


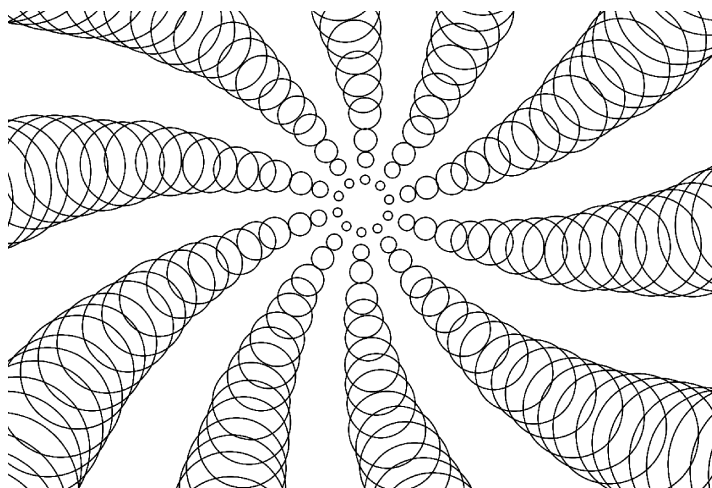


- 1) Placer deux points A et B, puis tracer le cercle de centre A et qui passe par B.
- 2) Activer  et cliquer sur la page blanche.
- 3) Dans la fenêtre qui apparaît cocher *Angle*.  
Dans *Nom*, mettre *r*.  
Cliquer sur *Appliquer*.
- 4) Faire subir au point B la rotation de centre A et d'angle *r* dans le **sens anti horaire**.  
On obtient B'.
- 5) Tracer le cercle de centre B' et de rayon 1.
- 6) Activer  et cliquer sur la page blanche.
- 7) Dans *Nom*, mettre *k*.  
Dans *Intervalle* mettre **0** pour min, **10** pour *max*.  
Dans *Animation*, mettre **10** pour *Vitesse*, puis sélectionner  $\Leftrightarrow$  **Croissant** pour *Répéter*.  
Cliquer sur *Appliquer*.
- 8) Activer  et cliquer sur **le cercle de centre B' et de rayon 1** puis sur **A**.  
Le programme demande un nombre. Il faut répondre *k*.  
Un deuxième cercle est alors créé.  
Déplacer le curseur *k*, pour le voir.
- 9) Enlever l'affichage des points A et B, puis du cercle de centre A et du cercle de centre B'.
- 10) Animer les deux curseurs.
- 11) Arrêter ensuite l'animation pour afficher la trace du cercle.
- 12) Recommencer l'animation, pour obtenir une figure comme ci-dessous.



**Remarque** : Pour changer la couleur et le style du cercle, il est plus facile d'arrêter l'animation et d'effacer les traces en appuyant en même temps sur les touches **Ctrl** et **F** du clavier.