EQUATIONS DE DROITES - Géométrie analytique dans le plan (2D)

1 - Rappels :

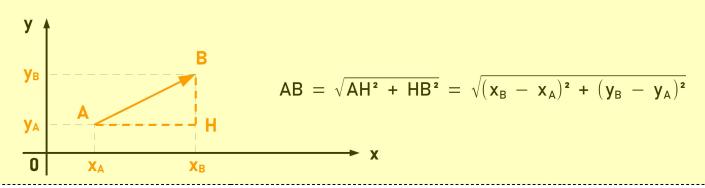


Le vecteur $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_{\overrightarrow{AB}} \\ y_{\overrightarrow{AB}} \end{pmatrix}$ reliant les points $A \begin{pmatrix} x_A \\ y_A \end{pmatrix}$ et $B \begin{pmatrix} x_B \\ y_B \end{pmatrix}$ a pour coordonnées : $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$.



La norme de $\overrightarrow{AB}\begin{pmatrix} x_{\overrightarrow{AB}} \\ y_{\overrightarrow{AB}} \end{pmatrix}$ est sa longueur : $\|\overrightarrow{AB}\| = \sqrt{x_{\overrightarrow{AB}}^2 + y_{\overrightarrow{AB}}^2} = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2} = AB$.

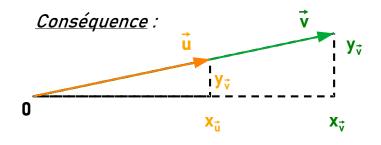
Démonstration : Il suffit d'appliquer le théorème de Pythagore dans (ABH) rectangle en H :





Deux vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x_{\vec{u}} \\ y_{\vec{u}} \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x_{\vec{v}} \\ y_{\vec{v}} \end{pmatrix}$ sont colinéaires s'ils sont parallèles, c'est-à-dire qu'ils ont :

- la même direction (parallèles),
- mais pas forcément la même longueur (coordonnées proportionnelles, coefficient de proportionnalité k ≠ 1),
- ∘ ni pas forcément le même sens (si k < 0)</p>
- o et n'ont pas forcément la même origine.



3 vecteurs colinéaires

Les deux triangles sont proportionnels :

$$\vec{v} \begin{pmatrix} x_{\vec{v}} = k \cdot x_{\vec{u}} \\ y_{\vec{v}} = k \cdot y_{\vec{u}} \end{pmatrix} = k \cdot \vec{u} \begin{pmatrix} x_{\vec{u}} \\ y_{\vec{u}} \end{pmatrix}$$



 $\text{Le déterminant de 2 vecteurs } \vec{u} \binom{x_{\vec{u}}}{y_{\vec{u}}} \text{ et } \vec{v} \binom{x_{\vec{v}}}{y_{\vec{v}}} \text{ est : } x_{\vec{u}}.y_{\vec{v}}-y_{\vec{u}}.x_{\vec{v}}.$

 $\circ \quad \text{NB : Si le déterminant : } \mathbf{x}_{\vec{\mathbf{u}}}.\mathbf{y}_{\vec{\mathbf{v}}}^{\top} - \mathbf{y}_{\vec{\mathbf{u}}}.\mathbf{x}_{\vec{\mathbf{v}}}^{\top} = \mathbf{0}, \text{ alors } \vec{\mathbf{u}} \begin{pmatrix} \mathbf{x}_{\vec{\mathbf{u}}} \\ \mathbf{y}_{\vec{\mathbf{u}}} \end{pmatrix} \text{ et } \vec{\mathbf{v}} \begin{pmatrix} \mathbf{x}_{\vec{\mathbf{v}}} \\ \mathbf{y}_{\vec{\mathbf{v}}} \end{pmatrix} \text{ sont colinéaires.}$

• Démonstration :

Si:
$$x_{\vec{u}}.y_{\vec{v}}-y_{\vec{u}}.x_{\vec{v}}=0$$
, alors: $x_{\vec{u}}.y_{\vec{v}}=x_{\vec{v}}.y_{\vec{u}}$, donc: $\frac{y_{\vec{v}}}{y_{\vec{u}}}=\frac{x_{\vec{v}}}{x_{\vec{u}}}=$ constante = k, d'où:

$$\begin{cases} \frac{x_{\vec{v}}}{x_{\vec{u}}} = k & donc: & x_{\vec{v}} = k.x_{\vec{u}} \\ \frac{y_{\vec{v}}}{v_{\vec{v}}} = k & donc: & y_{\vec{v}} = k.y_{\vec{u}} \end{cases}$$

