

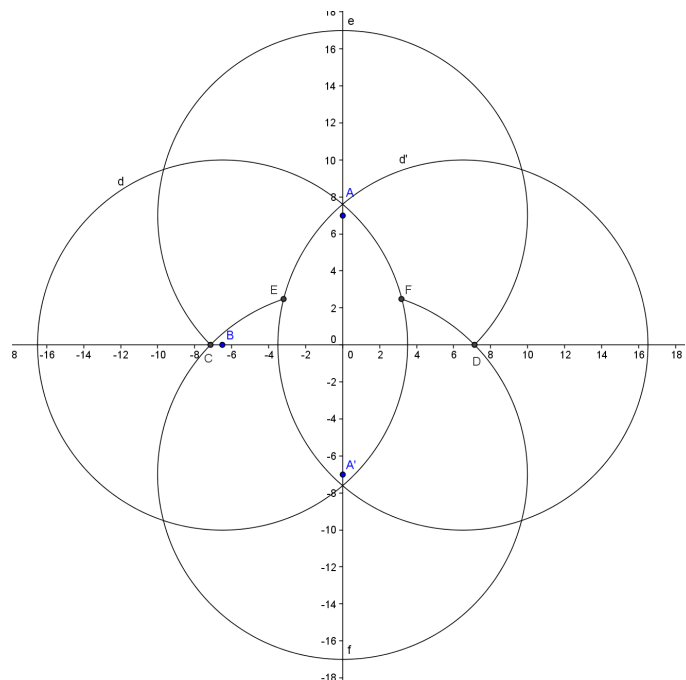


## FICHE 52

## TIGRE

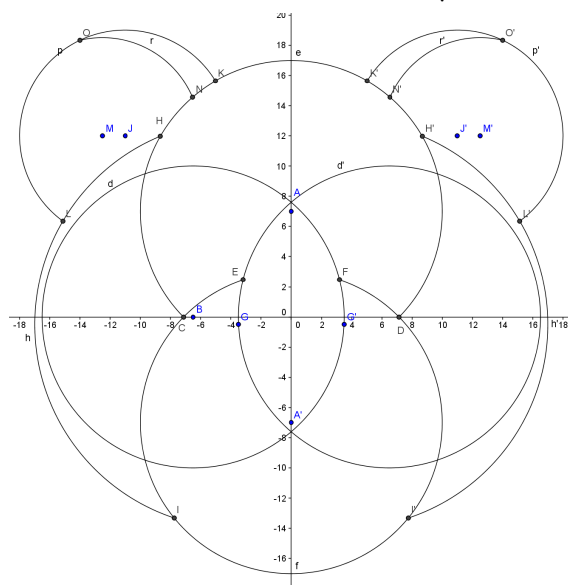
- 1) Cliquer sur le menu *Affichage* puis cocher *Axes*.  
Déplacer le repère affiché pour le centrer sur la page blanche.
- 2) Cliquer sur le menu *Option*, puis *Etiquetage*, puis *Tous les nouveaux objets*.
- 3) Placer le point A en tapant **A=(0,7)** dans la *zone de saisie*, puis en validant avec la touche *Entrée*.
- 4) Tracer le cercle de centre A et de rayon 10. Il se nomme c.
- 5) Placer le point B en tapant **B=(-6.5,0)** dans la *zone de saisie*.
- 6) Tracer le cercle de centre B et de rayon 10. Il se nomme d.
- 7) Activité  Symétrie axiale puis cliquer sur le cercle d, puis sur l'axe des ordonnées.  
Le cercle d', symétrique du cercle d, est alors tracé.
- 8) Tracer le symétrique du cercle c par rapport à l'axe des abscisses. Il se nomme c'.
- 9) Placer les points C et D intersection des cercles c et c'.
- 10) Enlever l'affichage du cercle c.
- 11) Activer  Arc de cercle (centre-2points) et cliquer sur A, sur D, puis sur C. L'arc de cercle de centre A et qui va de D à C est alors tracé. Il se nomme e.
- 12) Placer le point E intersection des cercles d' et c'.
- 13) Placer le point F intersection des cercles d et c'.
- 14) Placer le point A', symétrique de A par rapport à l'axe des abscisses.
- 15) Enlever l'affichage du cercle c'.
- 16) Tracer l'arc de cercle de centre A', qui va de E à F. Il se nomme f.

A cette étape, la figure est comme ci-contre.



