

Activité d'approche

Lire les coordonnées des vecteurs. dans la base (\vec{i}, \vec{j})

1) \vec{u}

3) \vec{w}

5) \vec{z}

$$\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\vec{g} \begin{pmatrix} 0 \\ -6 \end{pmatrix}$$

2) \vec{v}

4) \vec{s}

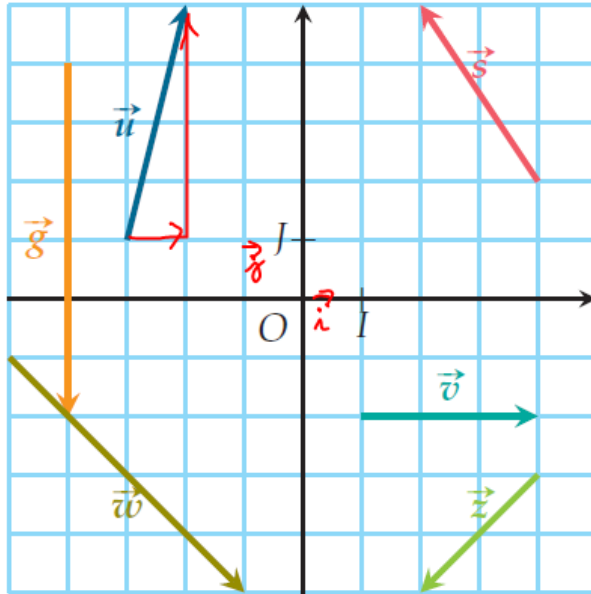
6) \vec{g}

$$\vec{v} \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\vec{s} \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

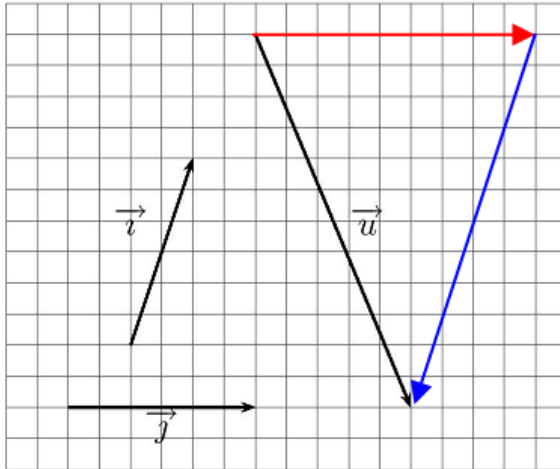
$$\vec{w} \begin{pmatrix} 4 \\ -4 \end{pmatrix}$$

$$\vec{z} \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \end{pmatrix}$$



Ch 09 Repérage dans le plan

1 Base ; coordonnées d'un vecteur



Soient \vec{i} et \vec{j} deux vecteurs **non colinéaires** du plan. Tout vecteur \vec{u} du plan peut s'exprimer comme combinaison des vecteurs \vec{i} et \vec{j} , et ceci de manière unique : ces deux vecteurs forment ce que l'on appelle une **base** du plan.

Par exemple, ici, on a $\vec{u} = 2\vec{i} + 1,5\vec{j}$

Théorème et définition :

Deux vecteurs **non colinéaires** du plan forment ce que l'on appelle une **base** du plan.

Dans cette base tout vecteur \vec{u} du plan se décompose de manière unique sous la forme $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j}$ où $(x; y)$ est un couple de nombres réels.

On dira que le vecteur \vec{u} a pour **coordonnées** x et y dans la base $(\vec{i}; \vec{j})$. On notera $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

