

Structures algébriques

Partie III : Espaces vectoriels réels

I. Définition et règles de calculs

1. Définition :

Un espace vectoriel réel est un ensemble E muni d'une loi de composition interne notée « $+$ » et d'une loi de composition externe notée c.à.d. une application de $\mathbb{R} \times E$ dans E notée :

$$\begin{aligned}\mathbb{R} \times E &\rightarrow E \\ (\lambda, u) &\mapsto \lambda \cdot u\end{aligned}$$

vérifiant les propriétés suivantes :

- . $(E, +)$ est un groupe commutatif
- . et pour tout (u, v) de E^2 et tout (α, β) de \mathbb{R}^2 on a :
 - . $(\alpha + \beta) \cdot u = (\alpha \cdot u) + (\beta \cdot u)$
 - . $(\alpha\beta) \cdot u = \alpha \cdot (\beta \cdot u)$
 - . $\alpha \cdot (u + v) = \alpha \cdot u + \alpha \cdot v$
 - . $1 \cdot u = u$

On le note $(E, +, \cdot)$

Espaces vectoriels réels de référence

- ✓ $(\mathbb{R}, +, \cdot)$
- ✓ $(\mathbb{C}, +, \cdot)$
- ✓ $(F(\mathbb{R}, \mathbb{R}), +, \cdot)$: ensemble des fonctions définies de \mathbb{R} vers \mathbb{R}
- ✓ $(P, +, \cdot)$: ensemble des fonctions polynômes définies sur \mathbb{R} et à coefficients réels.
- ✓ $(M_2(\mathbb{R}), +, \cdot)$; $(M_3(\mathbb{R}), +, \cdot)$

La multiplication externe étant définie dans $M_2(\mathbb{R})$ par :

$$\lambda \cdot \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda a & \lambda b \\ \lambda c & \lambda d \end{pmatrix}$$

- ✓ $(\mathbb{R}^n, +, \cdot)$; $n \in \mathbb{N}$ et $n \geq 2$

La multiplication externe étant définie dans \mathbb{R}^n par :

$$\lambda \cdot (a_1, a_2, \dots, a_n) = (\lambda a_1, \lambda a_2, \dots, \lambda a_n)$$

2. Propriétés :

Soit $(E, +, \cdot)$ un espace vectoriel sur \mathbb{R} . et pour tout (u, v) de E^2 et tout (α, β) de \mathbb{R}^2 on a :

- . $0 \cdot u = 0_E$ et $\alpha \cdot 0_E = 0_E$
- . $(\alpha - \beta) \cdot u = (\alpha \cdot u) - (\beta \cdot u)$
- . $\alpha \cdot (u - v) = \alpha \cdot u - \alpha \cdot v$
- . $-(\alpha \cdot u) = (-\alpha) \cdot u = \alpha \cdot (-u)$

II. Combinaisons linéaires – Famille génératrice

1. Définition :

Soit u, u_1, u_2, \dots, u_n , des vecteurs d'un espace vectoriel réel $(E, +, \cdot)$.

Dire que u est une combinaison linéaire des vecteurs u_1, u_2, \dots, u_n signifie que :

$$\exists (\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{R}^n : u = \lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2 + \dots + \lambda_n u_n$$

Exercice d'application :

Montrer que dans l'espace vectoriel $(\mathbb{R}^2, +, \cdot)$ le vecteur $w = (1; -1)$ est une combinaison linéaire de $u = (0; 1)$ et $v = (2; 1)$

2. Famille génératrice d'un espace vectoriel

Définition :

La famille $B = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ est une famille génératrice de l'espace vectoriel $(E, +, \cdot)$ signifie que :

$$\forall u \in E; \exists (\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{R}^n : u = \lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2 + \dots + \lambda_n u_n$$

On dit aussi que la famille $B = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ engendre l'espace vectoriel $(E, +, \cdot)$

Exemple :

On considère dans P_1 ; f et g telles que : $f(x) = x + 1$ et $g(x) = 1 - x$

Montrer que la famille (f, g) engendre P_1

III. Dépendance et indépendance linéaire

1. Définitions :

Soit $B = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ est une famille de vecteurs d'un espace vectoriel $(E, +, \cdot)$.

