

Fiche de jeu

Titre du jeu	LES SEPT CITES GRECQUES AU V e S av JC
Créateur	Corinne VIVIEN
Niveau de classe concerné	6 e
Description rapide du jeu	Jeu des 7 familles adapté à la Grèce antique
Insertion dans le programme	<p>Avant la leçon sur la Grèce antique.</p> <p>Grâce à cette activité, les élèves s'approprient des connaissances qui sont ensuite développées dans le cours. (existence de différents régimes politiques en Grèce, nom et localisation des principales cités, polythéisme des Grecs, culture commune, alliances et rivalités entre les cités).</p>
Durée	40 minutes + 10 minutes (questionnaire QCM évaluant l'appropriation de certaines données).
Mode d'organisation	1 jeu pour 3 élèves au minimum (pas plus de 4 joueurs)
Matériel	1 jeu pour 3 -4 élèves 49 cartes par jeu (7 cités x 7 domaines)
Déroulement	<p>Règle du jeu des 7 familles. Chaque joueur pioche 7 cartes.</p> <p>Un joueur demande à un autre de son choix « Dans la cité de je voudrais tel domaine ou telle carte ». Si le joueur n'a pas la carte, le demandeur pioche une carte et passe la main au joueur interpellé. Dans le cas contraire, le demandeur recommence « je voudrais dans la cité la carte..... ». Et ainsi de suite... Une fois les 7 cartes d'une cité réunies, le joueur dit « cité complète », dépose à l'endroit les cartes et lis les informations inscrites . Ainsi les joueurs s'approprient des connaissances. Le gagnant est celui qui aura réuni le plus grand nombre de cités.</p>
Commentaires	Il faut un certain nombre de jeux pour une classe.