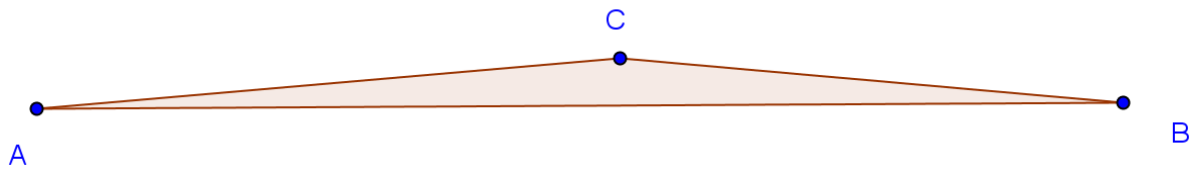



FICHE 24

COUP DE POING !

1) Tracer un triangle ABC, comme ci-dessous.



2) Activer  et cliquer sur la page blanche.

3) Dans *Nom*, mettre **h**.

Dans *Intervalle* mettre **0** pour min, **1** pour *max*.

Dans *Animation* mettre **20** pour *Vitesse*, puis sélectionner \Leftrightarrow **Alterné** pour *Répéter*.


Cliquer sur *Appliquer*.

4) Déplacer le nombre **h** sur **0,5**.

5) Activer  et cliquer sur le triangle ABC puis sur C.

Le programme demande un nombre. Il faut répondre **h**.

Le triangle A'B'C' est alors créé.

6) Activer  et cliquer sur A' pour insérer l'image du poing.

7) Cliquer à droite sur l'image, puis *Propriétés* et *Position*.

Pour le coin n°2, mettre B'.

8) Animer.

9) Déplacer éventuellement la figure ou les points A, B ou C, afin d'obtenir la "meilleure" illusion.

10) Terminer par enlever tous les affichages, sauf le poing.