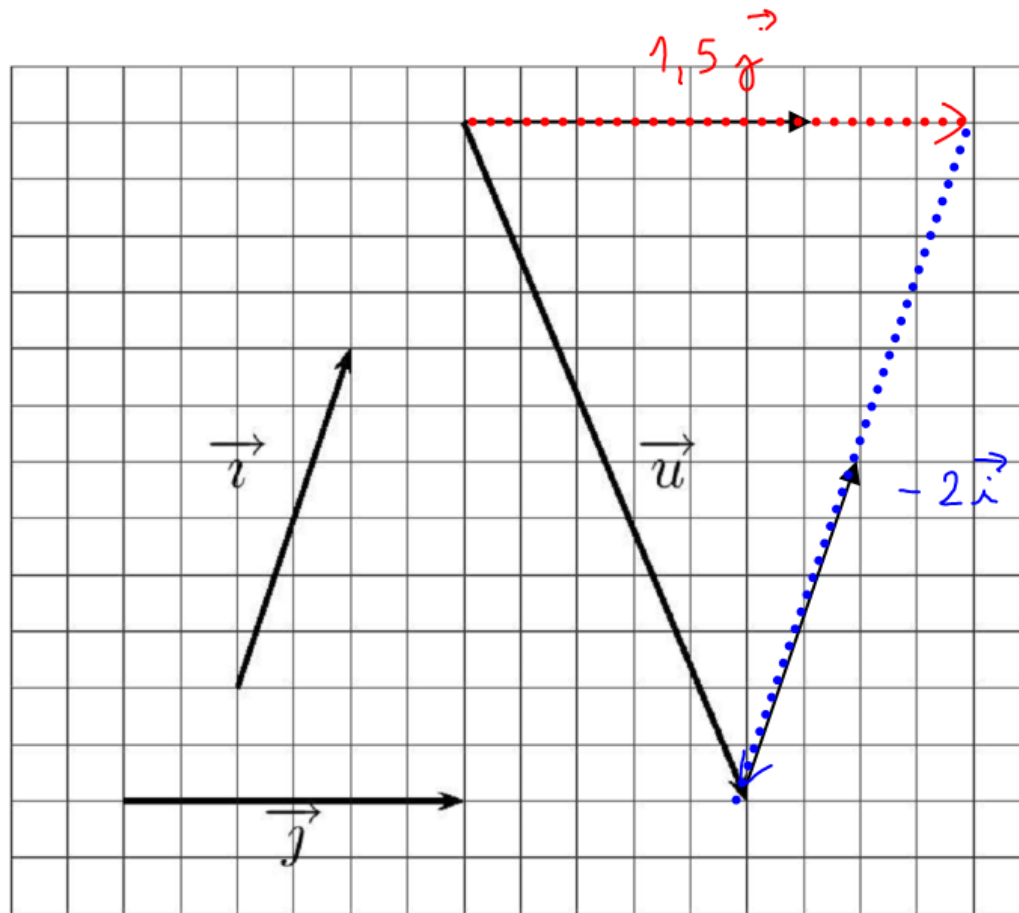
Par exemple, si $(\vec{i}; \vec{j})$ est une base du plan, alors :

$$\bullet \vec{u} = 5\vec{i} - \vec{j} \iff \vec{u} \begin{pmatrix} 5 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\bullet \vec{v} \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix} \iff \vec{v} = -2\vec{i} + 3\vec{j}$$

$$\bullet \vec{i} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{j} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{0} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{i} = 1\vec{i} + 0\vec{j} \quad \vec{j} = 0\vec{i} + 1\vec{j}$$



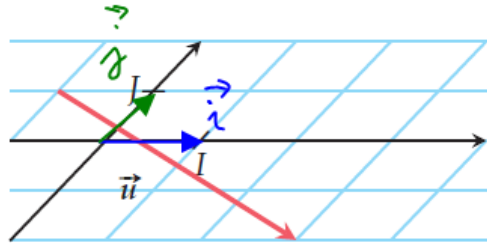
$$\vec{u} = -2\vec{i} + 1,5\vec{j}$$

donc dans la base (\vec{i}, \vec{j})

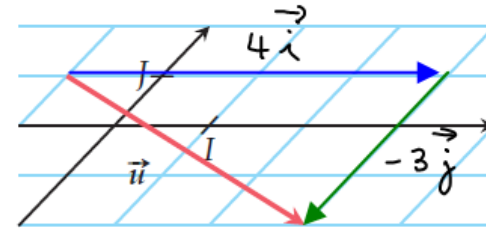
$$\vec{u} \begin{pmatrix} -2 \\ 1,5 \end{pmatrix}$$

Exercice d'application

Lire les coordonnées du vecteur \vec{u} sur la figure ci-dessous.



$$\vec{u} = 4\vec{i} - 3\vec{j} \quad \text{donc} \quad \vec{u} \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \end{pmatrix}$$

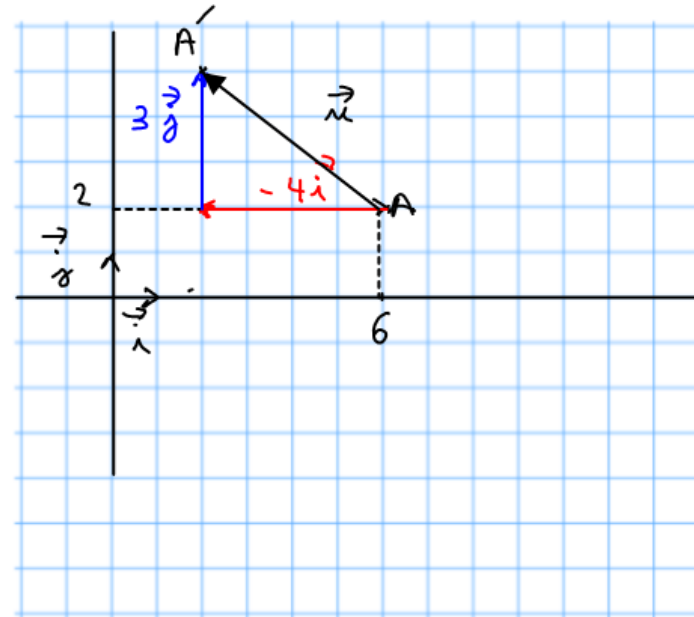
**Exercice d'application**

Dans un repère orthonormé, construire le représentant d'origine $A(6;2)$ du vecteur

$$\vec{u} \text{ de coordonnées } \begin{pmatrix} -4 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

