

# Répertoire d'applications pour la maternelle avec des tablettes ANDROID

Les encadrés font référence aux textes du Programme 2015 de l'école maternelle

[http://www.education.gouv.fr/pid25535/bulletin\\_officiel.html?cid\\_bo=86940](http://www.education.gouv.fr/pid25535/bulletin_officiel.html?cid_bo=86940)

Décembre 2017 V7

(le fonctionnement de ces applications n'a pas été vérifié sur toutes les marques de tablettes. A ce jour, elles ont été testées sur une Samsung galaxy tab A version android 7)

Le symbole € signalera les applications payantes dont la version gratuite est trop limitée ou comporte des publicités.

Certaines applications n'ont qu'une version gratuite avec publicités et sont donc à utiliser avec précautions.

monique dueroux, inspirée par sa TL sur Twitter



<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/2.0/fr/>



### Book creator en ligne

([cliquez](#))

Livre numérique format Epub ou PDF avec son image et texte (via navigateur Chrome)



### Tiny Tap

Fabriquer des jeux pour s'entraîner  
Faire un livre à écouter



### Poppy Toons Pro

Déplacer des personnages (que l'on peut importer) sur un décor et les faire parler



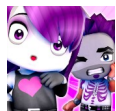
### IFunFace

Animer un ou deux personnages (ça peut être la photo des enfants) et les



### Verbalizer

Prendre ou utiliser une photo d'une tête et la faire parler avec la bouche de l'enfant (vidéo)



### Buddy Poke

Fabriquer un personnage, choisir son humeur et le faire parler en enregistrant (export mp4)



### DMD Topic

Prendre une photo, enregistrer un commentaire en faisant un focus sur certains points, partager



### Videoshow

Faire des diaporamas que l'on sonorise (ajout texte, écriture manuelle, transitions, musiques (export vidéo))



### Story Dice

Application de dés à raconter que l'on peut personnaliser avec ses images



### Com Phone Story Maker

Faire des pages avec son, image, texte qui seront réunies dans une vidéo



Faire des cartes à faire défiler avec des informations des deux côtés



### Motion Portrait

Faire parler une photo (personnage d'album, photo d'un enfant...)



### Skit kids

Animer des photos, des mots et ajouter un commentaire (export vidéo)



### Nimbus clipper

Ecrire sur une photo, faire des annotations, flouter, entourer.

Faire des captures d'écran



### Pic Collage

Faire un montage de photos, titres, décorations...



### Comic Strip It

Faire une bande dessinée ou un roman photos



### Genial Writing

Faire un carnet de notes par élève  
Association image, texte et écriture manuscrite



### MyGame Memory

Fabriquer ses propres memorys avec ou sans le mot enregistré



### Mémo flash

Créer ses batteries de flash cards (avec image, son, texte) pour travailler vocabulaire et mémoire auditive et visuelle.



### Gitden

Application qui peut lire les ebooks 3 (book creator) en lisant aussi le son et la vidéo. Vous permet de faire une bibliothèque numérique

### Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

Oser entrer en communication

Comprendre et apprendre

Echanger et réfléchir avec les autres

Découvrir la fonction de l'écrit

Écouter de l'écrit et comprendre

Commencer à écrire tout seul



### Hi Q MP3 recorder

Enregistrer les enfants en MP3, WAV, OGG, FLAC, MP4,...



### Enregistreur de voix

Faire des enregistrements simples en WAV

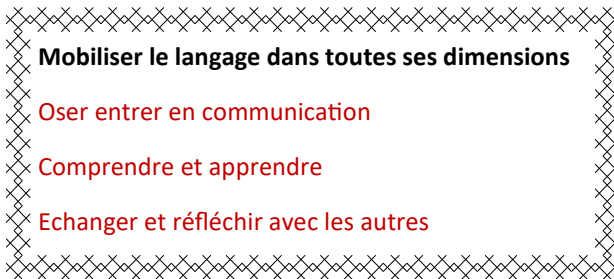


### Enregistrer du son et le partager



### Recordense lite

Enregistrer et partager  
Faire des marques dans l'enregistrement



### Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

Oser entrer en communication

Comprendre et apprendre

Echanger et réfléchir avec les autres



### Changeur de voix

Faire un enregistrement et (si besoin) modifier le son (permet de désinhiber un enfant timide)

Peut maintenant être associé à une image pour faire une mini vidéo mp4



### Etimemo

Sert à faire des flashcards et donc à mémoriser des mots, du vocabulaire...

