**Nom : Prénom : Licence :**

***Validation Jeune Officiel Niveau Académique en Escalade***

**ETABLISSEMENT :**

**Pour obtenir sa validation J.O niveau académique,il faut faire valider tous les points mentionnés dans le tableau,sans erreur**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Items*** | | | ***Compétences à valider*** | | **Validation** |
| Assurage en tête | | Parer son partenaire | **Préparer la corde lovée, sans nœud dans le couloir d’assurage (hors couloir de chute), puis Avant la 1ère dégaine :**  - Parer avec les mains sous le niveau des épaules ou aux hanches, bras semi-fléchis, en se positionnant derrière le Grimpeur.  - Accompagner la descente du grimpeur en freinant sa chute et en l’empêchant de partir en arrière. | | Atelier 1 |
| Assurer son partenaire | - Observer continuellement la progression du grimpeur pour ANTICIPER ses actions.  - Après 1er mousquetonnage, se décaler sur le mur pour sortir du couloir de chute et empêcher que la corde vienne entre les jambes du grimpeur (risque de brûlure et de retournement en cas de chute)  - « Sécher » en cas de chute sur 1ère et 2ème dégaine pour éviter retour au sol.  - le mou se donne par déplacement au sol (avancer /reculer) surtout lors du mousquetonnage, et si besoin par mouvement de bras en 3 temps.  - l’assurage devient « dynamique » lorsque retour au sol impossible. Laisser plus de mou et avancer/sauter pour amortir la descente en cas de chute du grimpeur.  - signaler les dangers au grimpeur : mauvais mousquetonnage, yoyo, jambes/pieds entre la corde et le mûr… | | Atelier 1 |
| Grimper en tête | | | **Après s’être encordé avec un nœud en huit sécurisé par un nœud d’arrêt, le grimpeur s’engage dans une voie :**  - « clipper » impérativement toutes les dégaines, dans l’ordre de progression.  - mousquetonne à l’endroit (le brin du nœud d’encordement doit « sortir » de la paroi)  - Réparer lui-même un « mauvais » mousquetonnage en déescaladant si besoin (yoyo, à l’envers,..) | | Atelier 2 |
| Voler | Entre 1ère & 2ème dégaine | | | Etre «  Séché » lors de la chute pour éviter retour au sol. | Atelier 3 |
| Après 4ème dégaine | | | Effectuer un vol par assurage dynamique pour « adoucir » la chute à la 5ème dégaine. |
| Juge voie de vitesse | | | Chronométrer le temps du 2ème pied levé à la dernière prise tenue. (Compétition par groupe de 3, chrono, grimpeur, assureur) | | Atelier 4 |
| Juge de Voie en tête | | Vérification de la cordée | Baudrier : pontet devant, pas de vrille dans les sangles, ajusté à la taille & dégaines sur porte matériel.  Nœud : nœud en 8 doublé, passé et **proche** du pontet, nœud d'arrêt.  système d’assurage : préparer la corde, corde, frein et pontet reliés par un mousqueton vissé, brin libre du côté de la main directrice, Prise de mou nécessaire pour 1ère dégaine avant la parade. | | Atelier 5 |
| Juger | - Chronométrer - 1ere chute au dessous première dégaine autorisée  - signaler les erreurs au grimpeur (sens du mousquetonnage, yoyo, utilisation des prises non autorisées ….)  - Signaler des erreurs à l'assureur, voire stopper si nécessaire l'ascension et se placer en contre-assureur pour donner du mou rapidement ou faire redescendre le grimpeur.  - repérer la dernière prise tenue - attribuer les points | |
| Juge de Bloc niveau 2 | | | **Création d'un Bloc** : Définir l’itinéraire & règlement : 1ère prise, prises intermédiaires, dernière prise. points. temps et nombre d’essais autorisés/temps. | | Atelier 6 |

*A satisfait aux épreuves de Jeune officiel niveau 2 :*

**Signature élève : Date : Nom du responsable validation :**