

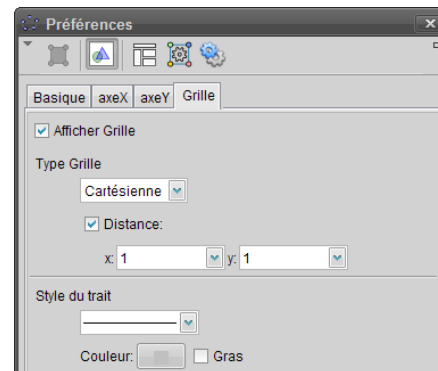
FICHE 66

LE MOULIN

Fiche réalisée par Valentin, élève de 5^{ème}.

1) Afficher la grille, cliquer à droite sur la page, puis sur *Graphique ...* et sur le menu *Grille*.

Une fenêtre comme celle-ci-contre apparaît.



* Si nécessaire, effectuer les modifications sur le *Type de Grille* et sur la *Distance*.

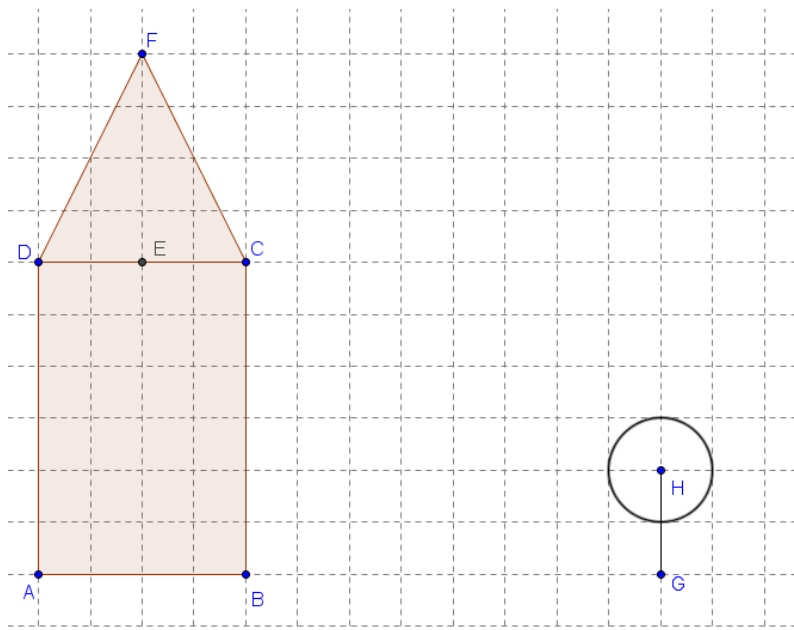
* Valider avec la touche *Entrée* du clavier, puis fermer la fenêtre.

* Eventuellement zoomer pour mieux voir le quadrillage.

2) En s'aidant de la grille, tracer un rectangle ABCD, comme sur la figure ci-dessous.

3) Placer le point E le milieu de [CD] et tracer un triangle DCF isocèle en F.

4) Tracer le segment [GH] et tracer le cercle de centre H et de rayon 1.



5) Placer un point I sur le cercle.

6) Tracer la droite (IH). Elle coupe le cercle en J. Placer ce point J.

7) Enlever l'affichage de cette droite, puis tracer le diamètre [IJ].

8) Tracer la droite passant par H et perpendiculaire au diamètre [IJ]. Elle coupe le cercle en K et L. Placer ces deux points.

9) Enlever l'affichage de cette droite, puis tracer le diamètre [KL].

10) Tracer le cercle de centre E qui passe par F.

