

1) Tracer un segment $[AB]$ de longueur 5, puis enlever l'affichage de ce segment.

On pourra « zoomer » pour remplir l'écran.

2) Tracer le carré $ABCD$. Régler son remplissage sur 0% et changer éventuellement sa couleur.

3) Activer  et cliquer sur la page blanche.

4) Dans *Nom*, mettre r .

Dans *Intervalle* mettre 0 pour min, 5 pour *max*.

Cliquer sur *Appliquer*.

5) Activer  et tracer le cercle de centre A et de rayon r .

6) Ce cercle coupe le côté $[AB]$ en un point E . Placer ce point.

7) Tracer le cercle de centre B et de rayon r .

Il coupe le côté $[BC]$ en un point F . Placer ce point.

8) Tracer le carré $EFGH$, se trouvant à l'intérieur du carré $ABCD$. Régler son remplissage sur 0% et changer éventuellement sa couleur.

9) Enlever l'affichage de tous les points et des deux cercles.

10) Cliquer à droite sur un côté du carré $EFGH$, puis cocher *Trace activée*.

11) Faire de même pour les 3 autres côtés.

12) Animer. (On pourra enlever l'affichage du curseur, changer la couleur de l'arrière-plan, colorier d'une couleur différente chaque côté, régler l'épaisseur ...)

