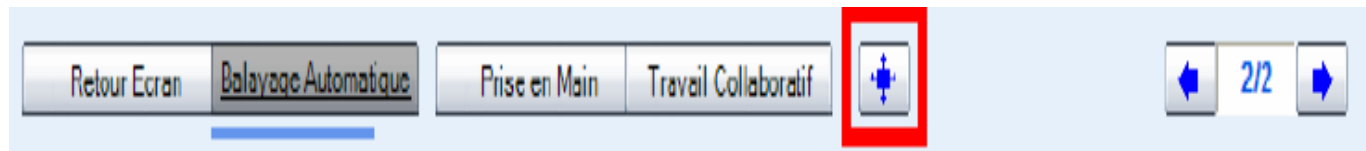
**Retour de l'écran:** visualise l'écran de l'élève sélectionné et écoute l'élève.

**Balayage automatique:** change automatiquement le Retour Ecran d'un élève au suivant après une période de temps prédéfinie.

**Prise en main:** contrôle de l'écran élève actuellement affiché avec votre clavier et votre souris, par exemple pour aider l'élève dans une tâche. Le clavier et la souris de l'élève sont bloqués pendant la **Prise en main**.

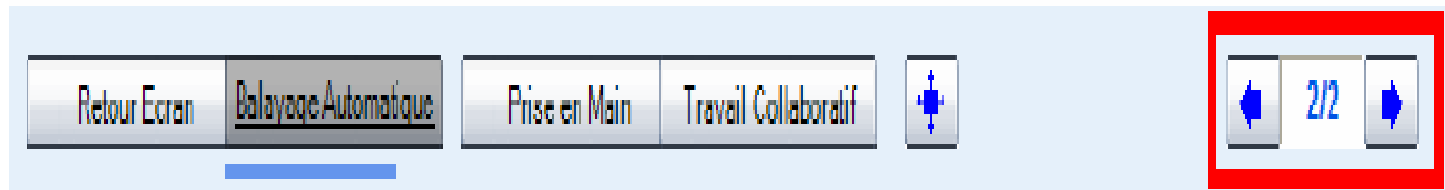
**Travail collaboratif:** contrôle de l'écran élève actuellement affiché avec votre clavier et votre souris, par exemple pour expliquer à l'élève l'utilisation d'un programme. Vous avez, avec l'élève, la possibilité de déplacer le même pointeur de souris.

## Mise à l'échelle de l'écran élève



Cliquer sur ce bouton redimensionne la fenêtre de l'écran élève pour qu'elle s'affiche complètement dans la fenêtre de contrôle.

## Ecran élève suivant/précédent



Utilisez les boutons fléchés pour passer à l'écran suivant ou à l'écran précédent.

# Vignettes



Sélectionner **Vignettes** affiche les images des vignettes à la place des icônes élèves.

## Ecran professeur aux élèves

Ceci permet au professeur de **partager le contenu de son écran** et de parler aux élèves en même temps.  
Pendant le partage d'écran, les élèves verront l'écran du Professeur, mais ne pourront utiliser ni leur clavier ni leur souris afin de le contrôler.

## Ecran Modèle aux Elèves

Cette fonction **partage l'écran et l'audio** d'un élève sélectionné avec les autres élèves.

