

FICHE 14

EXPLOSION

1) Faire apparaître la grille puis tracer le rectangle ABCD comme sur la figure ci-contre.

2) Placer le milieu E de [AB], puis le point F comme sur la figure ci-contre

3) Tracer le segment [EF].

4) Activer  *Curseur* et cliquer sur la page blanche.

5) Dans *Nom*, mettre *r*.

Dans *Intervalle* mettre **0** pour min, **3** pour *max*.

Dans *Animation*, sélectionner \Rightarrow **décroissant** pour *Répéter*.

Cliquer sur *Appliquer*.

6) Cliquer à droite sur le curseur, puis *Propriétés*.

Dans *Curseur*, sélectionner **vertical**.

Dans *Basique*, décocher **Afficher l'étiquette**.

Cliquer sur *Fermer*.

Déplacer ensuite le curseur en bas à gauche de l'écran, comme ci-contre.

7) Activer  *Cercle (centre-rayon)* et tracer le cercle de centre E et de rayon *r*.

8) Placer le point G, intersection du cercle avec [EF].

9) Enlever l'affichage du segment [EF] et du point F. Tracer le segment [EG].

10) Tracer la droite passant par G et perpendiculaire au segment [EG].


11) Tracer le cercle de centre G et de rayon 2.

12) Placer les points H et I, intersection de ce cercle et de la perpendiculaire.

13) Tracer le segment [HI].

14) Enlever l'affichage des points, des droites et des cercles.

15) Placer un point J en dessous du rectangle.

16) Activer  *Insérer une image* et cliquer sur J pour insérer l'image de l'explosion. Déplacer le point J, pour que l'image couvre bien la construction mais pas le curseur.

17) Cliquer à droite sur l'image, puis *Propriétés* et *Avancé*.

Dans *Calque*, sélectionner 1.

Mettre la condition d'affichage $r = 0$

Puis cliquer sur *Fermer*.

18) Enlever le quadrillage et le point J, puis déplacer le curseur vers le bas.

