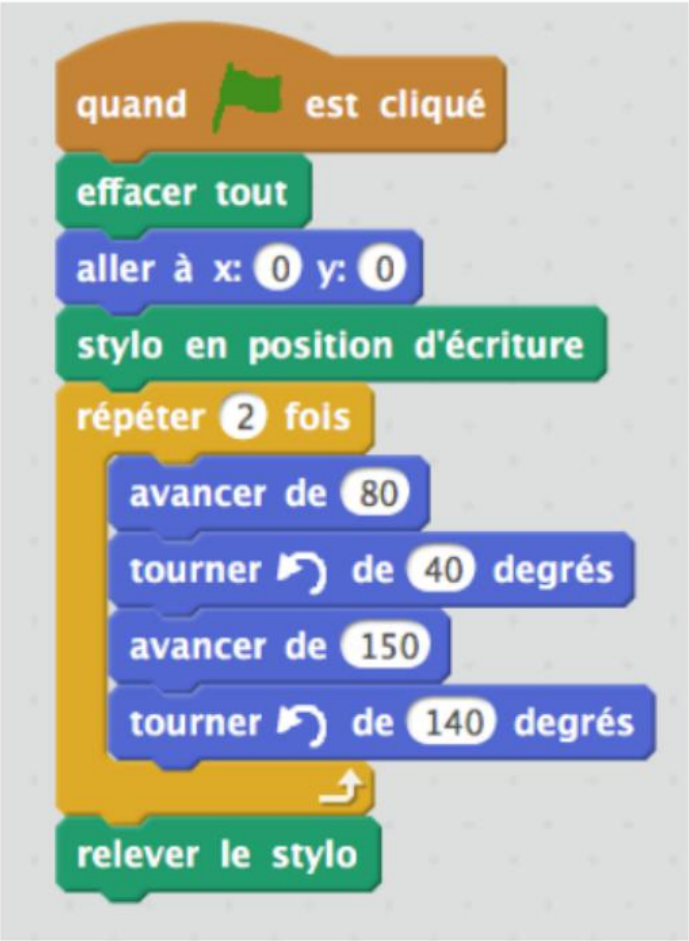
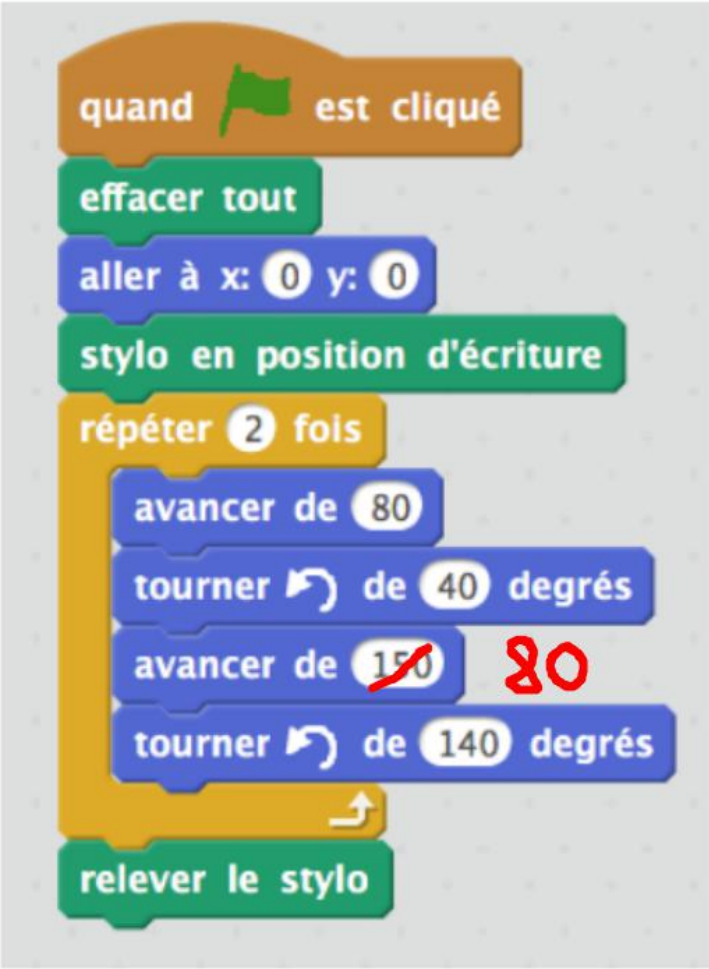
Test n°7 : Programmer un losange

Modifie le programme ci-dessous pour que le lutin trace un losange.



Test n°7 : Programmer un losange

Modifie le programme ci-dessous pour que le lutin trace un losange.



Correction

Il suffit de replacer "avancer de 150" par "avancer de 80" pour avoir ainsi 4 côtés de même longueur (ou "avancer de 80" par "avancer de 150").
Les angles sont corrects car 40° + 140° = 180°.

