## Quadrillage 1



Dessine un carré de 16 cm de côté. Sur chaque côté, place un repère tous les 4 cm.

Trace un quadrillage à partir des repères.

Trace les diagonales une fois sur deux dans un sens puis dans l'autre.



## Quadrillage 2



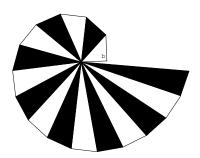
Dessine un rectangle ABCD tel que AB=15cm et BC =20cm.

Sur [AB] et [CD] place un repère tous les 15mm.

Sur [BC] et [DA] place un repère tous les 25mm.

Trace un quadrillage à partir des repères puis les diagonales une fois sur deux dans un sens puis dans l'autre.

## L'escargot de Pythagore



Au milieu de la feuille, trace deux segments [AB] et [BC] tels que AB=2cm et BC=2cm et que les droites (AB) et (BC) soient perpendiculaires. Dessine le segment [AC].

Place le point D tel que : CD=2cm, les droites (AC) et (CD) sont perpendiculaires et les segments [AD] et [BC] ne se croisent pas.

Le point E tel que DE=2cm et les droites (DE) et (AD) soient perpendiculaires, etc.

## Le cyclone



Dessine un carré ABCD de 16 cm de coté et ses diagonales elle se coupent en O. Placer les points I, J, K et L milieux respectifs des segments [AB], [BC], [CD] et [DA] Tracer les segments [IK] et [LJ]

Trace la droite perpendiculaire à (AO) et passant par I, elle coupe (AO) en I<sub>1</sub> Trace la droite perpendiculaire à (LO) et passant par I<sub>1</sub>, elle coupe (LO) en I<sub>2</sub> Trace la droite perpendiculaire à (DO) et passant par I<sub>1</sub>, elle coupe (DO) en I<sub>2</sub>

Trace la droite perpendiculaire à (DO) et passant par I<sub>2</sub>, elle coupe (DO) en I<sub>3</sub>

Continue ainsi de suite et fais de même à partir des points J, K et L.