

Un Chat

Par Ajlin - Collège Edouard Herriot - Lucé (28)

Aujourd'hui tu vas essayer de dessiner un chat alors c'est parti !

Je te mets toutes les coordonnées ci-dessous et mon résultat encore plus bas. Bon courage !

Repère conseillé : -11 à 7 sur l'axe des abscisses ; -9 à 4 sur l'axe des ordonnées.

A(-1 ;1)

A1(-9 ;-3)

A2(5 ;0)

A3(0 ;-7)

B(-2 ;3)

B1(-10 ;-2)

B2(6,03 ;-0,5)

B3(0 ;-7,30)

C(0 ;2)

C1(-10 ;-3)

C2(-3 ;0)

C3(0,50 ;-7)

D(2 ;2)

D1(-9 ;-4)

D2(-4 ;-0 ,5)

D3(0,5 ;-7,30)

E(4 ;3)

E1(-8 ; -3)

E2(2 ; -0.7)

F(3 ; 1)

F1(-6 ; -4)

F2(2 ; 1)

G(3 ; -1)

G1(-6 ; -7)

G2(0 ; -0,68)

H(2 ; -2)

H1(-5,5 ; -7)

H2(0, -1)

I(0 ; -2)

I1(-5,50) ; -4)

I2(0 ; -1,36)

J(-1 ; -1)

J1(-2 ; -4)

K1(-4 ; -4)

L1(-4 ; -7)

L2(2 ; 1,5)

M1(-3,5 ; -7)

N1(-3,5 ; -4)

N2(-6 ; -7,3)

O(2 ; 1)

O1(-1,5 ; -4)

P1(-1,5 ; -7,02)

P2(-5,56 ; -7,34)

Q1(-2 ; -7)

R(2 ; -1)

R2(-4,03 ; -7,3)

S(1,04 ; -1,56)

S1(0,57 ; -7,02)

T(-7 ; -1)

T1(0,57 ; -4,02)

T2(-3,55 ; -7,32)

U(-7 ; -4)

V2(-2,02 ; -7,32)

W(-7,02 ; -1,62)

W1(1,99 ; -0,7)

Z(-8 ; -2)

Z1(2,01 ; -1,35)

Z2(-1,5 ; -7,32)

Puis relie les points ainsi:

1) Trace le polygone ABCDEFGHIJ pour former la tête

2) Trace le polygone TZA1B1C1D1E1W pour former la queue

3) Trace la ligne brisée WUF1G1H1I1K1L1M1N1J1Q1P1O1VR1S1T1H ainsi que le segment [JT] pour former le corps

4) Trace les segments [C2U1], [D2V1], [W1A2], [L2B2] pour former les moustaches

5) Trace les polygones LMK et PON pour former les yeux

6) Trace le triangle QRS

7) Trace les différents cercles suivants pour former les taches et les coussinets:

- * trace le cercle de centre E2 passant par F2
- * trace le cercle de centre K2 passant par L2
- * trace le cercle de centre G2 passant par H2
- * trace le cercle de centre M2 passant par N2
- * trace le cercle de centre I2 passant par J2
- * trace le cercle de centre O2 passant par P2
- * trace le cercle de centre Q2 passant par R2
- * trace le cercle de centre S2 passant par T2
- * trace le cercle de centre U2 passant par V2
- * trace le cercle de centre W2 passant par Z2
- * trace le cercle de centre A3 passant par B3
- * trace le cercle de centre C3 passant par D3

8) N'oublie pas de rajouter toi-même les points à l'intérieur des yeux

J'espère que tu obtiens un joli chat qui te regarde.

Au revoir!

Correction:

