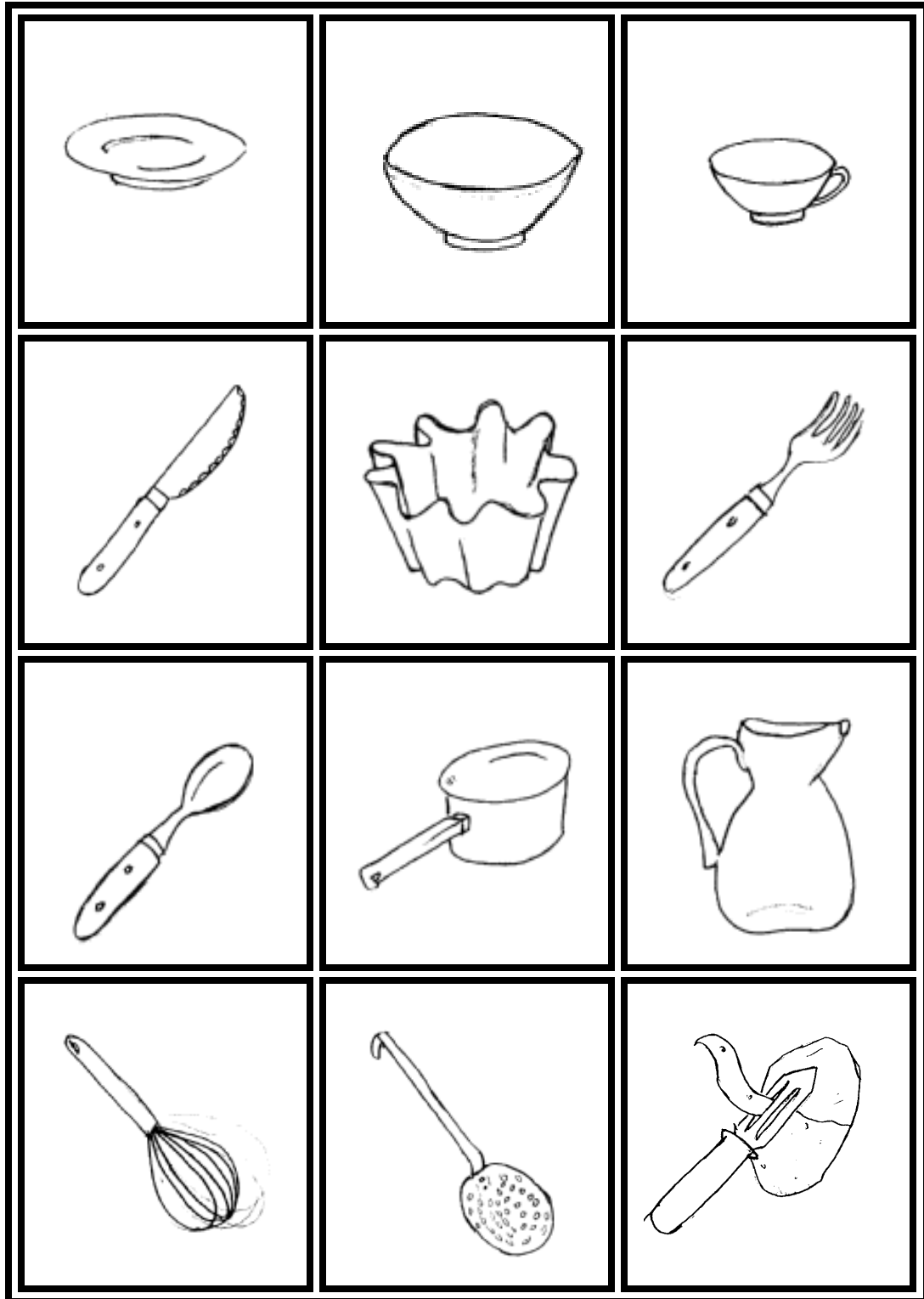


1, 2, 3 - Notice

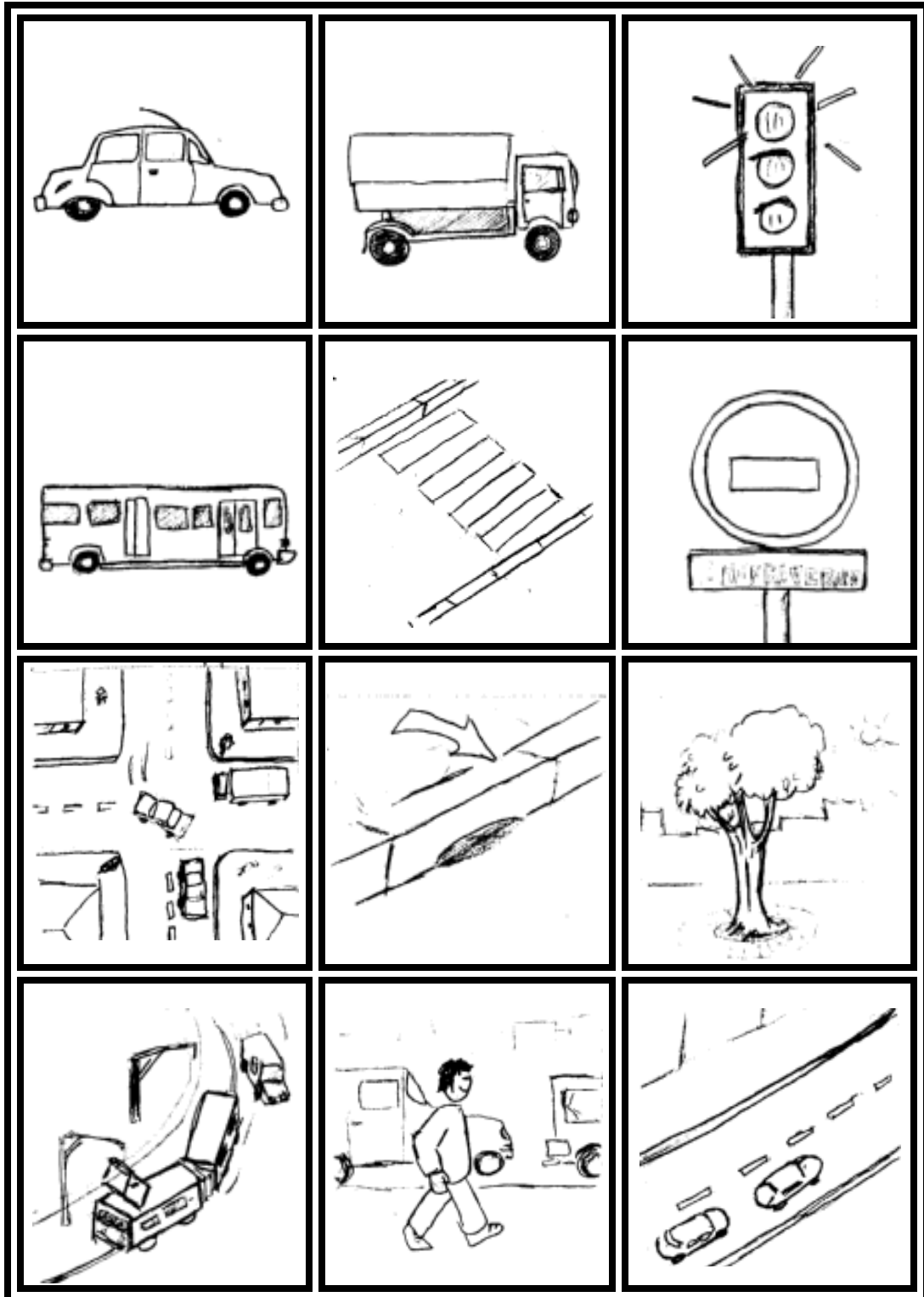
La fiche pédagogique reste à élaborer

Concepteur	Frédéric OLLIVIER.
Matrice de départ	Le jeu est directement inspiré du jeu 1, 2, 3 présenté en classe.
Matériel requis	36 "cartes images" toutes différentes et en double soit 72 cartes . Ces 36 cartes se composent de 3 x 12 cartes (objets de la cuisine, objets de l'école, objets de la rue). 36 "cartes mots" ou les mots sont écrits. 12 jetons par joueur = 24 à 60 jetons.
Nombre de joueurs prévus	2 à 5 joueurs ou équipes.
Âge des joueurs	À partir de 7 ans.
Durée estimée du jeu	25 minutes environ
But du jeu	Récupérer le maximum de "cartes images".
Déroulement	<ol style="list-style-type: none">1 Les cartes images sont mélangées et disposées face visible sur le dessus (si l'on veut une partie plus courte il est possible de jouer avec 24 cartes ou 48 cartes au lieu des 72 proposées).2 Les cartes mots sont empilées à côtés et seront piochées tout au long de la partie.3 Chaque joueur dispose de 10 jetons.4 À tour de rôle, les joueurs piochent une carte-mot, ils doivent alors poser leur jeton sur une des 2 cartes-images correspondantes. Lorsque trois jetons de même couleur sont alignés le joueur peut prendre les cartes-images qui sont en dessous, les jetons sont rendus à leur propriétaire. <p>Les jetons peuvent être placés horizontalement, verticalement, ou en diagonale. Il est possible que différents joueurs placent leur jeton sur une même carte. Le jeu s'arrête lorsqu'il n'est plus possible de jouer (plus de possibilité de placer trois jetons en ligne), ou après un temps donné à l'avance par l'animateur.</p> <p>Le gagnant est celui qui a le plus de cartes-images</p>