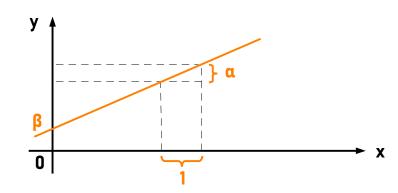
$$\frac{y_{\vec{v}}}{y_{\vec{u}}} = k$$
 donc: $y_{\vec{v}} = k.y_{\vec{u}}$

Donc si le déterminant de $\vec{u} \begin{pmatrix} x_{\vec{u}} \\ y_{\vec{v}} \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x_{\vec{v}} \\ y_{\vec{v}} \end{pmatrix}$ est nul, ces deux vecteurs sont bien colinéaires.



Equation d'une droite (fonction affine) :

$$y = \alpha . x + \beta$$



NB : Si β = 0, on parle de fonction linéaire.

La droite représente alors une situation de proportionnalité entre x et y.

2 - Equations de droites et vecteurs :



L'équation d'une droite peut aussi s'écrire : a.x + b.y + c = 0.

Démonstration :

Si
$$a.x + b.y + c = 0$$
, alors:

$$b.v = -a.x - c$$

$$y = -\frac{a}{h}.x - \frac{c}{h}$$

$$y = \alpha . x + \beta$$
 avec: $\alpha = -\frac{a}{b}$ et $\beta = -\frac{c}{b}$

$$\alpha = -\frac{a}{h}$$

$$\beta = -\frac{c}{h}$$

Et réciproquement : $\alpha.x - y + \beta = 0$. En multipliant par une constante k les 2 membres : $k\alpha.x - k.y + k.\beta = 0$ CQFD!

L'intérêt de cette équation est de permettre d'en déduire directement les coordonnées :



- du vecteur normal $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ à cette droite (« normal » signifie « orthogonal »),
- du vecteur directeur $\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$ colinéaire à cette droite.
- Inversement, connaître l'un de ces vecteurs permet d'en déduire l'équation de la droite.

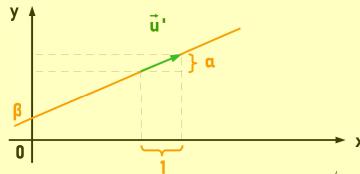
Démonstration :

Si a.x + b.y + c = 0, on a montré que :
$$y = \alpha .x + \beta$$
 avec : $\alpha = -\frac{a}{b}$ et $\beta = -\frac{c}{b}$

$$y = \alpha x + \beta$$

$$a = -\frac{a}{h}$$

$$\beta = -\frac{c}{b}$$



Donc un vecteur directeur colinéaire de cette droite peut être : $\vec{u}'\begin{pmatrix}1\\\alpha\end{pmatrix} = \vec{u}'\begin{pmatrix}1\\-\frac{a}{1}\end{pmatrix}$, ou bien : $\vec{u} = -b \cdot \vec{u}' = \vec{u}\begin{pmatrix}-b\\a\end{pmatrix}$.

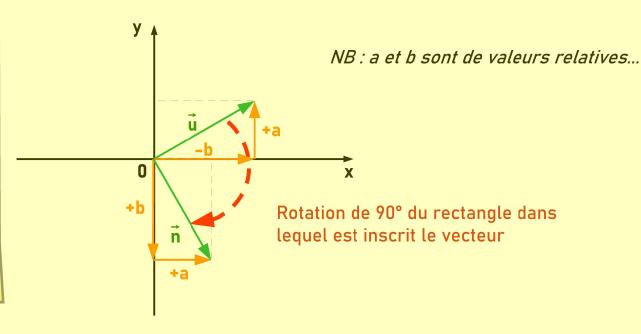
On peut alors chercher un vecteur \vec{n} normal à cette droite, donc perpendiculaire à \vec{u} :



Un peu compliqué...

Si tu ne comprends pas cette démonstration, ce n'est pas grave.

NB: une démonstration plus facile existe avec les produits scalaires (produits de vecteurs).



Le vecteur normal peut être alors : $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$

• <u>Vérification</u> :

Prenons deux points $A(x_A; y_A)$ fixé et M(x; y) mobile tels que $A \in (d)$ et $M \in (d)$.

