

### **Programme de construction 3**

On donne les points O, A, B, C, D, E, F, K, L, M, N, V, W, Z, A', B', C', D', E', F', M', N', P', Q', R', S', T', U', V', W'.

- 1) Tracer les segments [OA] et [OB].
- 2) Tracer le segment [EF]. Il coupe le segment [OA] en un point que l'on appelle G et il coupe le segment [OB] en un point que l'on appelle H.
- 3) Placer le point I sur le segment [HO] tel que  $HI = 3,5$  cm.
- 4) Placer le point J sur le segment [GO] tel que  $GJ = 3,5$  cm.
- 5) Tracer les segments [DL], [CK], [OC], [OD], [EM] et [NF].
- 6) Placer P le milieu de [LD] et placer Q le milieu de [CK].
- 7) Tracer [AL], il coupe [BH] en un point que l'on appelle S.
- 8) Tracer [BK], il coupe [GA] en R.
- 9) Placer le point T sur [PL] tel que  $LT = 1$  cm.
- 10) Placer le point U appartenant à [KQ] tel que  $KU = 1$  cm
- 11) Tracer la demi-droite (BG). Elle coupe le segment [NF] en G'.
- 12) Tracer (AH), elle coupe [EM] en H'.
- 13) Tracer la demi-droite (TG). Elle coupe la demi-droite (NG') en K'.
- 14) Tracer (UH). Elle coupe (MH') en L'.

Au feutre noir et à la règle tracer les chemins suivants :

- |                 |              |                |
|-----------------|--------------|----------------|
| - M'L'TSZRUK'P' | - R'DIJCU'   | - T'F'B'A'E'W' |
| - ODL           | - [OA]       | - [NF]         |
| - N'H'PHGQG'Q'  | - S'C'VWD'V' | - [ME]         |
| - [OB]          | - OCK        |                |

### **Programme de construction 3**

On donne les points O, A, B, C, D, E, F, K, L, M, N, V, W, Z, A', B', C', D', E', F', M', N', P', Q', R', S', T', U', V', W'.

- 1) Tracer les segments [OA] et [OB].
- 2) Tracer le segment [EF]. Il coupe le segment [OA] en un point que l'on appelle G et il coupe le segment [OB] en un point que l'on appelle H.
- 3) Placer le point I sur le segment [HO] tel que  $HI = 3,5$  cm.
- 4) Placer le point J sur le segment [GO] tel que  $GJ = 3,5$  cm.
- 5) Tracer les segments [DL], [CK], [OC], [OD], [EM] et [NF].
- 6) Placer P le milieu de [LD] et placer Q le milieu de [CK].
- 7) Tracer [AL], il coupe [BH] en un point que l'on appelle S.
- 8) Tracer [BK], il coupe [GA] en R.
- 9) Placer le point T sur [PL] tel que  $LT = 1$  cm.
- 10) Placer le point U appartenant à [KQ] tel que  $KU = 1$  cm
- 11) Tracer la demi-droite (BG). Elle coupe le segment [NF] en G'.
- 12) Tracer (AH), elle coupe [EM] en H'.
- 13) Tracer la demi-droite (TG). Elle coupe la demi-droite (NG') en K'.
- 14) Tracer (UH). Elle coupe (MH') en L'.

Au feutre noir et à la règle tracer les chemins suivants :

- |                 |              |                |
|-----------------|--------------|----------------|
| - M'L'TSZRUK'P' | - R'DIJCU'   | - T'F'B'A'E'W' |
| - ODL           | - [OA]       | - [NF]         |
| - N'H'PHGQG'Q'  | - S'C'VWD'V' | - [ME]         |
| - [OB]          | - OCK        |                |