Test n°8 : Rosace de parallélogrammes

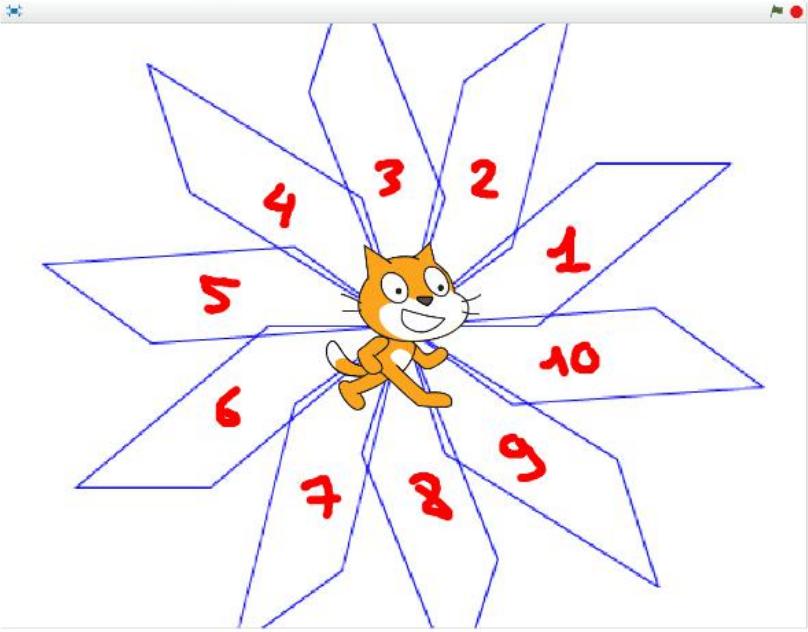
a) Le programme ci-dessous permet de tracer une rosace de parallélogrammes.
Combien de parallélogramme seront tracés ?

Test n°8 : Rosace de parallélogrammes

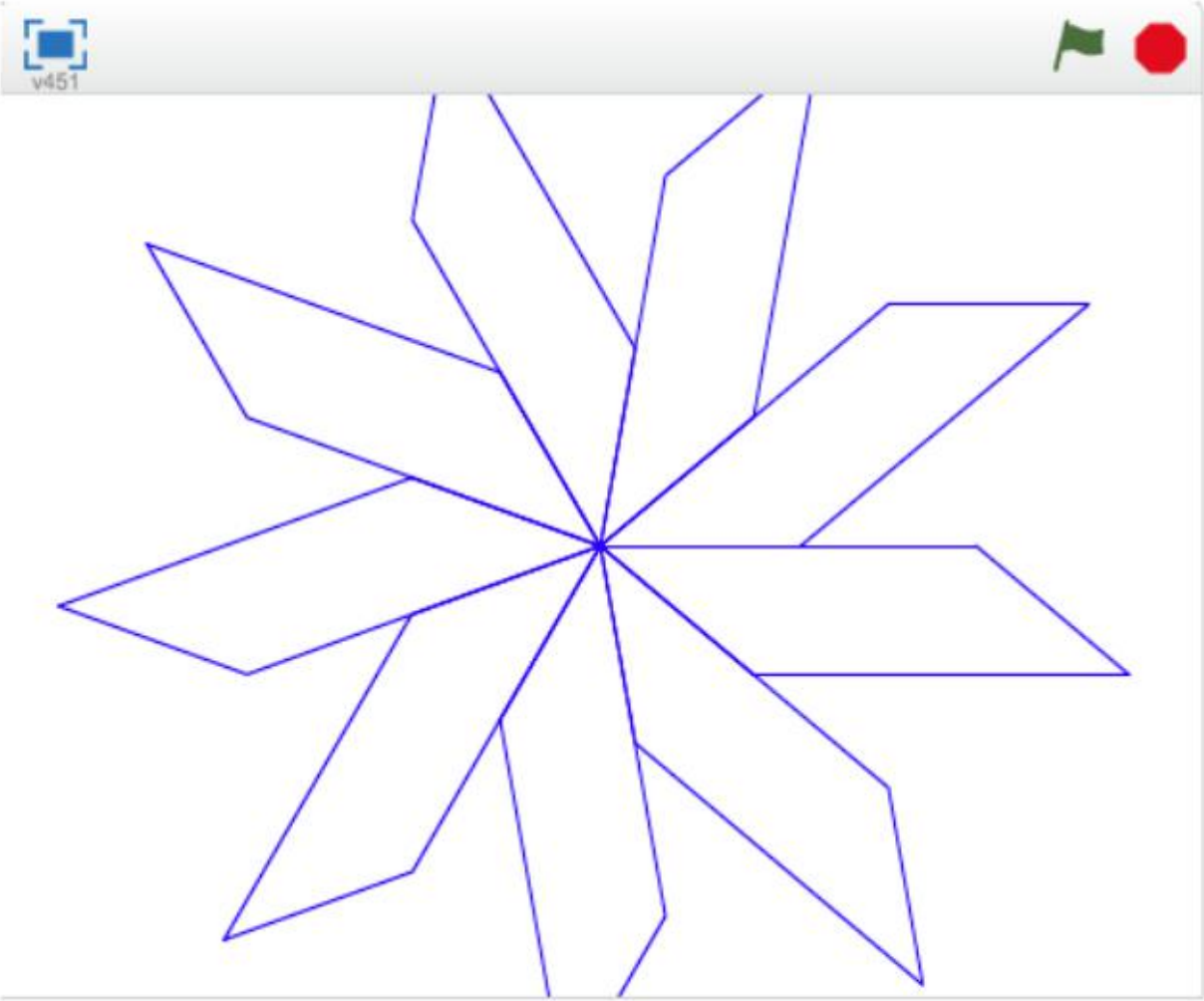
a) Le programme ci-dessous permet de tracer une rosace de parallélogrammes.
Combien de parallélogramme seront tracés ?