Nous cherchons l'équation de cette droite (d) de vecteur directeur $\vec{u} {-b \choose a}$.

Puisque A et M sont sur la droite, $\overrightarrow{AM} \begin{pmatrix} x & -x_A \\ y & -y_A \end{pmatrix}$ est colinéaire à $\overrightarrow{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$, donc leur déterminant doit être nul :

$$\begin{array}{l} x_{\overrightarrow{AM}}.y_{\vec{u}}-y_{\overrightarrow{AM}}.x_{\vec{u}}=0\\ (x-x_{_{A}}).a-(y-y_{_{A}}).(-b)=0\\ (x-x_{_{A}}).a+(y-y_{_{A}}).b=0\\ a.x-a.x_{_{A}}+b.y-b.y_{_{A}}=0\\ a.x+b.y-a.x_{_{A}}-b.y_{_{A}}=0 \end{array}$$

On trouve bien pour équation de la droite (d) de vecteur directeur $\vec{u} \binom{-b}{a}$ passant par A(xA; yA) :

(d):
$$a.x + b.y + c = 0$$
 avec: $c = -a.x_A - b.y_A$

3 - Applications (exemples) :

- Ex 1: L'équation de la droite (d) de vecteur normal $\vec{n} \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix}$ est : 3.x 2.y + c = 0
 - car: $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix}$ donc: a = 3 et b = -2.
- Ex 2: L'équation de la droite (d) de vecteur directeur $\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix}$ est : -2.x 3.y + c = 0
 - car: $\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix}$ donc: a = -2 et -b = 3 d'où b = -3.
- Ex 3: Le point A(4; 2) est tel que A \in (d) d'équation 7.x + 5.y + c = 0.

J'en déduis qu'au point A, x = 4 et y = 2, d'où : $7 \times 4 + 5 \times 2 + c = 0$, donc :

$$28 + 10 + c = 0$$

$$38 + c = 0$$

c = -38 (Remarque : on a démontré plus haut que c =
$$-a.x_A - b.y_A = -7 \times 4 - 5 \times 2 = -28 - 10 = -38$$
)

Donc la droite (d) passant par A(4; 2) a pour équation : 7.x + 5.y - 38 = 0.

• Ex 4: La droite (d) d'équation : -x + 6.y - 17 = 0 a pour vecteur normal $\vec{n} \begin{pmatrix} -1 \\ 6 \end{pmatrix}$ et vecteur directeur $\vec{u} \begin{pmatrix} -6 \\ -1 \end{pmatrix}$.





$$\vec{v} \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \end{pmatrix}$$
 est :

le vecteur directeur de (d_1) : 5.x + 3.y + 15 = 0

le vecteur directeur de (d_2) : 5.x + 3.y - 28.5 = 0

le vecteur normal de (d_3) : -3.x + 5.y + 7 = 0

le vecteur normal de (d_4) : -3.x + 5.y - 0.7 = 0

etc...

$$\vec{v} \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix}$$
 est :

colinéaire au vecteur normal des droites d'équation :

$$8.x + 2.y + c = 0$$
 ; $-12.x - 3.y + c = 0$ etc...

et colinéaire au vecteur directeur des droites d'équation :

$$2.x - 8.y + c = 0$$
 ; $-x + 4.y + c = 0$ etc...

A(1; 3) et B(3; 4) forment le vecteur directeur \overrightarrow{AB} (2) de la droite (AB).

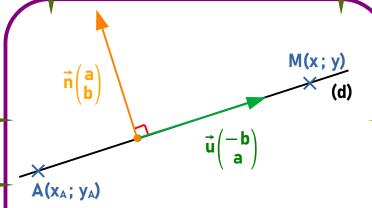
Le point M situé en y = 2

et appartenant à (d) :

$$3.x - 15.y - 12 = 0$$

est M(18; 2) car:

$$3.x - 15 \times 2 - 12 = 0.$$



(d):
$$a.x + b.y + c = 0$$

(d):
$$-6.x - y + c = 0$$
 a pour

vecteur normal:
$$\vec{n} \begin{pmatrix} -6 \\ -1 \end{pmatrix}$$

et pour

vecteur directeur :
$$\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ -6 \end{pmatrix}$$

Or A(2; 5)
$$\in$$
 (d) donc:

$$-6 \times 2 - 5 + c = 0$$

$$-6.x - y + 17 = 0.$$