Ces deux applications étant destinées aux enseignants qui fabriquent des exercices pour les élèves, peuvent être utilisées dans tous les domaines d'apprentissages mais ici par exemple en phonologie, en entraînement au vocabulaire, en découverte du principe alphabétique



### Etigloss

Sert à faire des jeux d'étiquettes comme sur un tableau blanc



### L'école à la maison

Des exercices d'écriture avec progression  
Des jeux de lettres



### Ardoise magique Montessori

Tracer, enregistrer le son et la trace (personnalisable)



### Fridge magnet letters

Ardoise blanche avec des lettres à manipuler. L'adulte peut entrer des mots dans une liste, qui seront reconnus si l'enfant les écrit.

Les lettres présentes peuvent être choisies également.



### Syllabes

Travailler des syllabes paramétrées avec contrôle audio (voix d e synthèse)



### Ecrire, lire des lettres des mots, des textes



### 1000 mots

Application de phonologie, lecture, très claire et proposant des formes d'exercices variées



### J'écris en cursive

De jolis tracés auxquels l'élève peut associer le son.

On peut écrire des mots également  
Paramétrable



### Domino des mots

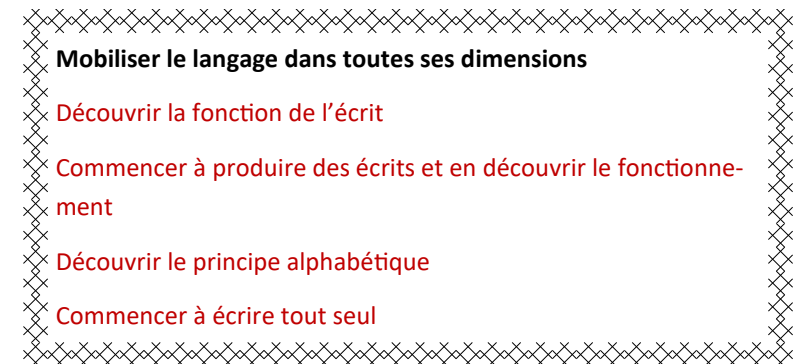
Pour les GS, lire des mots dont on a travaillé les syllabes (référentiel images à préparer pour aider)



### Fasyllabe

Jouer avec des syllabes (fait par une enseignante)

Attention, césure pas toujours syllabique



### Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

Découvrir la fonction de l'écrit

Commencer à produire des écrits et en découvrir le fonctionnement

Découvrir le principe alphabétique

Commencer à écrire tout seul



**Changeur de voix**  
S'enregistrer et tester des transformations de la voix, partager, sauver



**Sketch a song kids**  
Dessiner les sons pour composer un morceau



**Animation en volume**  
Faire un dessin animé en stop motion



**Aut Draw**  
Utilitaire Google qui permet de faire un petit dessin à la main qui se transforme en pictogramme automatiquement.



**Magic Doodle**  
Dessiner avec des options de symétrie qui permettent de faire des mandalas



**Looper**

Faire des boucles sonores que l'on peut superposer (voix, instruments, son...) pour créer une musique, un paysage sonore

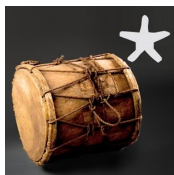
## Des activités musicales en réception et en production



**WavePad Audio Editor**  
Monter, mixer des sons, des musiques, ajouter des effets, du silence



**Athmosphere**  
Permet de créer des boucles d'ambiances sonores pour illustrer une histoire ou pour des jeux d'écoute



**Musée du Quai Branly**  
L'application du musée avec des jeux et des activités sonores à travers la collection d'instruments



**Photolab**  
Application de retouches photo avec des filtres, des cadres, des grilles de collage comme il en existe un certain nombre



**Art droid**  
Présente des collections d'œuvres artistiques qu'on peut classer par auteur, thème, mouvement, époque...  
Envoie chaque jour un focus sur un artiste



De nombreuses applications permettent d'explorer les collections des mu-

Les applications d'images de la page 1 permettent des montages, des superpositions

## Des activités visuelles en réception et en production



**Arctecture Draw**  
Dessiner, avec des outils très différents, des fonctions de symétrie, des calques (très riche)



**LookSee Draw**  
Faire un dessin animé en dessinant sur la trace du dessin précédent



**Kids modern art studio**  
Faire une composition visuelle à partir d'éléments de tableaux d'art moderne et l'enregistrer  
Découverte par @Anne\_id



**Galerie virtuelle 3D**  
**Galerie de photos virtuelle**  
Ces deux applications combinées permettent de faire une visite 3D des créations des élèves sur une idée IOS de Marie Desbrée avec IOS

Les applications des pages précédentes permettent de constituer un album des chansons et comptines avec des enregistrements de la voix des élèves. Ils se réécoutent, mémorisent et partagent leur patrimoine.