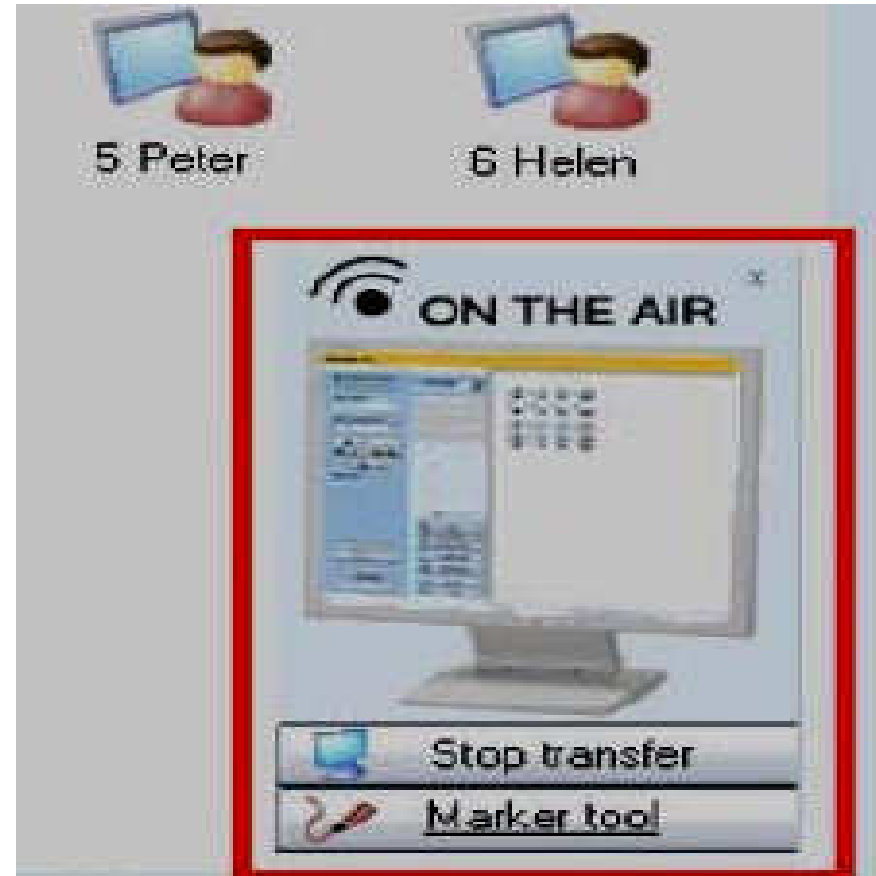
Au lieu de diriger vous-même l'enseignement dans toutes les sessions, vous pouvez utiliser le partage d' écran pour définir un **élève comme tuteur** pour les autres ou pour leur diffuser une présentation.

Pour faire un élève modèle, sélectionnez **Ecran Modèle aux Elèves** puis **cliquez sur l'élève désiré**.

## On the Air

Lorsque l'écran Professeur est partagé avec les élèves, un panneau **On the Air** apparaît dans le coin inférieur droit de l'écran Professeur.

Pour mettre fin au transfert de l'écran, cliquez sur le bouton **Arrêt du Transfert** du panneau On the Air.



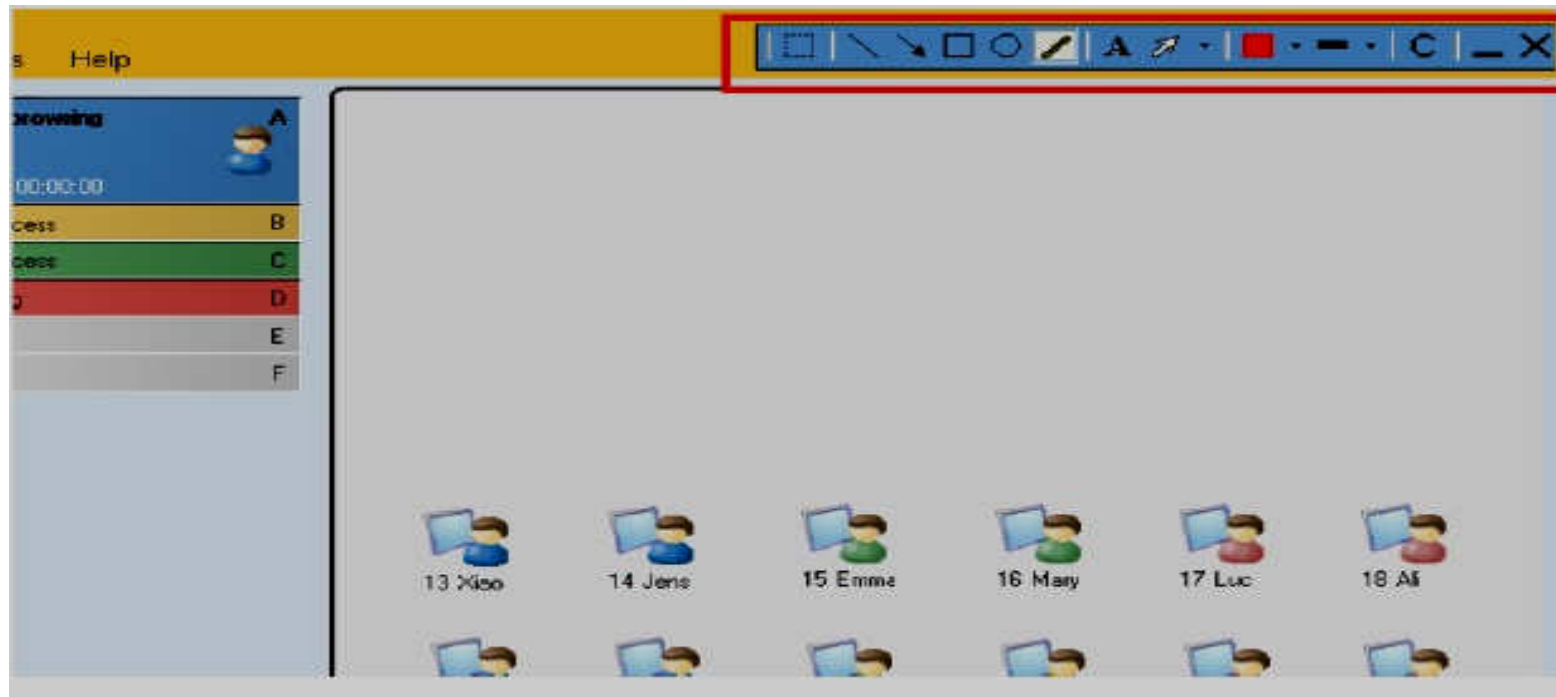
## Outil marqueur (Marker tool)

