

Fiche pédagogique du Nimbi des métiers

Nom du jeu : Nimbi des métiers

Objectif général : favoriser l'appropriation du vocabulaire des métiers.

Objectifs spécifiques : à la fin du jeu, les élèves devront maîtriser le corpus de vocabulaire proposé et pourront définir de façon simple un métier.

Niveau de FLE : à partir de 50 h

Niveau de difficulté : moyen

Compétences sollicitées : linguistiques, socioculturelles, discursives et stratégiques

Aptitudes exploitées : la mémorisation, l'observation, la capacité à s'exprimer.

Consignes : Former quatre équipes de 6 personnes. Le but du jeu est de ramasser le plus de cartes possibles sans prendre la dernière. Les cartes sont disposées en colonnes et retournées. Un joueur d'une équipe retourne une carte, la lit et explique le métier. Si la réponse est bonne un autre membre de son équipe rejoue en ramassant une carte dans la même ligne ou colonne jusqu'à ce qu'on arrive à un espace vide. S'il se trompe, on change d'équipe. L'équipe perdante aura un gage.

Préparation requise : Il faut un endroit pour disposer les cartes. Sensibiliser les apprenants en leur posant des questions sur les métiers du corpus.

Ordre des principales phases : Systématisation, conceptualisation et réinvestissement.

Corpus proposé :

Médecin

Technicien de surfaces

Professeur

Avocat

Flic

Journaliste

Actrice

Barman

Ingénieur

Informaticien

Infirmière

Coiffeuse

Boulangier

Boucher

Agriculteur

Pilote de formule 1

Prêtre

Ecrivain

Réalisateur

Capitaine

Pompier

Photographe

Mannequin

Hôtesse de l'air