- 17) Placer le point  $G=(-3.5,-0.5)$ .
- 18) Tracer le cercle de centre  $G$  et de rayon 13.5. Il se nomme  $g$ .
- 19) Placer le point  $H$  intersection du cercle  $g$  et de l'arc de cercle  $e$ .
- 20) Placer le point  $I$  intersection du cercle  $g$  et de l'arc de cercle  $f$ .
- 21) Enlever l'affichage du cercle  $g$ .
- 22) Tracer l'arc de cercle de centre  $G$ , qui va de  $H$  à  $I$ . Il se nomme  $h$ .
- 23) Tracer le symétrique de l'arc de cercle  $h$  par rapport à l'axe des ordonnées. Il se nomme  $h'$ .
- 24) Placer le point  $J=(-11,12)$ .
- 25) Tracer le cercle de centre  $J$  et de rayon 7. Il se nomme  $k$ .
- 26) Placer le point  $K$  intersection du cercle  $k$  et de l'arc de cercle  $e$ .
- 27) Placer le point  $L$  intersection du cercle  $k$  et de l'arc de cercle  $h$ .
- 28) Enlever l'affichage du cercle  $k$ .
- 29) Tracer l'arc de cercle de centre  $J$ , qui va de  $K$  à  $L$ . Il se nomme  $p$ .
- 30) Placer le point  $M=(-12.5,12)$ .
- 31) Tracer le cercle de centre  $M$  et de rayon 6.5. Il se nomme  $q$ .
- 32) Placer le point  $N$  intersection du cercle  $q$  et de l'arc de cercle  $e$ .
- 33) Placer le point  $O$  intersection du cercle  $q$  et de l'arc de cercle  $p$ .
- 34) Enlever l'affichage du cercle  $q$ .
- 35) Tracer l'arc de cercle de centre  $M$ , qui va de  $N$  à  $O$ . Il se nomme  $r$ .
- 36) Tracer le symétrique de l'arc de cercle  $r$  par rapport à l'axe des ordonnées. Il se nomme  $r'$ .
- 37) Tracer le symétrique de l'arc de cercle  $p$  par rapport à l'axe des ordonnées. Il se nomme  $p'$ .

A cette étape, la figure est comme ci-contre.



- 38) Placer le point  $P=(0,11)$ .
- 39) Tracer le cercle de centre  $P$  qui passe par  $E$ . Il se nomme  $s$ .
- 40) Placer le point  $Q=(-6,1)$ .
- 41) Tracer le cercle de centre  $Q$  et de rayon  $7.5$ . Il se nomme  $t$ .
- 42) Placer le point  $R$  intersection des cercles  $t$  et  $s$ .
- 43) Placer le point  $S$  intersection des cercles  $t$  et  $d'$ .
- 44) Enlever l'affichage du cercle  $t$ .
- 45) Tracer l'arc de cercle de centre  $Q$ , qui va de  $S$  à  $R$ . Il se nomme  $c_1$ .
- 46) Tracer le symétrique de l'arc de cercle  $c_1$  par rapport à l'axe des ordonnées. Il se nomme  $d_1$ .
- 47) Placer le point  $T=(0,14)$ .
- 48) Tracer le cercle de centre  $T$  et de rayon  $9.1$ . Il se nomme  $e_1$ .
- 49) Placer le point  $U$  intersection du cercle  $e_1$  et de l'arc de cercle  $c_1$ .
- 50) Placer le point  $V$  intersection des cercles  $d'$  et  $e_1$ .
- 51) Enlever l'affichage du cercle  $e_1$ .
- 52) Tracer l'arc de cercle de centre  $T$ , qui va de  $U$  à  $V$ . Il se nomme  $f_1$ .
- 53) Tracer le symétrique de l'arc de cercle  $f_1$  par rapport à l'axe des ordonnées. Il se nomme  $g_1$ .
- 54) Placer le point  $Z$  intersection des cercles  $d$  et  $s$ .
- 55) Enlever l'affichage du cercle  $s$ .
- 56) Tracer l'arc de cercle de centre  $P$ , qui va de  $Z$  à  $E$ . Il se nomme  $h_1$ .
- 57) Tracer le symétrique de l'arc de cercle  $h_1$  par rapport à l'axe des ordonnées. Il se nomme  $k_1$ .
- 58) Placer le point  $A_1$  en tapant  **$A_1=(-4,7)$**  dans la *zone de saisie*.
- 59) Tracer le cercle de centre  $A_1$  et de rayon  $1$ .
- 60) Tracer le symétrique de ce cercle par rapport à l'axe des ordonnées.
- 61) Placer les point  $B_1=(0,-17)$ ,  $C_1=(0,-15)$ ,  $D_1=(0,-13)$ ,  $E_1=(-5,-8)$ ,  $F_1=(-6,-7)$ ,  $G_1=(-9,-7)$ ,  $H_1=(-13,-17)$ ,  $I_1=(-10,-17)$  et  $J_1=(-5,-18)$ .
- 62) Tracer l'arc de cercle de centre  $B_1$ , qui va de  $G_1$  à  $H_1$ .
- 63) Tracer l'arc de cercle de centre  $C_1$ , qui va de  $F_1$  à  $I_1$ .
- 64) Tracer l'arc de cercle de centre  $D_1$ , qui va de  $E_1$  à  $J_1$ .
- 65) Tracer les symétriques de ces trois arcs de cercle par rapport à l'axe des ordonnées.

66) Terminer par enlever l'affichage des points, des étiquettes et des axes.

A cette dernière étape, la figure est comme ci-dessous.

