

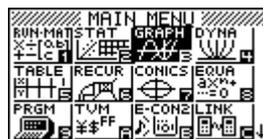


Tracer la courbe représentative de la fonction définie sur l'intervalle  $[-8 ; 6]$ .  
Editer le tableau de valeurs de cette fonction.



### Définir une fonction

Touche **MENU**, choisir  puis touche **EXE**  
Introduire la fonction par exemple en **Y1**.  
Valider avec la touche **EXE**.  
Utiliser la touche **X,θ,T** pour la variable **X**.

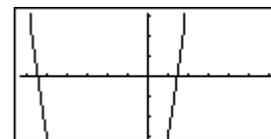


Graph Func : Y=  
Y1: X<sup>2</sup>+4X-8  
Y2:  
Y3:  
Y4:  
Y5:  
Y6:  
[SEL] [DEL] [TYPE] [MEM] [DRAW]

### Tracer la courbe représentative

Choisir  (Touche **F6**).

→ L'écran ci-contre n'est qu'un exemple, il est possible que celui affiché sur votre calculatrice soit différent.

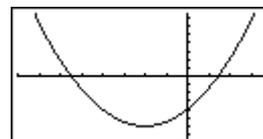


### Régler la fenêtre d'affichage

Instruction **V-Window** (Touches **SHIFT** puis **F3**).  
Régler les paramètres comme sur l'écran ci-contre.  
Touches **▲** et **▼** pour changer de ligne.  
Touche **EXE** puis instruction

Fen-U  
Xmin : -8  
max : 4  
scale : 1  
dot : 0.09523809  
Ymin : -15  
max : 15  
INIT [TRIG] [STD] [SIO] [RCL]

Fen-U  
Ymin : -15  
max : 15  
scale : 2  
Tmin : 0  
max : 6.2831853  
ptch : 0.06283185  
INIT [TRIG] [STD] [SIO] [RCL]



### Régler les paramètres du tableau de valeurs

Touche **MENU**, choisir  puis **EXE**.  
Sélectionner  (touche **F5**)

Régler les paramètres comme sur l'écran ci-contre.  
**Start** : valeur initiale (1<sup>ère</sup> valeur du tableau).  
**End** : valeur finale (dernière valeur du tableau).  
**Step** : pas du tableau (écart entre deux valeurs successives).  
Touche **EXIT** pour revenir à l'écran précédent.

Réglage Table  
X  
Start : -8  
End : 4  
Step : -1

### Afficher le tableau de valeurs

Sélectionner  (Touche **F6**).

→ Si l'écran n'affiche pas toutes les valeurs souhaitées, on peut se déplacer dans la table à l'aide des flèches.

X	Y1
-8	24
-7	13
-6	4
-5	-3

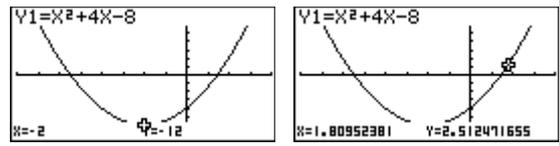
-8

X	Y1
1	-3
2	4
3	13
4	24

4

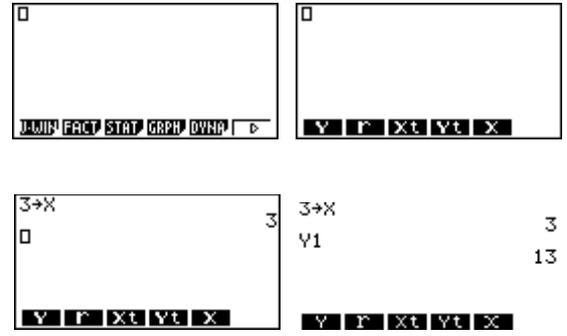
**Parcourir une courbe**

Instruction **TRACE** (touches **SHIFT** et **F1** ).  
 Touches **➤** et **➤** pour se déplacer sur la courbe.  
 L'expression de la fonction ainsi que les coordonnées du point où est situé le curseur sont affichées.