L'**outil Marqueur** permet aux enseignants d'effectuer des annotations sur l'écran Professeur partagé.

Pour utiliser l'outil Marqueur, **cliquez sur le bouton** Outil Marqueur du panneau On the Air.



## Barre d'outils contenant différents outils d'annotation

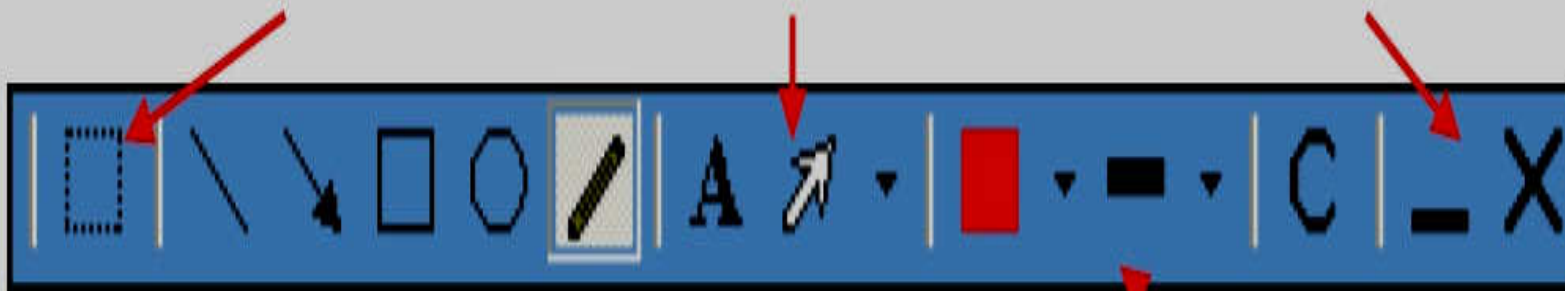


La barre d'outils, située dans le coin supérieur droit de l'écran Professeur, contient différents outils d'annotation

Sélectionnez les annotations en faisant glisser le **sélecteur** au dessus d'elles

Tapez du **texte** ou placez un **pointeur**

Efface les dessins et réduit ou ferme la barre de l'outil marqueur.