. B est une **famille libre** de $(E, +, \cdot)$ signifie :

$$\forall (\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{R}^n : \lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2 + \dots + \lambda_n u_n = 0_E \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_n = 0$$

Et on dit que les vecteurs u_1, u_2, \dots, u_n sont **linéairement indépendants**.

. B est une **famille liée** de $(E, +, \cdot)$ signifie :

$$\exists (\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{R}^n - \{(0; 0; \dots; 0)\} : \lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2 + \dots + \lambda_n u_n = 0_E$$

c.à.d. l'un de ses éléments est combinaison linéaire des autres.

Et on dit que les vecteurs u_1, u_2, \dots, u_n sont **linéairement dépendants**.

Exercice d'application

On considère dans $M_2(\mathbb{R})$ les matrices :

$$J = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}; K = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}; L = \begin{pmatrix} -5 & 2 \\ 1 & -3 \end{pmatrix}$$

1- Calculer $J - L$

2- Montrer que (J, K, L) est une famille liée

3- Montrer que (J, K) est une famille libre.

2. Propriétés :

. Si l'une des sous-familles d'une famille est liée (en particulier si deux de ses vecteurs sont colinéaires ou si l'un d'entre eux est nul), alors cette famille est liée.

. **Autrement dit**, si une famille est libre, alors toutes ses sous-familles sont libres.

IV. Sous espace vectoriel

1. Définition :

Un sous-espace vectoriel d'un espace vectoriel $(E, +, \cdot)$, est une partie non vide F , vérifiant :

. F est stable par combinaisons linéaires

. $(F, +, \cdot)$ est un espace vectoriel

Exemples :

- . $(\mathbb{R}, +, \cdot)$ est un sous espace vectoriel réel de $(\mathbb{C}, +, \cdot)$
- . $(\mathbf{P}_n, +, \cdot)$ est un sous espace vectoriel réel de $(F(\mathbb{R}, \mathbb{R}), +, \cdot)$

2. Propriétés caractéristiques :

Énoncé 1 :

Une partie F d'un espace vectoriel $(E, +, \cdot)$ est sous-espace vectoriel de E signifie :

- . F est non vide
- . $\forall (\alpha, \beta) \in \mathbb{R}^2, \forall (u, v) \in F^2 : \alpha u + \beta v \in F$

Énoncé 2 :

Une partie F d'un espace vectoriel E est sous-espace vectoriel de E signifie :

- . F est non vide
- . $\forall (u, v) \in F^2 : u + v \in F$
- . $\forall \alpha \in \mathbb{R}, \forall u \in F : \alpha u \in F$

Exercices d'application

- . Montrer que l'ensemble $F = \{(x, y) / x + y = 1\}$ n'est pas un sous espace vectoriel de $(\mathbb{R}^2, +, \cdot)$
- . Montrer que l'ensemble $F = \left\{ M(a, b) = \begin{pmatrix} b - a & a \\ 2b & a + b \end{pmatrix} / (a, b) \in \mathbb{R}^2 \right\}$ est un sous espace vectoriel de $(M_2(\mathbb{R}), +, \cdot)$

V. Bases d'un espace vectoriel :

1. Définition :

Soit $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ une famille de vecteurs d'un espace vectoriel $(E, +, \cdot)$ réel.

B est une base de $(E, +, \cdot)$ signifie que :

$$\forall u \in E; \exists! (x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n : u = x_1 u_1 + x_2 u_2 + \dots + x_n u_n$$

(x_1, x_2, \dots, x_n) est le n -uplet des coordonnées de u dans la base B , et on écrit : $u(x_1, x_2, \dots, x_n)_B$

Exemple de bases canoniques d'espaces vectoriels réels

. $(\mathbb{R}^2, +, \cdot) : B = (e_1, e_2) ; e_1 = (1; 0)$ et $e_2 = (0; 1)$

. $(M_2(\mathbb{R}), +, \cdot) : B = (E_1, E_2, E_3, E_4)$ avec :

$$E_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}; E_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}; E_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}; E_4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

