

Voici quelques éléments sur le jeu de la V^o république.

Lors du stage, grosses discussions sur :

- La manière d'élire le parlement : la proportionnelle ne tient pas compte de la réalité institutionnelle
- Le nombre de partis à présenter : 4 (comme ici : 2 de gauche et 2 de droite) ou 5 (un parti d'extrême gauche en plus).
- Les cartes lois et leurs conséquences et les cartes événements introduisent forcément des éléments tendancieux auquel il faut faire attention.

Problèmes :

- Comment tout faire tenir dans un laps de temps assez court tout en approfondissant les notions essentielles ? Des feuilles bilans peuvent aider. Il faut néanmoins garder au jeu sa dimension ludique.
- Comment permettre à tous les membres d'un parti de s'investir dans le jeu sans se faire dominer par un élève ?
- Comment permettre à chaque parti de réaliser son programme ? Doit on garder un système de cartes aléatoires ou laisser les partis décider des lois qu'ils souhaitent voter ?
- Jeu de carte simple avec un dé et des feuilles de jeu pour chaque parti ou peut-on introduire un plateau et sous quel forme (par exemple sur l'itinéraire d'une loi ?)
- Etc... A ce stade, j'aurai besoin d'un test grandeur nature.

LA CINQUIEME REPUBLIQUE

Le jeu se déroule en deux étapes :

- La première est un jeu de simulation sur l'élection présidentielle
- La deuxième s'inspire du jeu parlementaire

Les résultats de la première étape n'ont pas d'influence sur la deuxième.

L' ELECTION PRESIDENTIELLE :

Quatre candidats sont tirés aux hasards dans la classe. Ils tirent au sort une carte programme (**annexe 1**). Ils doivent présenter celui-ci au restant de la classe. Les électeurs complètent pendant le temps des discours un tableau de synthèse sur les différents programmes (**annexe 2**).

Distribution des bulletins et vote : abstention et votes blancs sont autorisés, deux tours nécessaires si besoin. Le gagnant est proclamé.

ELECTIONS LEGISLATIVES :

Les élèves choisissent un des quatre partis. Le président élu incarne le chef de son parti, les autres partis choisissent un chef.

Les élections se font avec un nombre de voix aléatoires : on distribue au hasard à chaque élève une carte avec le nombre d'électeurs qu'il représente, de un à quatre (**annexe 3**). Il note sur cette carte le nom du parti pour lequel il vote. Dépouillement à partir de ces cartes et proclamation des résultats. On répartit les sièges de députés. Si le parti du président n'a pas la majorité absolue, il doit faire alliance avec un autre parti.

Elections présidentielles et législatives occupent la première heure.

Intermède : Questionnaire sur la formation du gouvernement

- Quel est le parti présidentiel ?
- Combien a-t-il eu de voix ?
- A-t-il la majorité absolue ?
- D'après les programmes, avec quel autre parti peut-il faire alliance ?
- Quelle alliance de partis compose la majorité ?
- Quelle alliance de partis compose l'opposition ?

LE FONCTIONNEMENT DE L'ASSEMBLEE :

Les élèves représentent les députés élus du parti qu'ils ont choisi. On garde les alliances de l'étape précédente. Chaque alliance débute le jeu avec 100 points qui sont des crédits d'opinion. Le but est de terminer le jeu avec le plus de crédits d'opinion afin de remporter les prochaines élections. Chaque parti possède un nombre de voix déterminé par l'élection.

Il existe deux types de cartes à tirer :

- Des cartes lois (**annexe 4**): des lois sont inscrites dessus et les partis doivent les faire passer au vote à l'assemblée en engageant sur ce vote le nombre de points d'opinion qu'il souhaite. Si la loi passe il gagne son enchère et tire au dé une conséquence (dé à quatre faces). Il ajoute ou retranche de son crédit d'opinion le nombre de points indiqués sur la carte selon que la conséquence est positive ou négative.
- Des cartes événements (**annexe 5**): celle-ci ajoute ou retranche des crédits d'opinion en fonction de l'événement.

Deux solutions pour le déroulement du jeu :

- a- Les partis tirent à tour de rôle une carte sur le sommet du tas. Les cartes lois et événements sont mélangées.
- b- On présente à chaque parti les cartes de lois le concernant. Il choisit celles qu'il souhaite faire passer. Entre chaque vote de loi, il tire une carte événement.

Sur les cartes lois, les noms des partis aux programmes desquels elles font référence sont notés. Cela permet dans la solution a que le parti puisse doser sa volonté de faire passer la loi en pondérant son enchère de crédits d'opinion.

Le barème :

- Les enchères peuvent être de 5,10,15 ou 20 crédits d'opinion.
- Les conséquences font gagner ou perdre 5 ou 10 crédits (voir **annexe 4**)
- Les cartes événements mentionnent les points gagnés ou perdus.
- A la fin de la partie, un bonus de dix points est donné à chaque parti par loi de son programme votée à l'assemblée. Ceci afin d'éviter les stratégies d'immobilisme.

Comment compter les points : il faut une carte bilan par équipe, tenu soit par un membre de l'équipe soit par le professeur.