Décembre 17 MDX

**Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques**

Jouer avec sa voix et acquérir un répertoire de comptines et de chansons

Explorer des instruments, utiliser les sonorités du corps

Affiner son écoute

**Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques**

Dessiner

S'exercer au graphisme décoratif

Observer, comprendre et transformer des images





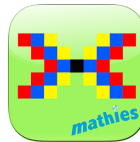
### Set Tool

Application qui permet la manipulation d'éléments de façon à dénombrer, travailler les compléments de quantités

### Applications Mathies

Développées au Canada toutes excellentes et gratuites.

On y trouve toujours un crayon et la possibilité d'intégrer une image modèle



### Colour tiles

Application de pavage mais aussi de manipulation numérique. Pour des algorithmes, de la reproduction de modèles., du comptage.



### Sort it out (1 et 2)

Activités de tri (peut aussi aider à la catégorisation en vocabulaire)



### Families 1 et 2

Reconnaître l'appartenance à une famille



### Safari 123

Plus qu'une application de dénombrement, il s'agit de réviser la comptine (y compris en arrière)

## Des activités mathématiques autour des nombres, des formes

### Kids dominos



Jeu de dominos qui peut être joué à plusieurs avec les constellations, les nombres et avec des formes et couleurs



### Tic tac toe

Toutes ces applications de jeux connus (puissance 4...) peuvent accompagner la découverte de l'activité en réel en classe



### Tangram HD

Jeu de reconstitution de figures comme il en existe plusieurs



### Unblock car

Après avoir travaillé la situation en réel en classe, les premiers niveaux sont accessibles aux élèves de GS



### Kids numbers and maths

Divers jeux pour réviser la comptine, les chiffres, dénombrer, faire de petites additions (version payante pour pouvoir paramétrer les chiffres étudiés)



### GCompris

Une suite d'activités très variées (mais pas que pour les maternelles) qui propose activités numériques et logiques mais aussi de s'activités de lettres



Chercher aussi les jeux de labyrinthes, les jeux de memory,



### MyGame sequences

Application qui permet de créer des suites séquentielles à remettre en ordre (en cours de traduction)



### Series 1 et 2

Retrouver des suites logiques



## Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Découvrir les nombres et leurs utilisations

Construire le nombre pour exprimer les quantités

Explorer des formes, des grandeurs, des suites organisées



### Google maps

Se repérer lors d'une

sortie

## Explorer le monde

Se repérer dans le temps et l'espace

Consolider la notion de chronologie

Faire l'expérience de l'espace



### Run Marco

Faire avancer Marco dans son parcours en codant ses actions



### Scratch Junior

Un ou plusieurs personnage à faire agir avec des tuiles de codage.



### Twitter

Participer à des discussions, des défis, être en lien avec les familles, poser des questions à des spécialistes



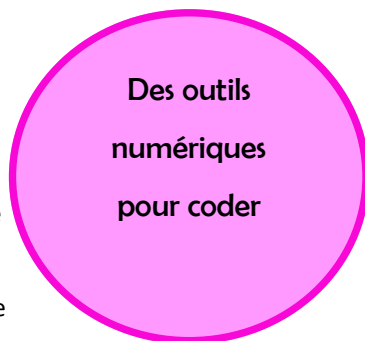
### Drive, Dropbox, Onenote, Pushbullet, Padlet

Applications en lien avec un cloud qui permettent de faire passer les fichiers d'une tablette à l'autre ou sur l'ordinateur.



### Lightbot hour of code

Faire avancer un petit robot sur un parcours de carreaux



### TuxBot

Faire avancer le pingouin sur un damier.

A trouver ici :

[TuxBot](#)



### Hangouts

Application de visio conférence pour faire une discussion avec les correspondants, un défi



### Vocal Recall

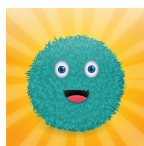


Associer très facilement un QR code avec un enregistrement audio (consigne, règles de jeu, album lu, carnet de comptines...)