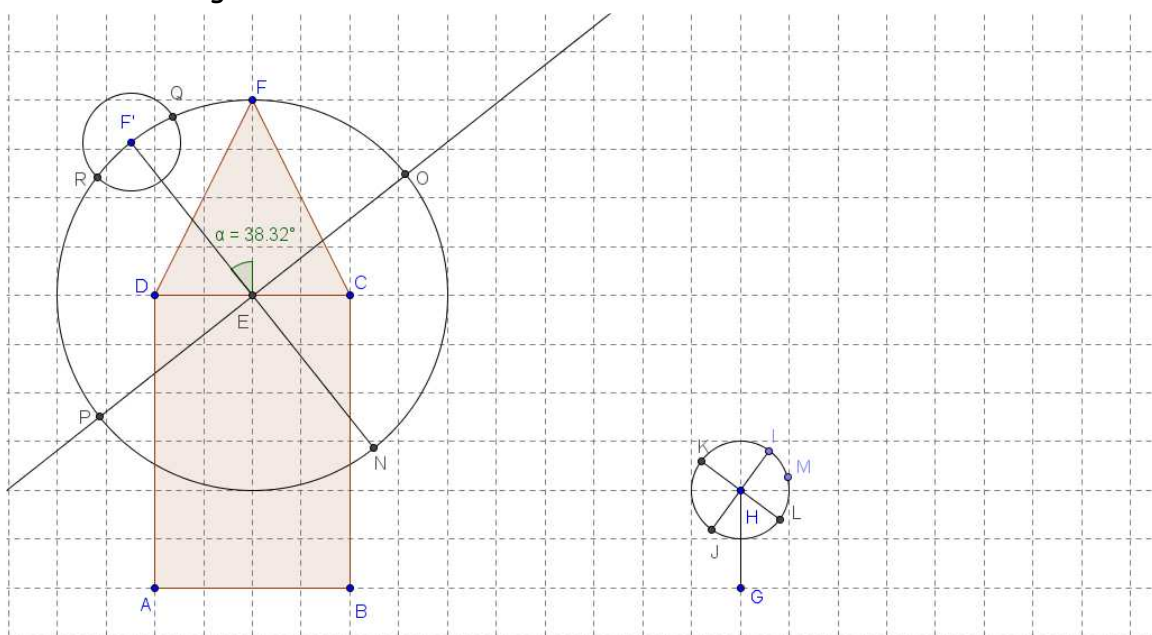
11) Placer un point M sur le cercle de centre H.

12) Activer  *Angle de mesure donnée* et cliquer sur F, puis sur E.

On demandera un angle, tu mettras **Angle [M, H, I]** et tu cliqueras sur OK.

Un point F' est alors placé sur le cercle de centre E.

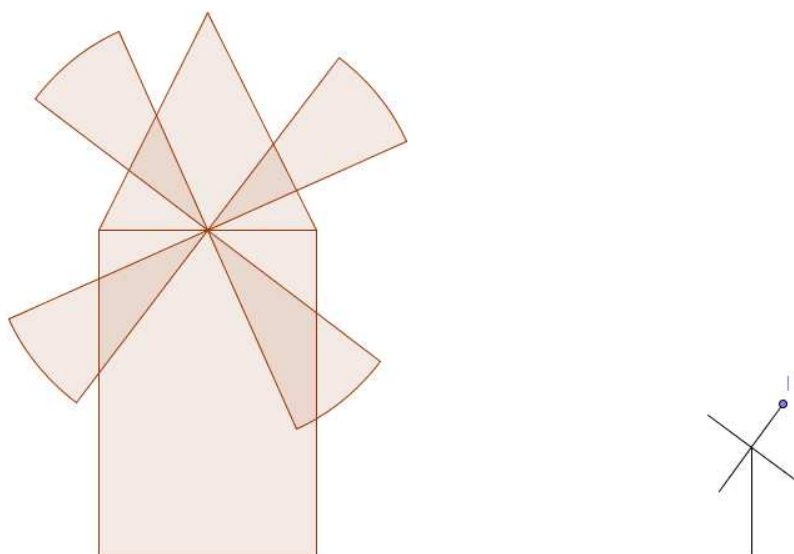
- 13) Tracer la droite (F'E). Elle coupe le cercle de centre E en N. Placer ce point N.
- 14) Enlever l'affichage de cette droite puis tracer le diamètre [F'N].
- 15) Tracer la droite passant par E et perpendiculaire au diamètre [F'N]. Elle coupe le cercle en O et P. Placer ces deux points.
- 16) Tracer le cercle de centre F' et de rayon 1.
- 17) Placer les points Q et R, intersection du cercle de centre E et du cercle de centre F', comme sur la figure ci-dessous.



18) Activer  Secteur circulaire (centre-2 points) et cliquer sur E, Q et R.

19) Répéter les étapes 15, 16 et 17 pour les points P, N et O.

20) Enlever l'affichage de la grille, des cercles, de l'angle α , de la droite (OP), du segment [F'N] et des points (sauf le point I), pour obtenir une figure comme ci-dessous.



21) Renommer le point I, en écrivant **tourner**.

22) Terminer en coloriant.