

1) Avec GeoGebra, ouvrir le fichier « L'escargot de Pythagore »

2) Activer  et cliquer sur la page blanche.

3) Dans *Intervalle* mettre 0 pour min, 20 pour *max*.

Dans *Animation* mettre 5 pour *Vitesse*, puis sélectionner \Rightarrow Alterné pour Répéter.

Cliquer sur *Appliquer*.

4) Cliquer à droite sur le premier triangle, nommé **poly1**.

Mettre la condition d'affichage $t \geq 0$

Puis cliquer sur fermer.

5) Cliquer à droite sur le deuxième triangle, nommé **poly2**.

Mettre la condition d'affichage $t \geq 1$

Puis cliquer sur fermer.

6) Cliquer à droite sur le troisième triangle, nommé **poly3**.

Mettre la condition d'affichage $t \geq 2$

Puis cliquer sur fermer.

7) Cliquer à droite sur le quatrième triangle, nommé **poly4**.

Mettre la condition d'affichage $t \geq 3$

Puis cliquer sur fermer.

8) **Continuer de la même façon** pour les autres triangles. Le dernier doit s'appeler **poly17**.

Il faut mettre la condition d'affichage $t \geq 16$

Puis cliquer sur fermer.

9) Animer. (On pourra enlever l'affichage du curseur, puis changer la couleur de l'arrière-plan.)