### The Foos

Faire avancer un personnage à travers des obstacles



### Kodable

Faire avancer une bestiole sur un parcours de cases pour ramasser des pièces



### Blue-Bot

Application qui permet de programmer le robot Blue-bot

### Utiliser des outils numériques

Dès leur plus jeune âge, les enfants sont en contact avec les nouvelles technologies. Le rôle de l'école est de leur donner des repères pour en comprendre l'utilité et commencer à les utiliser de manière adaptée (tablette numérique, ordinateur, appareil photo numérique...). Des recherches ciblées, via le réseau Internet, sont effectuées et commentées par l'enseignant.

Des projets de classe ou d'école induisant des relations avec d'autres enfants favorisent des expériences de communication à distance. L'enseignant évoque avec les enfants l'idée d'un monde en réseau qui peut permettre de parler à d'autres personnes parfois très éloignées.



### SCANopE

Permet de créer des QR codes sans connexion pour lier aux ressources de la tablette (carnet de chanson, albums audio, vidéo d'aide...)

### Il faut penser aussi

- aux albums numériques qui sont souvent animés, voir sonorisés et permettent de laisser l'élève fréquenter la littérature en autonomie,
- aux applications de montage vidéo pour produire des films des activités des enfants, des sorties, des expériences scientifiques, production artistiques,
- aux applications de réalité augmentée comme Aurasma ou les QRcodes qui permettent de donner accès à des ressources supplémentaires à tout support d'apprentissage.
- à ce qu'on appelle le « app smash » qui consiste à combiner des applications pour aller au but final. Exemple : faire une image d'une expérience avec Snap et l'intégrer dans une vidéo en s'enregistrant pour commenter.



### QR generator

Créer et lire des QR codes



### SCANopE kids

Lire des QR codes (outil élèves)



### Jabtalk

Application de communication pour enfants non verbaux (autistes, mutiques...)  
Permet de constituer des phrases à partir de pictogrammes

India rose

### India rose

Application de communication avec voix de synthèse pour lire les phrases constituées avec des pictogrammes  
Voir les autres applications : timer / chronogram



### English audio Flashcards

Une version gratuite permet de découvrir quelques champs lexicaux.  
Plusieurs modes de jeu : consulter, dire (avec enregistrement), jouer, reconnaître

De très nombreuses applications pour les enfants ont été conçues en anglais.

Il est donc difficile de faire une sélection .  
Il faut penser aux applications de nursery rhymes (les comptines), aux albums en anglais, aux abécédaires...

Toutes les applications citées dans la découverte de la langue française peuvent être utilisées dans d'autres langues selon le même principe :



### @voice aloud

Application de lecture à voix haute des textes écrits (utilise la voix de

**S'adapter aux besoins de tous les élèves**



### Narrator's Voice

Idem à @VoiceAloud

Ces deux applications permettent de récupérer le fichier audio du texte lu.



### AAC parole

Application de communication à partir de pictogrammes

pmq



### Orthophonie 1 €

Travail des sons et du vocabulaire .  
Peut servir largement aux élèves allophones.  
Divers modes de jeux : répétition, enregistrement, flash cards..  
Un Orthophonie 2 existe aussi



### Lipa Bear

Application qui propose une découverte du vocabulaire en anglais, allemand, espagnol, russe

**Éveil à la diversité linguistique**

Exemple : se présenter en anglais en faisant parler sa photo avec Motion Portrait.

Vous pouvez aussi enregistrer des albums en anglais grâce à Tiny Tap, DMD Topic...



### Pictogrammes pour

### l'autisme

Applications qui permettent de télécharger un très grand nombre de pictogrammes

(attention : pas re-testé récemment et demande une bonne mémoire



### Elix

### Langue des signes

Un dictionnaire pour aider la classe à accueillir un élève mal entendant

Divers outils pour le maître :



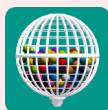
### Roulette Décision

Tirage au sort dans une liste



### Randomizer

Tirage au sort de chiffres, de noms, de lettres



### Lucky Cage

Tirage au sort de nombreuses données (jusqu'à 250) pour faire un loto par exemple



### L'allemand pour les enfants

Des cartes de vocabulaire avec illustrations sonores et jeux de devinettes.  
La version gratuite permet de découvrir quelques champs lexicaux.  
Existe dans d'autres langues



### Apprends l'anglais avec Didou

Des épisodes en français, anglais et espagnol, suivis de petits jeux de vocabulaire.

### Éveil à la diversité linguistique

À partir de la moyenne section, ils vont découvrir l'existence de langues, parfois très différentes de celles qu'ils connaissent. Dans des situations ludiques (jeux, comptines...) ou auxquelles ils peuvent donner du sens (DVD d'histoires connues par exemple), ils prennent conscience que la communication peut passer par d'autres langues que le français