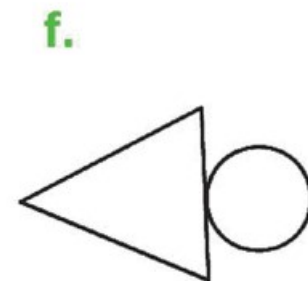
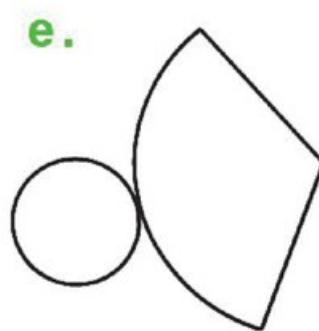
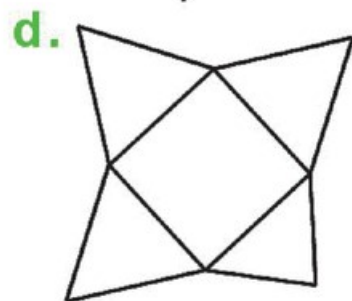
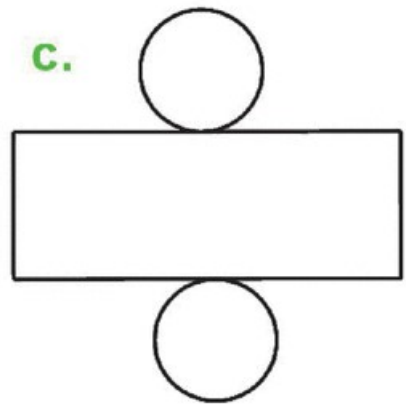
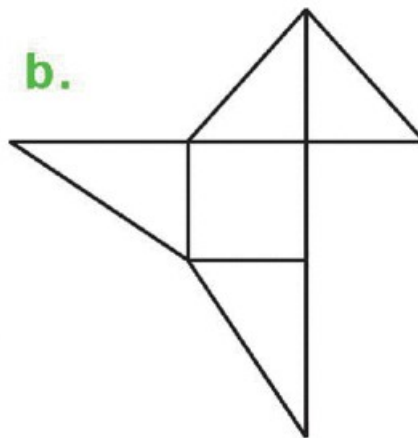
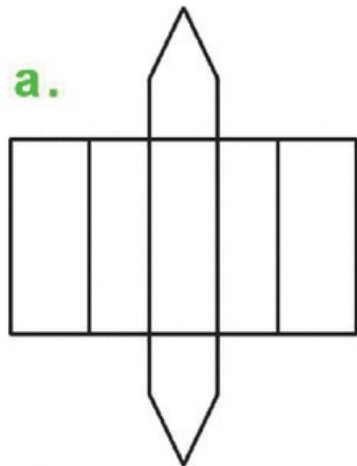


1 Barre les patrons dessinés ci-dessous qui ne sont pas corrects.



Associe ensuite les patrons restants aux noms des solides suivants : prisme droit, pyramide, cône de révolution et cylindre de révolution.

a.

d.

b.

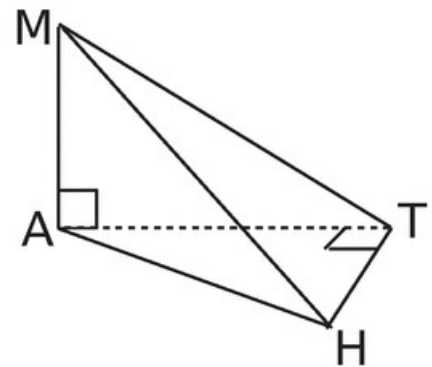
e.

c.

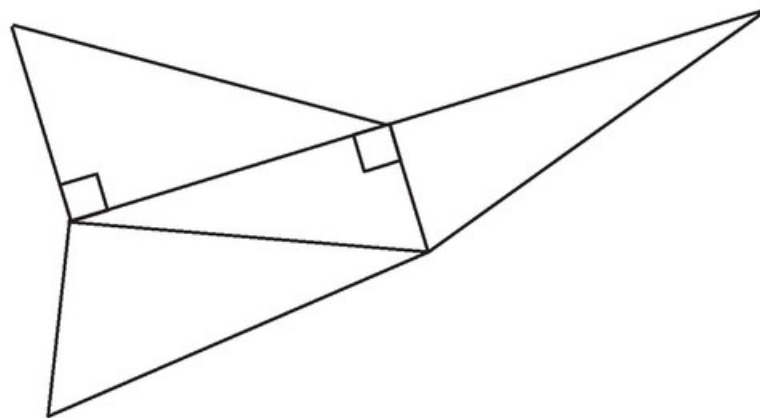
f.

2 MATH est une pyramide telle que $MA = 3 \text{ cm}$; $AT = 4 \text{ cm}$ et $TH = 2 \text{ cm}$.

a. Reporte sur la représentation en perspective cavalière les longueurs connues.



b. Sur le patron, écris les noms des sommets de chaque triangle, code les segments de même longueur et indique les longueurs connues.



c. Reproduis en vraie grandeur le patron de MATH.