

Compétence(s) accessible(s) :

- Représenter tout ou partie de produit à l'aide de l'outil informatique 3D (logiciel Solidworks)

Ce qu'il faut savoir et retenir sur les fonctionnalités d'habillage

I) Options

Le réglage des options générales de l'habillage s'obtient par → Outils → Options → Habillage et → Police de ligne

II) Importation des cotes du modèle 3D

II.1 Pour importer les cotes du modèle 3D

- Cliquer : Insertion → Objet du modèle
- Compléter la boîte de dialogue, valider la case Cotes, si vous avez représenter les filetages dans le modèle 3D il est possible de valider la case Représentation filetage.
- Cliquer OK, les cotes et les filetages seront importés dans l'ensemble des vues de la mise en plan.

Ceci étant fait, il faut faire le "ménage", déplacer les cotes, en supprimer éventuellement...

II.2 Déplacer une cote dans la même vue :

- Cliquer sur la cote et glisser à l'endroit désiré.

II.3 Déplacer une cote d'une vue à une autre : (couper-coller)

- Sélectionner + Shift, glisser la cote vers la nouvelle vue, lâcher lorsque le symbole cotation s'affiche.

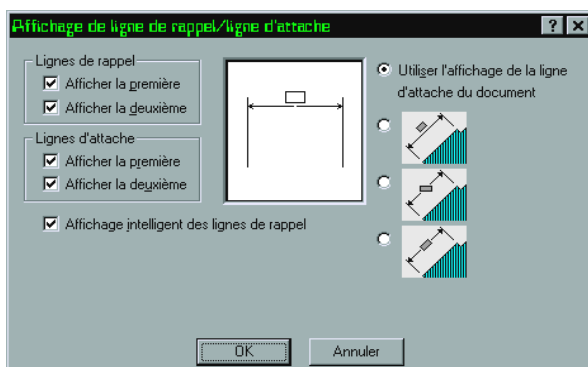
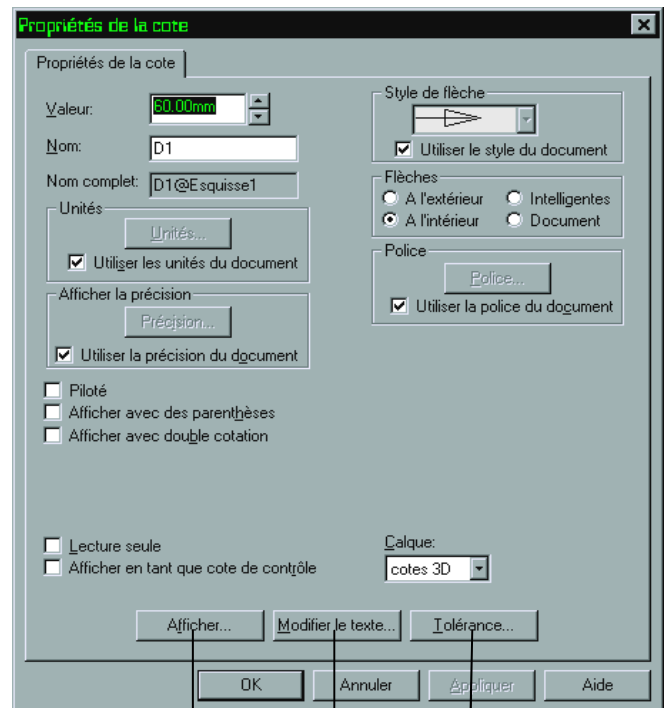
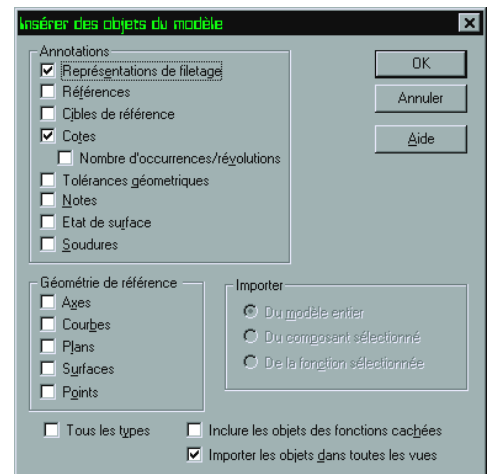
II.4 Copier une cote d'une vue à une autre : (copier-coller)