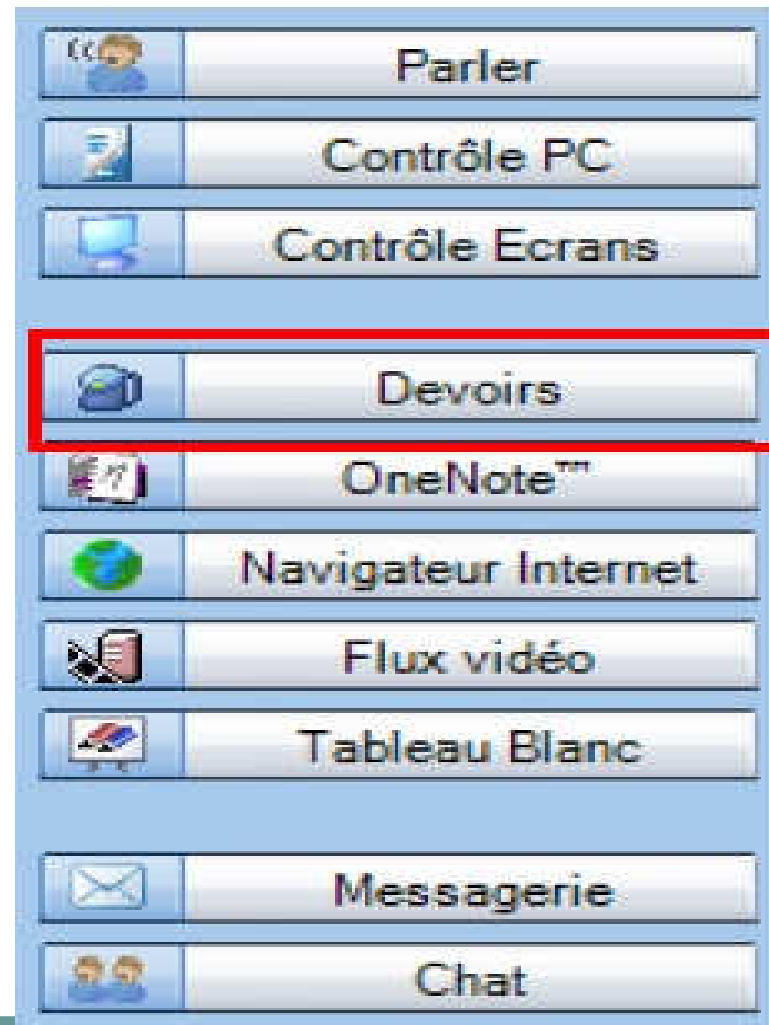


Outils de Dessin : **Ligne**, **Flèche**, **Carré**, **Cercle**, **Main Libre**

Sélection de la **Couleur** et de la **Largeur de ligne**

# Devoirs

Cette fonction vous permet de distribuer des fichiers de devoirs et du matériel aux élèves. Ceux derniers peuvent travailler avec les fichiers et retourner leurs devoirs au professeur une fois ceux-ci terminés.