$\vec{AA'}$ est le représentant d'origine A du vecteur \vec{u}

A' est l'image de A par la translation de vecteur \vec{u}



Dans tout ce qui suit, le plan est muni d'une base $(\vec{i}; \vec{j})$

Egalité de deux vecteurs :

Deux vecteurs sont égaux si, et seulement si, leurs coordonnées sont égales.

$\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ sont égaux si, et seulement si, $x = x'$ et $y = y'$

Somme de deux vecteurs :

Soit \vec{w} la somme de deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} . Les coordonnées de \vec{w} sont les sommes des coordonnées de \vec{u} et \vec{v} :

Si $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$, alors $\vec{w} = \vec{u} + \vec{v}$ a pour coordonnées $\vec{w} \begin{pmatrix} x + x' \\ y + y' \end{pmatrix}$.

Produit d'un vecteur par un réel :

Soit \vec{u} un vecteur et k un nombre réel.

Si $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ alors le vecteur $\vec{w} = k\vec{u}$ a pour coordonnées $\vec{w} \begin{pmatrix} kx \\ ky \end{pmatrix}$.

Par exemple, si $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix}$ alors :

• $-\vec{u} \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad 5\vec{v} \begin{pmatrix} 25 \\ 15 \end{pmatrix}$

• $\vec{u} + \vec{v} \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad -\vec{u} + 5\vec{v} \begin{pmatrix} 24 \\ 18 \end{pmatrix}$

2 Colinéarité de deux vecteurs

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs non nuls du plan, de coordonnées $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$

Dire que ces deux vecteurs sont **colinéaires** revient à dire qu'il existe un réel k non nul tel que $\vec{v} = k\vec{u}$. ceci se traduit au niveau des coordonnées par $x' = kx$ et $y' = ky$; autrement dit, les coordonnées de \vec{u} et \vec{v} sont **proportionnelles**. Les produits en croix sont donc égaux : $xy' = x'y$.

Condition de colinéarité de deux vecteurs :

Les vecteurs non nuls $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ sont colinéaires si et seulement si, $xy' = x'y$
si et seulement si, $xy' - x'y = 0$

Par exemple :

- Les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} -6 \\ 9 \end{pmatrix}$ sont colinéaires car *d'une part* $2 \times 9 = 18$ *on a* $\vec{v} = -3\vec{u}$
d'autre part $-6 \times (-3) = 18$
- Les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$ et $\vec{w} \begin{pmatrix} 5 \\ -7 \end{pmatrix}$ ne sont pas colinéaires car *d'une part* $2 \times (-7) = -14$
d'autre part $5 \times (-3) = -15$

3 Calcul vectoriel dans un repère du plan

Dans tout ce qui suit, le plan est muni d'un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$:

Coordonnées d'un vecteur \overrightarrow{AB} :

Si A a pour coordonnées $(x_A; y_A)$, et si B a pour coordonnées $(x_B; y_B)$, alors le vecteur \overrightarrow{AB} a pour coordonnées

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \Delta x \\ \Delta y \end{pmatrix}$$

Par exemple, si dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ du plan on a $A(5; -3)$, $B(-1; 6)$ et $C(7; 2)$ alors on peut calculer les coordonnées de

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} -1-5 \\ 6-(-3) \end{pmatrix} \quad \overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 7-5 \\ 2-(-3) \end{pmatrix} \quad -3\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} -3 \times (-6) \\ -3 \times 9 \end{pmatrix} \quad 2\overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 2 \times 2 \\ 2 \times 5 \end{pmatrix} \quad \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} -6+2 \\ 9+5 \end{pmatrix} \quad -3\overrightarrow{AB} + 2\overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 18+4 \\ -27+10 \end{pmatrix}$$

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} -6 \\ 9 \end{pmatrix} \quad \overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \end{pmatrix} \quad -3\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 18 \\ -27 \end{pmatrix} \quad 2\overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 4 \\ 10 \end{pmatrix} \quad \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} -4 \\ 14 \end{pmatrix} \quad -3\overrightarrow{AB} + 2\overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 12 \\ -17 \end{pmatrix}$$

Propriété :

- Deux droites (AB) et (CD) sont parallèles si et seulement si les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont colinéaires.
- Trois points A, B, C sont **alignés** si et seulement si les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} sont colinéaires.