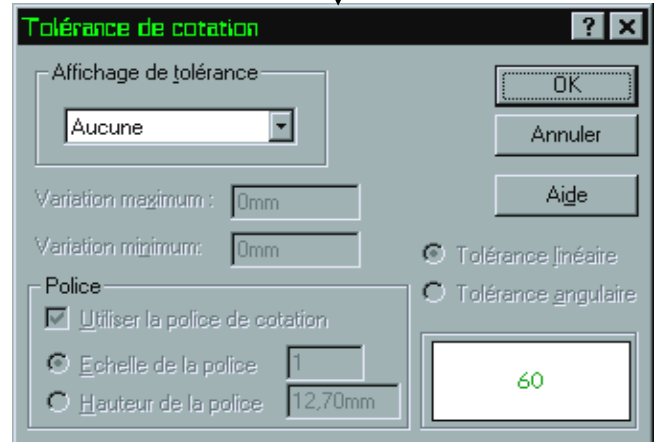
- Sélectionner +Ctrl, glisser la cote vers la nouvelle vue, lâcher lorsque le symbole cotation s'affiche.

II.5 Modifier une cote

Permet la modification du sens des flèches, police, affectation de tolérance dimensionnelle

- Cliquer avec bouton droit sur la cote → propriétés





II.6 Supprimer une cote

Il est possible de supprimer une cote de la mise en plan, sans pour autant la supprimer du modèle 3D, pour cela il suffit de cliquer sur celle-ci et d'appuyer sur la touche **Suppr.**

II.7 Cotation

Permet d'ajouter de nouvelles cotes, attention dans ce cas les cotes que vous rajouterez ne piloteront pas le modèle 3D et elles seront grisées et entre parenthèses.

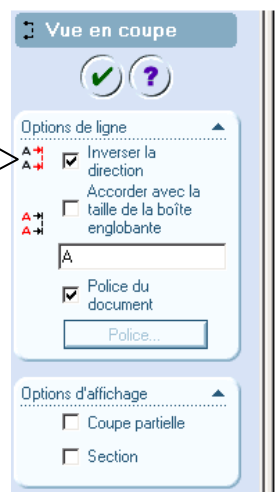
- Utiliser outils "Cotation", puis supprimer éventuellement la parenthèse par un clic droit sur la cote et dévalider "Montrer parenthèse"

III) Indication d'une vue coupée et modification du type de hachures

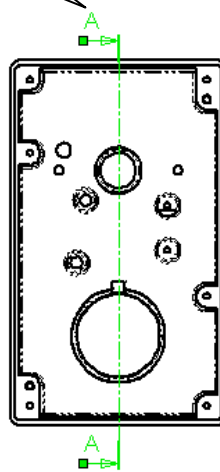
- Tracer à l'aide des outils d'esquisse (ligne de construction), la trace du plan de coupe.
- Cette ligne étant validée (en vert) cliquer sur « *Vue en coupe* ».



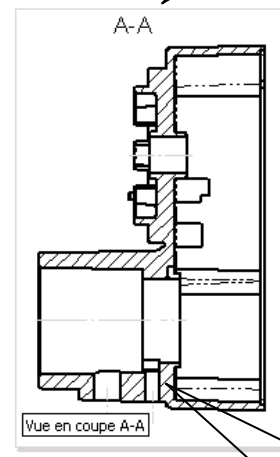
Pour modifier éventuellement le sens de la coupe, **inverser la direction** dans la boîte de dialogue



Placer la coupe à l'endroit voulu à l'aide de la souris



Placer l'indication de coupe au dessus de la vue coupée



Il est possible de changer le type de hachures