


- 1) Placer deux points A et B.
- 2) Tracer le cercle de centre A qui passe par B.
- 3) Activer  et cliquer sur la page blanche.
Le curseur est un rectangle avec une barre horizontale et un point noir à gauche, avec le texte 'a = 2' au-dessus.
- 4) Dans la fenêtre qui apparaît cocher *Angle*.
Dans *Nom*, mettre **a**.
Dans *Intervalle* mettre **0°** pour *min*, **180°** pour *max* et **0,1°** pour *incrément*.
Dans *Animation* mettre **3** pour *Vitesse*, puis sélectionner \Leftrightarrow **Alterné** pour *Répéter*.
Cliquer sur *Appliquer*.
- 5) Faire subir au point B la rotation de centre A, d'angle **a**, dans le sens anti horaire.
On obtient le point B'.
- 6) Faire subir au point B' la rotation de centre A, d'angle **90°**, dans le sens anti horaire.
On obtient le point B''.
- 7) Tracer les droites (AB') et (AB'').
- 8) Colorier et modifier le style des deux droites.
- 9) Afficher les traces de ces deux droites (cliquer à droite sur une droite, puis sur *Propriétés ...* et cocher *Afficher la trace*).
- 10) Enlever l'affichage des points et du cercle.
- 11) Animer.