\overrightarrow{AB} et \overrightarrow{BC} sont colinéaires

exemple : $A(1; 2); B(3; 1)$ et $C(5; 3)$

sont-ils alignés ?

A, B, C sont alignés si et seulement si $\overrightarrow{AB} // \overrightarrow{AC}$. On a ; $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \overrightarrow{BC} \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$

Méthode : caractérisation d'une droite par une relation vectorielle

$\left. \begin{array}{l} \text{D'une part } 2 \times 2 = 4 \\ \text{D'autre part } -1 \times 2 = -2 \end{array} \right\} \text{ donc } \rightarrow$
 \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{BC}
 ne sont pas
 colinéaires.
 A, B, C ne sont pas alignés.

Application :

On se place dans un repère $(O ; \vec{i} ; \vec{j})$.

1/ Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont-ils colinéaires ?

a) $\vec{u} \begin{pmatrix} 4 \\ -10 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} -6 \\ 15 \end{pmatrix}$ b) $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ -6 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} -4 \\ -12 \end{pmatrix}$ c) $\vec{u} \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} -\frac{14}{3} \\ 3,5 \end{pmatrix}$

a) D'une part $4 \times 15 = 60$
D'autre part $-10 \times (-6) = 60$
Les produits en croix sont égaux
donc $\vec{u} \parallel \vec{v}$

b) D'une part $2 \times -12 = -24$
D'autre part $-6 \times (-4) = 24$
 $-24 \neq 24$ donc \vec{u} et \vec{v} ne
sont pas colinéaires.

c) D'une part $4 \times 3,5 = 14$
D'autre part $-3 \times \left(\frac{-14}{3}\right) = 14$
Les produits en croix sont
égaux donc $\vec{u} \parallel \vec{v}$

Question supplémentaire : Ecrire \vec{u} et \vec{v} dans la base (\vec{i}, \vec{j})

a) $\vec{u} = 4\vec{i} - 10\vec{j}$
 $\vec{v} = -6\vec{i} + 15\vec{j}$

2/ Les droites (AB) et (CD) sont-elles parallèles ?

- a) A(8 ; 5) ; B(2 ; 2) ; C(-3 ; 0) ; D(5 ; 4)
b) A(-2 ; 3) ; B(0 ; 2) ; C(3 ; -1) ; D(-1 ; 2)
c) A(2 ; 1) ; B(5 ; -3) ; C(0 ; 3) et D(6 ; -5)

$(AB) \parallel (CD) \Leftrightarrow \vec{AB}$ et \vec{CD} sont colinéaires

a) $\vec{AB} \begin{pmatrix} -6 \\ -3 \end{pmatrix}$ $\vec{CD} \begin{pmatrix} 8 \\ 4 \end{pmatrix}$ d'une part : $-6 \times 4 = -24$
d'autre part : $-3 \times 8 = -24$

b) De la même façon :

$\vec{AB} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$ $\vec{CD} \begin{pmatrix} -4 \\ 3 \end{pmatrix}$ d'une part : $2 \times 3 = 6$
d'autre part : $-1 \times (-4) = 4$
 $6 \neq 4$ donc (AB) et (CD) ne sont pas parallèles.

c) $\vec{AB} \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \end{pmatrix}$ $\vec{CD} \begin{pmatrix} 6 \\ -8 \end{pmatrix}$ d'une part : $3 \times (-8) = -24$
d'autre part : $-4 \times 6 = -24$
donc $(AB) \parallel (CD)$

Les produits en croix sont égaux donc $\vec{AB} \parallel \vec{CD}$
Il en résulte que $(AB) \parallel (CD)$

3/ les points A, B et C sont-ils alignés ?

A, B, C sont alignés $\Leftrightarrow \vec{AB} // \vec{AC} \Leftrightarrow \vec{AB} // \vec{BC}$

a) A(2 ; 3) ; B(5 ; 7) et C(-7 ; -9)

b) A(5 ; 7) ; B(0 ; 1) et C(- $\frac{3}{4}$; 0)

c) A(1 ; 1) ; B(-2 ; -1) et C(2,5 ; 2)

d) A(3 ; 4) ; B(-7 ; -3) et C(0 ; 2)

a) $\vec{AB} \begin{pmatrix} \\ \end{pmatrix}$ $\vec{AC} \begin{pmatrix} \\ \end{pmatrix}$

b) $\vec{AB} \begin{pmatrix} \\ \end{pmatrix}$ $\vec{BC} \begin{pmatrix} \\ \end{pmatrix}$

4/ Déterminer x pour que les vecteurs \vec{u} et \vec{v} soient colinéaires.

a) $\vec{u} \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x \\ 2+x \end{pmatrix}$

b) $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} -x \\ 3x \end{pmatrix}$