. $(\mathbb{R}, +, \cdot) : B = (e)$ avec : $e = 1$

. $(\mathbb{C}, +, \cdot) : B = (e_1, e_2)$ avec $e_1 = 1$ et $e_2 = i$

. $(P_n, +, \cdot) : B = (e_0, e_1, e_2, \dots, e_n)$ avec :

$$\forall x \in \mathbb{R} : e_0(x) = 1, e_1(x) = x, e_2(x) = x^2, \dots, e_n(x) = x^n$$

. $(\mathbb{R}^n, +, \cdot) ; n \in \mathbb{N}$ et $n \geq 2$:

$$B = (e_1, e_2, \dots, e_n) \text{ avec } e_i = (x_1, x_2, \dots, x_n) \text{ et } x_i = 1 ; x_j = 0 \text{ pour tout } j \neq i$$

2. Propriété :

Soit B une famille de vecteurs d'un espace vectoriel $(E, +, \cdot)$ réel. On a :

B est une base de E si et seulement si B est une famille génératrice et libre de E

Exercices d'application

Exercice 1 :

On considère l'ensemble $E = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / 2x = z - y\}$

1) Montrer que E est espace vectoriel réel

2) Déterminer une base B de E .

Exercice 2 :

Montrer que les ensembles suivants ne sont pas des espaces vectoriels réels :

1. $F = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 / 2(x - 1) = y\}$

2. $H = \left\{ \begin{pmatrix} 2x & x \\ -x & x^2 \end{pmatrix} / x \in \mathbb{R} \right\}$

3. $G = \{x \in \mathbb{Z} / 1 < E(x^2) < 3\}$

3. Dimension d'un espace vectoriel réel

Théorème de la dimension finie (admis) et définition

Si un espace vectoriel $(E, +, \cdot)$ admet une base finie de cardinal $n \in \mathbb{N}^$ alors toutes les bases de E ont le même nombre n d'éléments.*

Ce nombre s'appelle la dimension de $(E, +, \cdot)$ et est noté : $\dim_{\mathbb{R}} E = n$

Exemples de référence :

- . $\dim_{\mathbb{R}} \mathbb{R} = 1$
- . $\dim_{\mathbb{R}} \mathbb{C} = 2$
- . $\dim_{\mathbb{R}} \mathbb{R}^n = n$
- . $\dim_{\mathbb{R}} P_n = n + 1$
- . $\dim_{\mathbb{R}} M_2(\mathbb{R}) = 4$
- . $\dim_{\mathbb{R}} M_3(\mathbb{R}) = 9$

4. Théorème :

- *Si $B = (e_1, e_2)$ est une base d'un espace vectoriel réel $(E, +, \cdot)$ de dimension 2 et si $B' = (e'_1, e'_2)$ est une famille de 2 vecteurs de E alors :*

$B' = (e'_1, e'_2)$ est une base de $(E, +, \cdot) \Leftrightarrow B'$ est une famille libre de $(E, +, \cdot)$

$\Leftrightarrow B'$ est une famille génératrice de $(E, +, \cdot)$

$\Leftrightarrow \det_B B' \neq 0$

- *De même si $B = (e_1, e_2, e_3)$ est une base d'un espace vectoriel réel $(E, +, \cdot)$ de dimension 3 et si $B' = (e'_1, e'_2, e'_3)$ est une famille de 3 vecteurs de E alors :*

$B' = (e'_1, e'_2, e'_3)$ est une base de $(E, +, \cdot) \Leftrightarrow B'$ est une famille libre de $(E, +, \cdot)$

$\Leftrightarrow B'$ est une famille génératrice de $(E, +, \cdot)$

$\Leftrightarrow \det_B B' \neq 0$

Exercices d'application

1) *Montrer que la famille $(1-i, 1+i)$ est une base de $(\mathbb{C}, +, \cdot)$*

2) *On pose $u_1 = (1; -1; 0)$; $u_2 = (0; 1; -2)$ et $u_3 = (3; 2; 1)$*

Montrer que (u_1, u_2, u_3) est une base de l'espace vectoriel $(\mathbb{R}^3, +, \cdot)$

3) *On pose :*

$\forall x \in \mathbb{R} : f(x) = x^2 + x$, $g(x) = -2x^2 + x - 1$ et $h(x) = x^2 + 2x + 3$

Montrer que (f, g, h) est une base de l'espace vectoriel $(P_2, +, \cdot)$