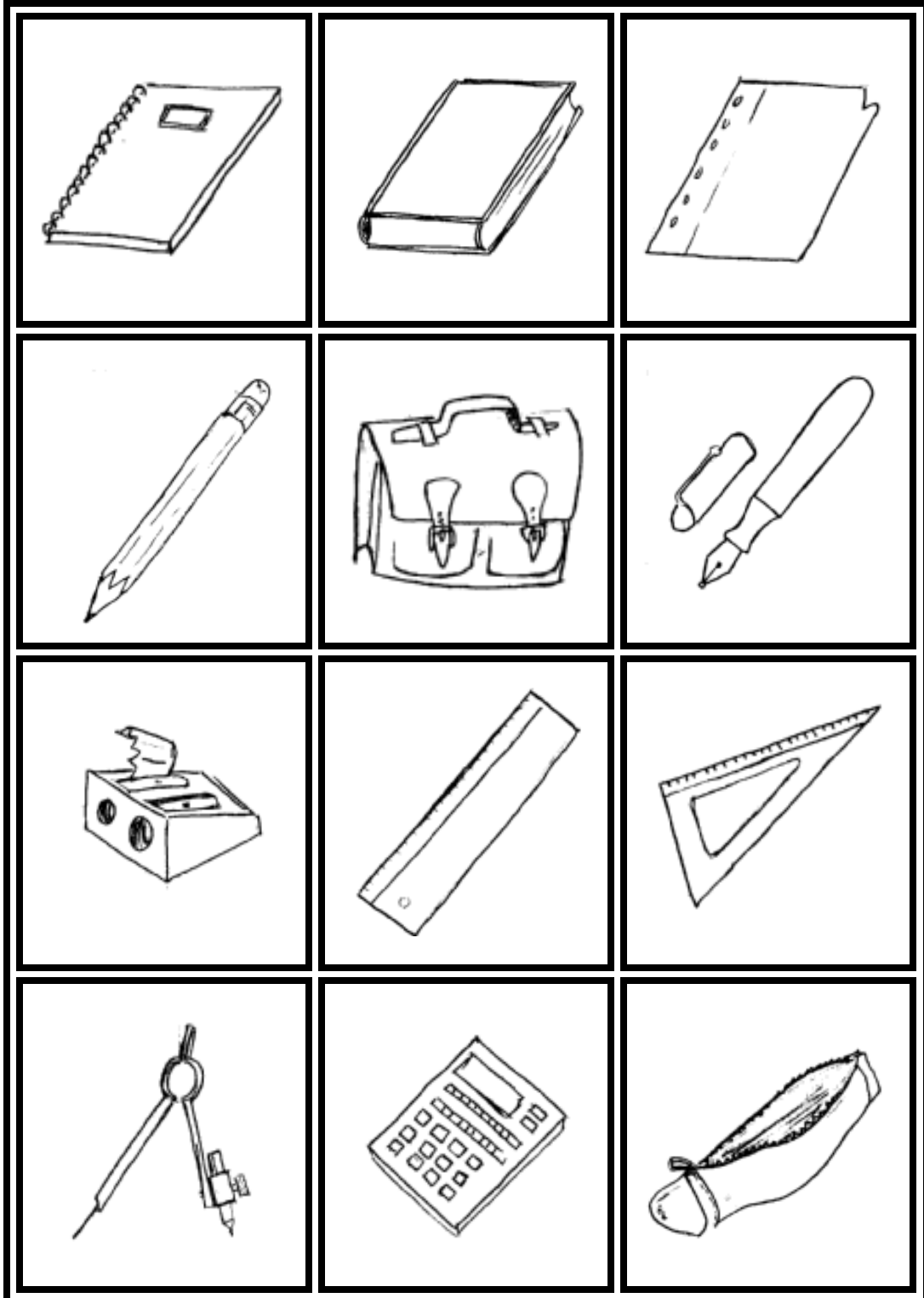
Les cartes images : la cuisine



Les cartes images : la rue



Les cartes images : l'école



Les cartes mots : la cuisine

assiette	bol	tasse
couteau	moule (à gâteau)	fourchette
cuillère	casserole	carafe
fouet	écumoire	économe

Les cartes mots: l'école

cahier	livre	feuille
crayon	cartable	stylo plume
taille-crayon	règle	équerre
compas	calculatrice	trousse

Les cartes mots : la rue

voiture	camion	feu
bus	passage piéton	panneau (de signalisation)
carrefour	trottoir	arbre
tramway	piéton	rue

Les jetons

