

NOM : Prénom :

CODE.ORG



Utiliser des outils numériques pour simuler des phénomènes

 Utilise tes **écouteurs** ou bien.. coupe le son !

Lien vers CODE.org ANGRY BIRD : [LIEN](#)



1. Quelle est la **fonction** (A quoi sert) le **bouton** « DÉMARRER » ?

.....
.....

2. Étape 4

Quel est le **bloc** en trop ?

.....

3. Étape 5

Tu as utilisé combien de **blocs** ?

.....

4. Étape 6

Quand tu fais « Afficher le **code** »

Qu'obtiens-tu ?

5. Étape 7

Quelle **action** as-tu REPETER

.....

Combien de fois ?

.....



6. Étape 8

Quand tu fais « Afficher le code »

Quel **langage de programmation** est affiché ?

.....

7. Étape 9

Tu as écrit combien de lignes de code ?

.....

NOM : Prénom :

CODE.ORG



Utiliser des outils numériques pour simuler des phénomènes

 Utilise tes **écouteurs** ou bien.. coupe le son !

Lien vers CODE.org ANGRY BIRD : [LIEN](#)



1. Quelle est la **fonction** (A quoi sert) le **bouton** « DÉMARRER » ?

.....
.....

2. Étape 4

Quel est le **bloc** en trop ?

.....

3. Étape 5

Tu as utilisé combien de **blocs** ?

.....

4. Étape 6

Quand tu fais « Afficher le **code** »

Qu'obtiens-tu ?

5. Étape 7

Quelle **action** as-tu REPETER

.....

Combien de fois ?

.....



6. Étape 8

Quand tu fais « Afficher le code »

Quel **langage de programmation** est affiché ?

.....

7. Étape 9

Tu as écrit combien de lignes de code ?

.....