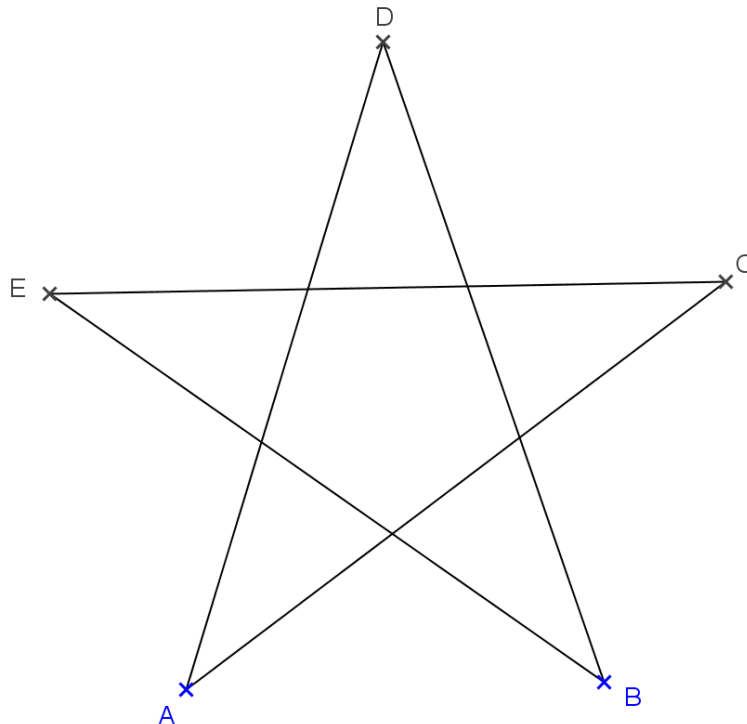


FICHE 11

ETOILE CLIGNOTANTE

1) Comme dans la 1^{ère} partie de la fiche 8, tracer une pentagone étoilé comme ci-dessous.



2) Colorier l'étoile en jaune avec remplissage 100% puis enlever l'affichage des points et des segments.

3) Activer  *Curseur* et cliquer sur la page blanche.

4) Dans *Intervalle* mettre 0 pour min, 2 pour max.

Dans *Animation* mettre 10 pour *Vitesse*, puis sélectionner \Rightarrow **croissant** pour *Répéter*.
Cliquer sur *Appliquer*.

5) Cliquer à droite sur l'étoile, puis *Propriété* et *Avancé*.

6) Mettre la condition d'affichage $f > 1$
Puis cliquer sur fermer.

7) Cliquer à droite sur le curseur, puis cliquer sur *Animer*.

L'étoile disparaît quand $f < 1$ et apparaît quand $f > 1$.

Une icône  apparaît en bas de l'écran permettant d'arrêter et de recommencer l'animation.

8) Terminer par enlever l'affichage du curseur puis colorier l'arrière-plan en noir.