

UN CHAT

Par Manon - Collège Edouard Herriot - Lucé (28)

Consignes : Il s'agit de placer dans un repère les points définis par leurs coordonnées et de les relier par des segments en respectant les consignes.

Repère conseillé : -10 à 10 sur l'axe des abscisses ; -8 à 12 sur l'axe des ordonnées.

Etape 1:

A1 (2.5; 6.5)	A9 (-2.5; -6.5)
A2 (0; 7)	A10 (0; -7)
A3 (-3.5; 6.5)	A11 (2.5; -6.5)
A4 (-5; 5)	A12 (5; -5)
A5 (-6.8; 2)	A13 (6.5; -2.5)
A6 (-7 ; 0)	A14 (7 ; 0)
A7 (-6.5 ; -2.5)	A15 (6.5 ; 2.5)
A8 (-5 ; -5)	A16 (5 ; 5)

Relier les points de A1 à A 16 dans l'ordre pour former le contour de la tête.

Etape 2:

B1 (-2 ; 4)	B6 (3 ; 3)
B2 (-1 ; 3)	B7 (2 ; 2)
B3 (-2 ; 2)	B8 (1 ; 3)
B4 (-3 ; 3)	B9 (-2 ; 3)
B5 (2 ; 4)	B10 (2 ; 3)

- 1- Relier les points de B1 à B4 dans l'ordre puis de B1 à B4 pour former un oeil.
- 2- Relier les points de B5 à B8 dans l'ordre puis de B8 à B5 pour former un autre oeil.

Etape 3:

C1 (0 ; 0)	C4 (8 ; -1)
C2 (8 ; 3)	C5 (-8 ; 3)
C3 (9 ; 1)	C6 (-8 ; -1)

- 1- Relier C1 à C5
- 2- Relier C1 à C6
- 3- Relier C1 à C7
- 4- Relier C1 à C4
- 5- Relier C1 à C3
- 6- Relier C1 à C2

Vous obtenez les moustaches.

Etape 4:

D1 (0 ; -1)	D7 (1 ; -3.5)	D13 (1 ; -4.5)
D2 (1 ; -1.5)	D8 (0 ; 2.5)	
D3 (-1 ; -1.5)	D9 (-1 ; 3.5)	
D4 (0 ; -2)	D10 (-2 ; -3)	
D5 (0 ; -2.5)	D11 (-1 ; -4.5)	
D6 (2 ; -3)	D12 (0 ; -5)	

- 1- Tracer le polygone D1D2D4D3
- 2- Relier D4 avec D5
- 3- Relier D5 avec D8
- 4- Relier de D8 à D12 dans l'ordre
- 5- Relier D8 à D9
- 6- Relier D9 à D10
- 7- Relier D8 à D7
- 8- Relier D7 à D6
- 9- Relier D9 avec D11
- 10- Relier D11 avec D12
- 11- Relier D12 avec D13

Vous obtenez le nez et la bouche.

Etape 5:

- | | |
|--------------|------------|
| E1 (-6; 7) | E5 (4; 9) |
| E2 (-6; 10) | E6 (6; 10) |
| E3 (-4; 9) | E7 (6; 7) |
| E4 (-2; 6.5) | |

- 1- Relier les points A4, E1, E2, E3, E4 dans cet ordre
- 2- Relier les points A1, E5, E6, E7, A16 dans cet ordre

Voilà, vous avez dessiner les oreilles et un joli animal de compagnie.

Correction :

