

Une FANFARE



1) Cocher. (/6 points)

	Caisse claire	Trombone	Tuba	Grosse caisse	Trompette	Soubassophone
Cuivres						
Percussions						

2) Ranger du plus grave (4) au plus aigu (1). (/4 points)

Trombone	Tuba	Trompette	Soubassophone

3) Cocher, après écoute. (/6 points)

	Caisse claire	Trombone	Tuba	Grosse caisse	Trompette	Soubassophone
Mélodique						
Non-mélodique						

4) Combien de notes différentes sont jouées par ... ? (écoute) (/4 points)

	Soubassophone	Tuba	Trombone	Trompette
3 ou 4 ou 6				

A quel mot peut s'opposer « mélodie » ? (/1 point)

5) Quel(s) instrument(s) joue(nt) une cadence parfaite ? (/6 points)

	Caisse claire	Trombone	Tuba	Grosse caisse	Trompette	Soubassophone
Cadence						

6a) « Faire démarrer » (/1 points) . 6b) « Reconnaître deux timbres » (/8 points).
6c) « Reconnaître trois timbres » (/12 points). 6d) « Trouver l'absent » (/4 points).

TOTAL : /52 ou 53 points

NOMS :

Classe :