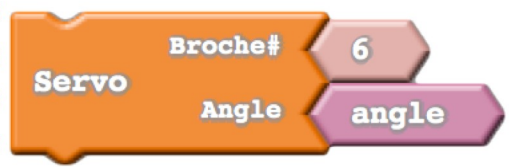
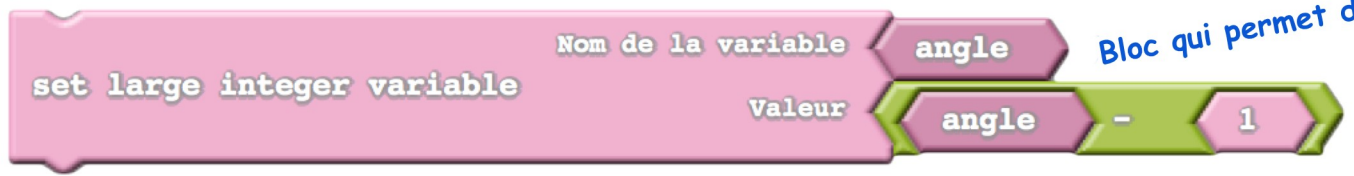


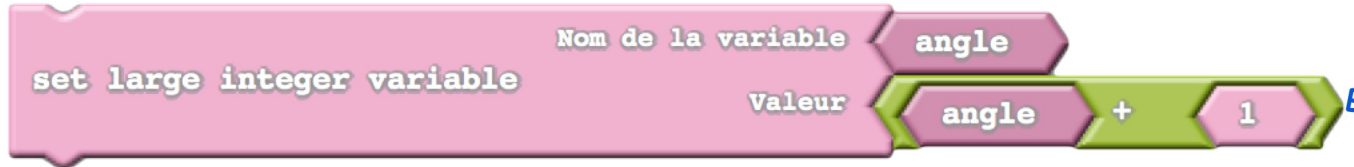
Bloc qui permet de placer le servomoteur dans une position angulaire donnée.



Bloc qui permet de placer le servomoteur dans une position angulaire de 90°.



Bloc qui permet d'enlever 1 à la variable "angle"



Bloc qui permet de rajouter 1 à la variable "angle"



Bloc qui indique la quantité de lumière captée par la photorésistance gauche.



Bloc qui indique la quantité de lumière captée par la photorésistance droite.