Correction

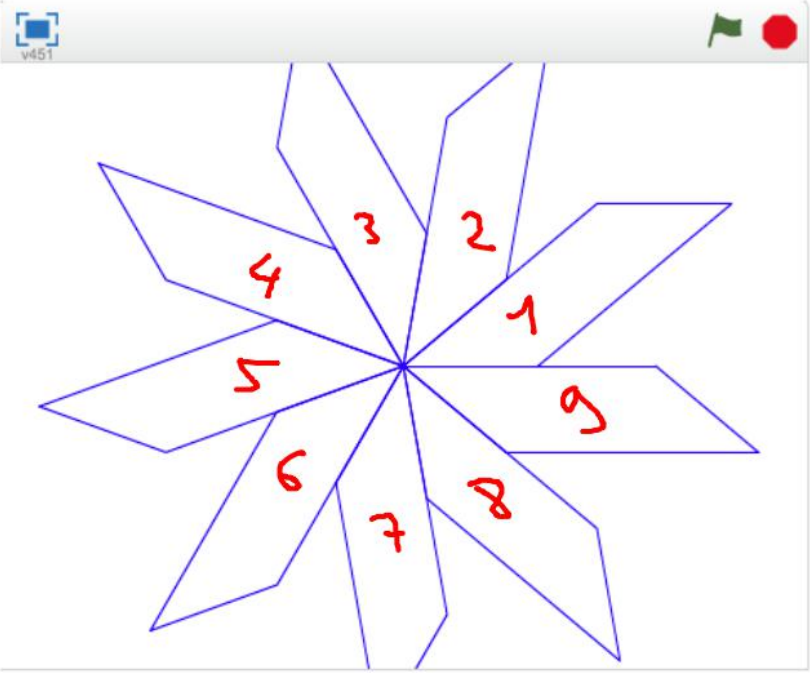
10 parallélogrammes seront tracés.
C'est la 1ère boucle "répéter 10 fois" qui donne le nombre de figures tracées.
La boucle "répéter 2 fois "permet de tracer un parallélogramme.

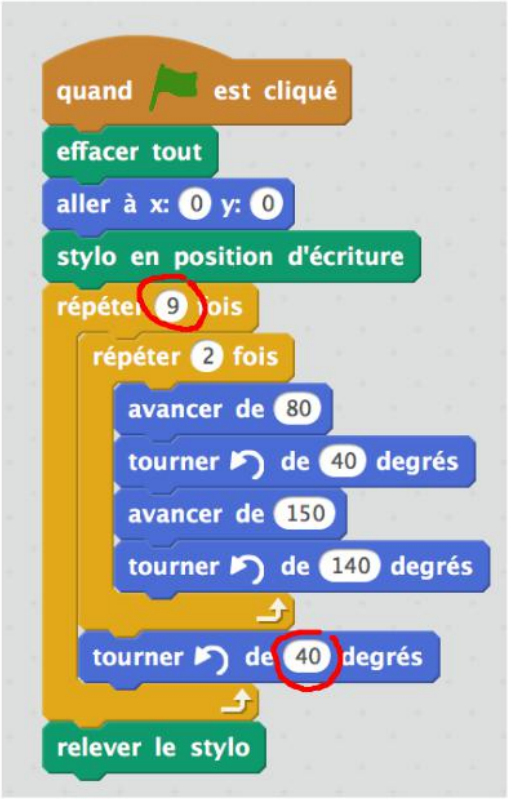


b) Que faut-il modifier dans le programme précédent pour que le lutin trace la rosace ci-dessous ?



b) Que faut-il modifier dans le programme précédent pour que le lutin trace la rosace ci-dessous ?



Correction

Il faut ici 9 parallélogrammes, donc mettre 9 à la place de 10 et il faut aussi faire un tour complet donc 360°.
Comme 360° ÷ 9 = 40°,
il faut remplacer l'angle de 36° par 40°.