

**Ex 1 : Fonctions numériques - (\*\*) - 6 pts**

Soit  $f$  la fonction définie par  $f(x) = x + 1 - \frac{2}{x^2 + 1}$  avec  $x \in \mathbb{R}$

**Partie A : Étude d'une fonction auxiliaire**

- 1) On pose  $g(x) = x^3 - x^2 + 3x + 1$  avec  $x \in \mathbb{R}$ 
  - a) Étudier les variations de  $g$
  - b) Calculer les limites de  $g$  en  $-\infty$  et  $+\infty$
- 2) a) Démontrer que l'équation  $g(x) = 0$  possède une solution unique  $\alpha \in [-1; 0]$
- b) Déterminer une valeur approchée de  $\alpha$  à 0,001 près
- c) En déduire le tableau de signes de  $g(x)$  sur  $\mathbb{R}$

**Partie B : Étude de la fonction principale**

- 1) a) Montrer que la dérivée de  $f$  vérifie :  $f'(x) = \frac{(x+1)g(x)}{(x^2+1)^2}$
- b) En utilisant la **Partie A** déduire le tableau de variations de  $f$
- 2) a) Montrer que  $C_f$  admet une asymptote oblique ( $d$ ) dont on donnera une équation réduite
- b) Compléter le graphique donné en **annexe**

**Ex 2 : Probabilités conditionnelles - (\*) - 5 pts**

À la suite d'un sondage effectué à propos de la construction d'un barrage, on vérifie que :

- 65 % de la population concernée est contre la construction de ce barrage
- Parmi les opposants au barrage, 70% sont écologistes
- Parmi les personnes non opposées à la construction, 20% sont écologistes

On note les événements suivants :

- $C$  : « La personne est favorable à la construction du barrage »
- $E$  : « La personne est écologiste »

On interroge une personne au hasard dans la population ;

- 1) Construire un arbre pondéré de la situation
- 2) Calculer la probabilité qu'une personne interrogée soit opposée au barrage et soit écologiste

- 3) Calculer la probabilité qu'une personne interrogée soit écologiste
- 4) On interroge une personne écologiste ; calculer la probabilité qu'elle soit opposée au barrage

**Ex 3 : Probabilités & Suites arithmético-géométriques - (\*\*) - 6 pts**

Un internaute souhaite étudier la probabilité de gain d'un jeu « en ligne » ; Il obtient les informations suivantes :

- L'internaute gagne toujours la 1<sup>ère</sup> partie
- S'il gagne une partie, la probabilité qu'il gagne la suivante est de 0,4
- S'il perd une partie, la probabilité qu'il perde la suivante est de 0,8

On utilise les notations suivantes :

- $G_n$  : « L'internaute gagne la  $n^{\text{ème}}$  partie »
- $p_n$  : « Probabilité que l'internaute gagne la  $n^{\text{ème}}$  partie »

- 1) Compléter l'arbre pondéré en **annexe**
- 2) Montrer que :  $\forall n \in \mathbb{N}^* : p_{n+1} = 0,2 p_n + 0,2$
- 3) Pour tout entier  $n \geq 1$  on pose :  $u_n = p_n - 0,25$ 
  - a) Montrer que  $(u_n)$  est une suite géométrique de raison 0,2
  - b) Déterminer l'expression de la suite  $(u_n)$  en fonction de  $n$
  - c) En déduire que :  $\forall n \in \mathbb{N} : p_n = 0,75 \times (0,2)^{n-1} + 0,25$
- 4) a) Montrer que la suite  $(p_n)$  est convergente et calculer sa limite
- b) Interpréter ce résultat dans le contexte de l'exercice

**Ex 4 : Lois Binomiales - (\*) - 3 pts**

Pour les questions suivantes, la variable aléatoire  $X$  suit une loi binomiale de paramètre  $n$  et  $p$  :  $B(n, p)$  . Aucune justification n'est demandée

- 1)  $n=6$  et  $p=0,4$  . Donner la loi de probabilité de  $X$
- 2)  $n=10$  et  $E(X)=3$  ; Calculer  $P(X \leq 3)$  et  $P(X \geq 7)$
- 3)  $p=0,2$  et  $\sigma(X)=2$  ; Calculer  $P(X \leq 2)$  et  $P(X > 2)$

