

**TOU** Il y a très longtemps, dans un petit village, vivait un pêcheur très pauvre accompagné de sa femme et de ses sept enfants.

**TE** À Noël, sa femme l'envoya chercher de l'argent chez son frère qui était très riche.

Une fois rendu, le pauvre homme demanda à son frère un peu d'argent et ce dernier lui répondit: "Va au diable!" en lui lançant un sabot de vache.

**TOU** Il s'en alla, le sabot à la main en suivant un chemin au hasard. Il rencontra des bûcherons à qui il demanda le chemin pour aller chez le diable. Les bûcherons lui indiquèrent le chemin.

**Tete (PP)** Le pauvre homme s'en alla et il aperçut la maison du diable. Il frappa à la porte. Le diable était assis devant un poêle de pierre et il rugit: "Bienvenue l'ami". "Je vous ai apporté un cadeau", dit le pauvre homme en lui tendant le sabot. "Tu mérites une récompense, dit le diable, que veux-tu?". "Je voudrais la meule accrochée au mur!".

**TOUtou** Le diable ne voulait pas se séparer de sa meule, mais l'homme était bien têtue. "Bon, d'accord!". Puis le diable lui donna les instructions d'utilisation de la meule et il partit.

**TOU (PP)** Rendu chez lui, la meule prépara un très bon repas pour la famille.

**TE** Le frère riche arriva et demanda à son frère la permission d'utiliser la meule et il accepta sans hésiter.

**Tete (PP)** Le frère riche alla pêcher et voulu saler ses poissons tout de suite. Il dit à la meule de lui donner autant de sel qu'elle le pouvait. Le frère riche était fier. Mais, dans son excitation, il avait oublié de demander à son frère comment arrêter la meule.

**TOUtou (PP)** Pour l'arrêter, il disait n'importe quelle formule sans parvenir à l'arrêter.

**TOU** Le bateau devint si lourd de sel qu'il sombra.

**SILENCE** Le plus souvent, c'est en Finlande qu'on raconte cette légende...

Je joue et parle.

Vous suivez mes changements.

ENRGT : /20 avec 5 points sur la règle n°2 ( -1 pour chaque mot ); 5 points sur les frappes (-2 si chgt pas fait (à 2 coups près)) ; 10 points sur le sens de l'histoire.