

Noms :	Prénoms:	Classe :
--------	----------	----------

Ombres trompeuses
Peut-on jouer avec l'ombre ?
Peut-elle être trompeuse ?

Imaginez et créez une production dans laquelle l'ombre est trompeuse

Définition utile :

Trompeur (se) : Qui trompe, induit en erreur, fait illusion

(exemple : Les apparences sont souvent trompeuses)

Les consignes de travail:

Vous pouvez utiliser une vraie source lumineuse et un appareil photo pour expérimenter et chercher une idée originale pour votre projet.

Votre réalisation finale peut être une photo , une peinture, une sculpture, une animation, une vidéo, une installation..,

Quelles questions doit on se poser ?:

<p>Quel rôle joue la lumière dans votre projet ?</p>	<p>Quel rôle joue l'ombre dans votre projet ?</p>
<p>Que croit voir le spectateur ?</p>	<p>Que voit-il en réalité ?</p>

Objectif : Montrer que l'ombre est parfois trompeuse

Transformer le réel par l'ombre et la lumière.L'ombre fait partie de la réalité mais peut nous tromper car elle est éphémère, changeante, intangible. Elle est une image seconde de la réalité sur laquelle on peut jouer. L'ombre ne peut exister sans lumière, et la lumière sans l'ombre.

Expliquez votre projet ou vos idées en quelques lignes

Réaliser un ou plusieurs croquis

compétences

**Etudier les valeurs expressives des composantes matérielles et plastiques (...) de la lumière.
Savoir utiliser la lumière et l'ombre dans sa propre production.
Prévoir un angle d'éclairage et une mise en scène pertinents.
Prendre conscience de l'espace environnant et de son interaction avec la production.
Prendre conscience de l'ambiguïté des apparences.**

« Un soir, une nuit, le hasard a voulu que l'on repère - ensemble - sur le mur, une très extraordinaire tache de lumière. Subjugués par le mystère de cette tache, nous sommes restés un long moment à la décrypter. L'énigme fut résolue lorsque l'on vit le chat s'étirer: Il s'était endormi en cachant une partie du miroir posé sur le lit encombré d'objets divers. Le chat sauta, l'image disparut, le miracle était fini!"

François Lorient et Chantal Mélià

**Faire preuve d'initiative (manifester curiosité,
créativité, motivation)**