# Navigateur Internet

**Lancer:** vous pouvez utiliser le navigateur Internet du Professeur pour piloter la navigation de l'élève.

**Cacher:** ceci ferme les navigateurs Internet des élèves et du Professeur.

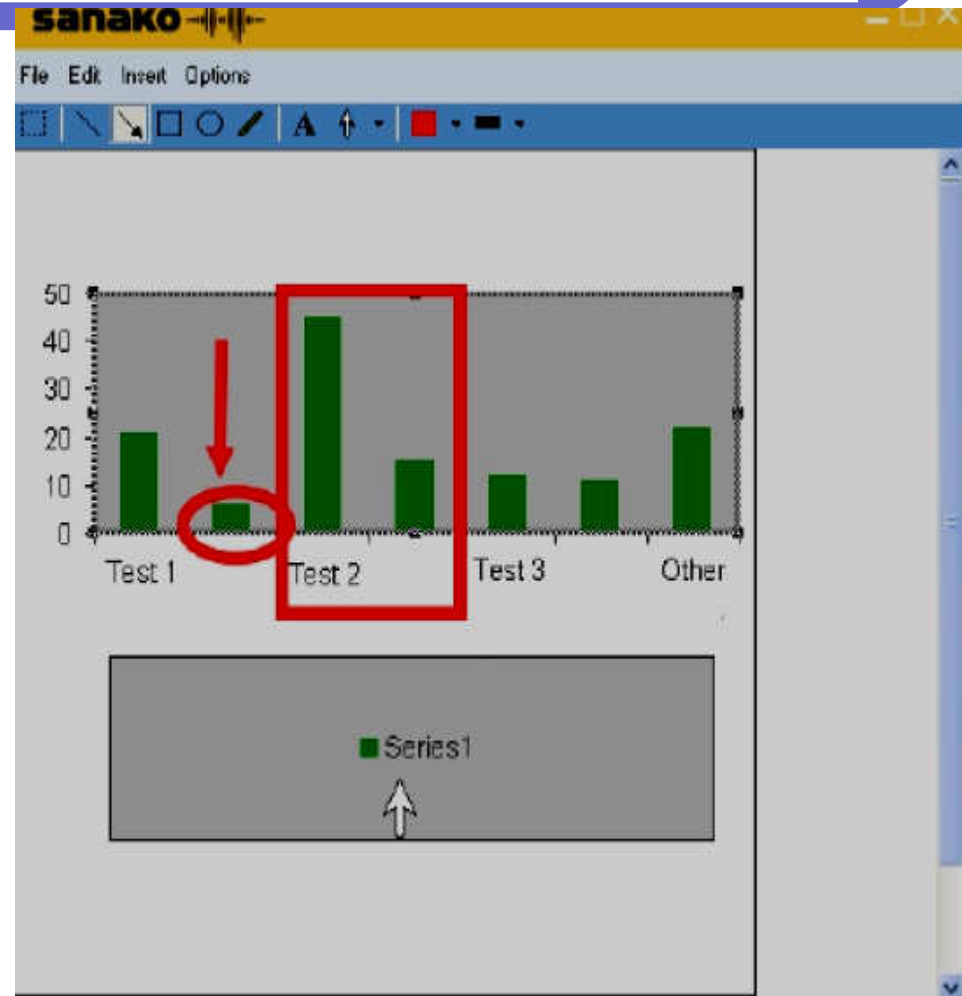


# Le Tableau Blanc

Le Tableau Blanc est un outil qui permet aux utilisateurs d'effectuer des **annotations sur des images** sélectionnées.

Vous pouvez utiliser n'importe quel type d'images comme fond de Tableau Blanc.

Le Tableau Blanc du Study 1200 s'ouvre dans une fenêtre séparée.



# Messagerie

La fonction de **Messagerie** vous permet d'afficher des messages sur les postes de travail élèves, par exemple pour leur donner une aide ou des instructions supplémentaires.



# Chat

La fonction de **Chat** peut être utilisée par les professeurs et les élèves pour communiquer rapidement et facilement, sans déranger les autres élèves.



## Espace Fichiers



Ouvre la fenêtre Fichiers

Study 1200 possède des **espaces Fichiers** séparés pour chaque session. Vous pouvez utiliser les espaces fichiers des sessions pour mettre du matériel à la disposition des élèves, auquel ils accéderont eux-mêmes.

Pour voir un tutorial en anglais, suivez le lien:

<http://www.youtube.com/watch?v=Lv3xPcDg9GM>

## Bibliographie et sitographie:

**Sanako Study 1200 v.4.20: Guide de l'utilisateur.** Traduction en français : février 2009, Sanako France - Lyon

**Sanako Study 1200 v.5.20: Manual de utilizare.** Traducere în limba română: februarie 2011.

**Sanako Study 1200 v.5.20: Manual de instalare.** Traducere în limba română: februarie 2011.

**Sanako Study 500 et 1200: Guide technique.** Traduction en français : juin 2008, Sanako France – Lyon.

**Sanako Study 500 /1200: Tutore's Guide: for education establishments. En ligne sur:**

[http://sanakolamp.virtual35.nebula.fi/docs/SANAKO\\_Study%20500\\_1200\\_Tutor\\_Guide\\_v3\\_0609.pdf](http://sanakolamp.virtual35.nebula.fi/docs/SANAKO_Study%20500_1200_Tutor_Guide_v3_0609.pdf)

**SANAKO Language Learning Online Training. En ligne sur:**

[http://www.thorvinelectronics.com/educational/sanako\\_training.html#study1200](http://www.thorvinelectronics.com/educational/sanako_training.html#study1200)

**Study 1200 Logiciel avancé pour l'enseignement et l'apprentissage des langues**

En ligne sur: <http://www.sanako.fr>

**Tutoriaux en ligne:** <http://www.youtube.com/user/SanakoTips>