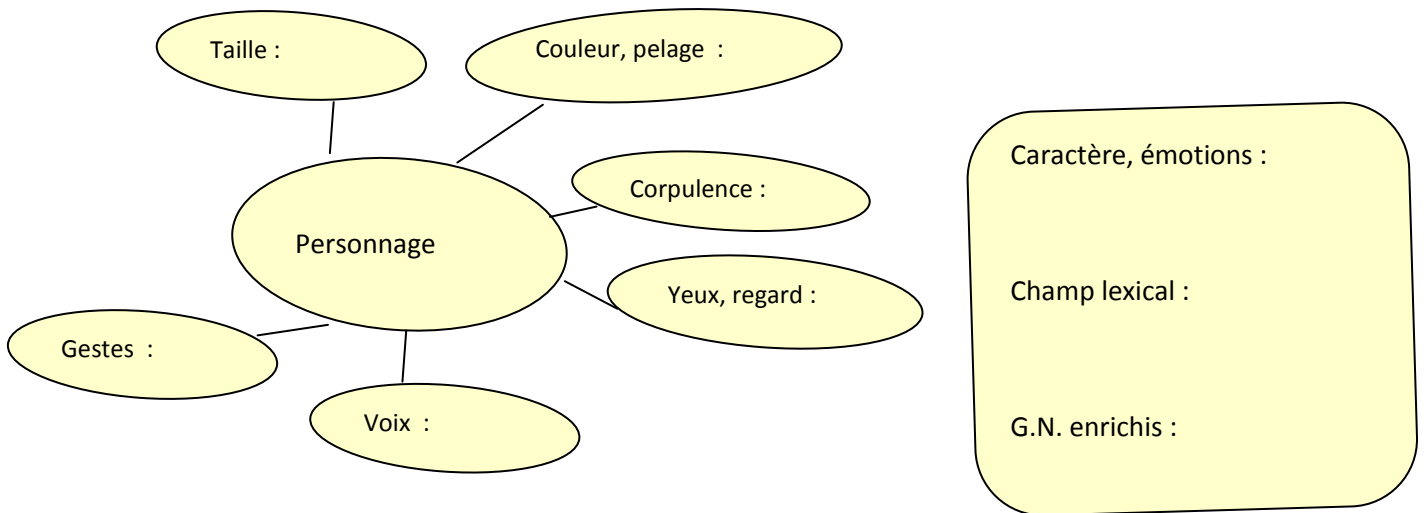
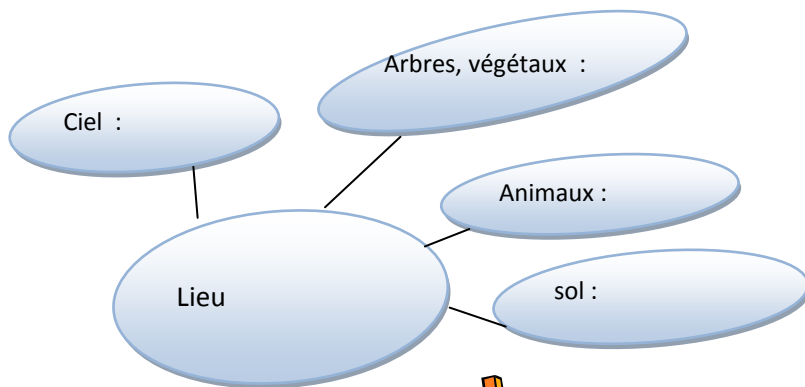


# écrire une fable

1. Choisir une morale
2. Trouver deux ou trois animaux qui symbolisent un ou plusieurs défauts (par exemple, le renard est rusé et le corbeau naïf)
3. Faire un brouillon sous forme de schémas



Pour chaque personnage, on peut faire ce schéma.



Pour décrire le lieu dans **la situation initiale**, imagine que tu es un peintre qui doit reproduire un paysage.

On découpe le paysage en 3 éléments : le ciel, la vue à hauteur d'homme, le sol.

Chaque élément peut être décrit selon sa forme, sa couleur, ses odeurs, ses bruits

Ex. un ciel bleu avec des gros nuages, des oiseaux qui chantent, des insectes ...

4. Faire le schéma narratif
5. Rédiger

