**Liste de fournitures pour les élèves de TPS, PS,**

* 1 grande boîte de mouchoirs blancs
* 6 photos d’identité (fond clair) pour les nouveaux élèves ; 2 pour les élèves déjà scolarisés en 2022/2023
* 1 coussin marqué et 1 couverture de berceau marquée pour la sieste
* 1 grand sac marqué pouvant contenir le coussin et la couverture
* 1 grand sac marqué pouvant contenir un grand classeur
* 1 petit cartable marqué pouvant contenir le petit cahier
* 1 gourde d**’eau** à remplir chaque jour marquée au nom de l’enfant
* Pour les élèves déjeunant à la cantine : **1 serviette de table marquée au nom de l’enfant** **à changer régulièrement.**

**Les cartables à roulettes sont déconseillés pour raison de sécurité et de rangement).**

**TOUT LE MATERIEL DOIT ÊTRE MARQUE AU NOM DE L’ENFANT !**

**Pensez à marquer les vêtements que votre enfant peut enlever (manteau, gilet, pull, bonnet, moufles…)**

* **Evitez les bretelles, les ceintures**
* **Les écharpes sont interdites pour raison de sécurité.**

Mme Lenglet

**Liste de fournitures pour les élèves de TPS, PS,**

* 1 grande boîte de mouchoirs blancs
* 6 photos d’identité (fond clair) pour les nouveaux élèves ; ; 2 pour les élèves déjà scolarisés en 2022/2023
* 1 coussin marqué et 1 couverture de berceau marquée pour la sieste
* 1 grand sac marqué pouvant contenir le coussin et la couverture
* 1 grand sac marqué pouvant contenir un grand classeur
* 1 petit cartable marqué pouvant contenir le petit cahier
* 1 gourde d**’eau** à remplir chaque jour marquée au nom de l’enfant
* Pour les élèves déjeunant à la cantine : **1 serviette de table** **marquée au nom de l’enfant et à changer régulièrement.**

**les cartables à roulettes sont déconseillés pour raison de sécurité et de rangement).**

**TOUT LE MATERIEL DOIT ÊTRE MARQUE AU NOM DE L’ENFANT!**

**Pensez à marquer les vêtements que votre enfant peut enlever (manteau, gilet, pull, bonnet, moufles…)**

* **Evitez les bretelles, les ceintures**
* **Les écharpes sont interdites pour raison de sécurité.**

Mme Lenglet