

NOM : Prénom :

CODE.ORG



Utiliser des outils numériques pour simuler des phénomènes

 Utilise tes **écouteurs** ou bien.. coupe le son !

Lien vers CODE.org : [LIEN](#)



1. A quoi sert le **bouton** « DEMARRER » ?

.....
.....

2. Qu'est ce qui se passe quand tu appuies sur la **touche** « vers le haut » du clavier ?



3. Que veut dire « **aléatoire** » ?

.....

4. Une **mesure** est utilisée pour

.....

5. Comment s'appelle l'espace (la **zone**) à droite des BLOCS ?

.....

6. A quoi **sert** ce BLOC :



.....
.....

7. **Dessine** le BLOC qui permet de changer la taille des danseurs.

8. Que permet la propriété « **teinte** » ?

.....

9. Quel BLOC permet de **répéter** une suite d'actions ?

10. Créer ta propre danse ! **Suite** [ICI PARTIE 2](#)

NOM : Prénom :

CODE.ORG



Utiliser des outils numériques pour simuler des phénomènes

Utilise tes **écouteurs** ou bien.. coupe le son !

Lien vers CODE.org : [LIEN](#)



1. A quoi sert le **bouton** « DEMARRER » ?

.....
.....

2. Qu'est ce qui se passe quand tu appuies sur la **touche** « vers le haut » du clavier ?



3. Que veut dire « **aléatoire** » ?

.....

4. Une **mesure** est utilisée pour

.....

5. Comment s'appelle l'espace (la **zone**) à droite des BLOCS ?

.....

6. A quoi **sert** ce BLOC :



.....
.....

7. **Dessine** le BLOC qui permet de changer la taille des danseurs.

8. Que permet la propriété « **teinte** » ?

.....

9. Quel BLOC permet de **répéter** une suite d'actions ?

10. Créer ta propre danse ! **Suite** [ICI PARTIE 2](#)