Annexe 1 :

Parti	Programme
Plus de justice sociale	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Donner des aides aux familles en difficultés ▪ Réduction du temps de travail ▪ Défense de la laïcité ▪ Maintien des services publics ▪ Augmentation des impôts des plus riches ▪ Pour l'élargissement de l'union européenne
Protégeons l'environnement	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Aider les chômeurs et les familles en difficultés ▪ Réduction du temps de travail ▪ Aménagement équilibré du territoire ▪ Limiter la circulation routière par le développement des transports en commun ▪ Lutter contre les pollutions ▪ Pour l'élargissement de l'union européenne
Mouvement libéral	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Diminution des impôts ▪ Limitation du nombre de fonctionnaire ▪ Réduction des dépenses de l'Etat ▪ Augmentation des effectifs de police pour améliorer la sécurité ▪ Aides aux entreprises et commerçants ▪ Pour l'élargissement de l'union européenne
Pour la France	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Limiter l'immigration ▪ Diminuer l'insécurité par le développement de la police ▪ Rétablir la peine de mort ▪ Limiter les dépenses de l'Etat dans la culture et l'éducation ▪ Aider les commerçants et les artisans ▪ Contre l'union européenne et son élargissement

Annexe 2 :

Parti	Programme			
	social	Economique	Politique intérieure	Politique étrangère
Plus de justice sociale				
Protégeons l'environnement				
Mouvement libéral				
Pour la France				

		<ul style="list-style-type: none"> 3- Augmentation du coût de transport des marchandises -5 4- Mécontentement et risque de grèves des transporteurs routiers -10 	
Vote d'une subvention au comité d'organisation des JO de Paris en 2012	Au choix	<ul style="list-style-type: none"> 1- Risque d'endettement de l'Etat -10 2- Réduction de 70% du budget de la jeunesse et des sports -5 3- Construction de nouveaux équipements +5 4- Réaffirmation de la place de la France dans le monde +10 	
Vote d'une aide de 500 euros aux collégiens issus de familles à faibles revenus	PDJS	<ul style="list-style-type: none"> 1- Augmentation des impôts -10 2- Encouragement de l'assistanat -5 3- Réduction des inégalités sociales +10 4- Allègement de l'endettement des familles concernées +5 	
Diminution des allocations familiales pour les familles de deux enfants et moins.	ML	<ul style="list-style-type: none"> 1- Allègement des dépenses de l'état +10 2- Encouragement à la natalité +5 3- Augmentation des inégalités sociales -5 4- Mécontentement des familles concernées -10 	
Baisse des charges sociales (remplace la baisse de la TVA annoncée au moment du stage) des restaurateurs	ML	<ul style="list-style-type: none"> 1- Baisse des recettes de l'état -10 2- Risque de revendications d'autres professions -5 3- Création d'emplois dans le secteur de la restauration +10 4- Augmentation du chiffre d'affaire des restaurateurs +5 	
Suppressions des allocations chômage pour les intermittents du spectacle	PLF	<ul style="list-style-type: none"> 1- Mécontentement des intermittents, annulation des festivals -5 2- Destruction d'emplois -10 3- Baisse des dépenses du régime d'allocation chômage +10 4- Obligation de rentabilité de la culture +5 	
Baisse de 30% sur cinq ans de l'impôt sur le revenu	ML	<ul style="list-style-type: none"> 1- Relance de la consommation +10 2- Contentement d'une partie de l'opinion +5 3- Baisse des recettes de l'état -10 4- Réduction des services publics -5 	
Sortie de la France de l'UE	PLF	<ul style="list-style-type: none"> 1- Retour de la souveraineté nationale : la France agit et décide seule +10 2- Protection des entreprises françaises face à la concurrence étrangère +5 	

		3- Perte des aides européennes 4- Perte de nombreux marchés en Europe pour les entreprises françaises.	-5 -10
Retour des immigrés dans leurs pays d'origine	PLF	1- Développement de l'aviation civile et des vols charters 2- Baisse du chômage 3- Nombreux emplois non pourvus 4- Hostilité des défenseurs des droits de l'homme	+5 +10 -10 -5
La semaine de travail à 32 heures	PDJS	1- Augmentation du temps de loisir 2- Baisse du chômage 3- Mécontentement patronal 4- Baisse des salaires	+5 +10 -5 -10
Programme de construction de nouvelles prisons	ML	1- Relance de la construction 2- Amélioration des conditions de détention 3- Augmentation des impôts 4- Mécontentement des riverains des nouvelles prisons	+5 +10 -10 -5
Obligation faite aux communes de construire de nouvelles pistes cyclables	PE	1- Augmentation des impôts locaux 2- Augmentation des embouteillages 3- Baisse de la population et amélioration du cadre de vie 4- Augmentation de la production de vélos	-10 -5 +10 +5
Le 29 février devient journée nationale de lutte contre la pauvreté	ML	1- Réaffirmation de la solidarité nationale 2- Discrédit politique	+5 -5
Rétablissement de la peine de mort	PLF	1- Désengorgement des prisons 2- Diminution des crimes de sang 3- Erreurs judiciaires irréversibles 4- Manifestations pour le respect de la vie humaine	+5 +10 -10 -5

Les cartes évènements (quelques idées):

- Mise en examen d'un député du parti présidentiel : -10 pour ce parti
- Inondations dans le nord mal gérées par les pouvoirs publics : -10
- Obtention des JO : +10
- Grève illimitée dans les services publics : -10
- Surmortalité des personnes âgées dues à la canicule : -10
- Sondage favorable à la majorité : +5 pour chaque parti de celle-ci
- Sondage favorable à l'opposition : +5 pour chaque parti de celle-ci
- Diminution de la mortalité sur les routes : +5
- Hausse du chômage : -10
- Rumeurs sur un remaniement ministériel : -5 pour chaque parti de la majorité
- Cacophonie dans l'opposition : -5 pour chaque parti de l'opposition

- Dépôt d'une motion de censure : -5 pour chaque parti de la majorité
- La guerre est déclarée contre l'Albanie : +10