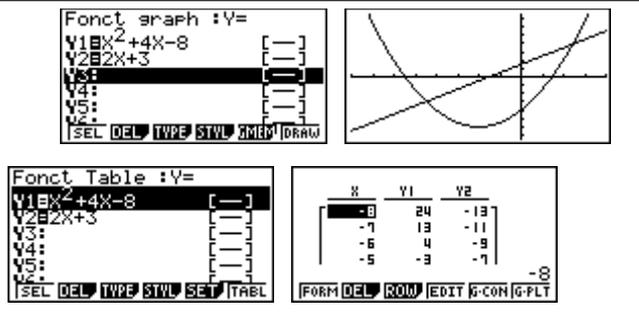
**Calculer une image**

Mode calcul : touche **MENU** , sélectionner  
 Touche **VARS** et choisir (touche **F4** ).  
 Mettre la valeur dont on veut l'image dans la mémoire **X**, par exemple pour l'image de 3 :  
 Touches **3** → **X,θ,T** puis **EXE** .  
 → correspond à la touche de mise en mémoire.  
 Instruction (touche **F1** ) suivie du numéro de la fonction à utiliser (pour notre exemple **Y1** ).Valider avec **EXE** .



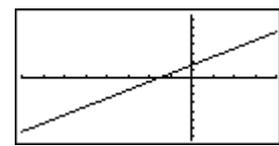
**Ajouter une fonction**

Mode graphique : touche **MENU** choisir  
 Introduire la nouvelle fonction par exemple en **Y2**  
 Puis  
 Le tableau de valeurs est lui aussi mis à jour :  
 Touche **MENU** , choisir puis **TABL** .  
 Utiliser les flèches **➤** et **➤** pour se déplacer.

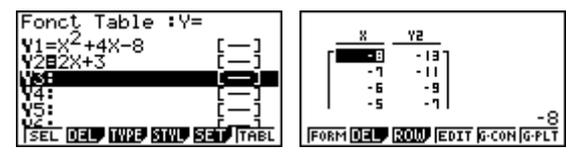


**Choisir les fonctions affichées**

Mode graphique : touche **MENU** , choisir  
 Avec les flèches, sélectionner la fonction que vous ne souhaitez plus afficher.  
 Choisir (touche **F1** ) pour valider votre choix.  
 Le signe = doit alors être = et non plus  
 Sélectionner pour tracer les courbes choisies.  
 Pour réafficher une fonction, procéder de la même façon.  
 Le signe = doit de nouveau être au lieu de =.

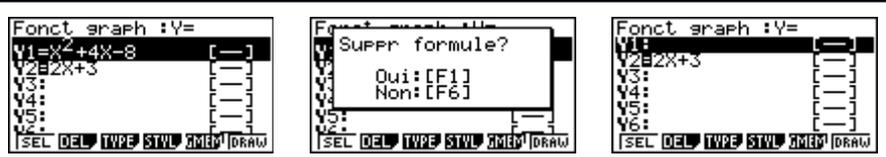


On peut faire la même chose dans le mode table :  
 touche **MENU** , choisir  
 Sélectionner les fonctions à afficher puis



**Effacer une fonction**

Sélectionner la fonction à effacer, par exemple **Y1**, puis touche **DEL** , et enfin choisir YES (touche **F1** ).



**Compléments**

Régler la fenêtre d'affichage

<p>La fenêtre d'affichage est la partie du plan délimitée par les valeurs <b>Xmin</b>, <b>Xmax</b>, <b>Ymin</b> et <b>Ymax</b>.</p>	
<p>La distance entre les graduations est définie par <b>X scale</b> pour l'axe horizontal et par <b>Y scale</b> pour l'axe vertical.</p>	

Représenter une inéquation

<p>Représenter graphiquement le système</p> <p>Menu </p> <p>Choisir  (touche <b>F3</b>) puis  (touche <b>F6</b>), et Y (touche <b>F3</b>).. En Y1, saisir ; valider par <b>EXE</b></p> <p>Revenir au menu  (touche <b>F3</b>) puis  (touche <b>F6</b>), et l'instruction Y (touche <b>F4</b>), saisir ; valider par <b>EXE</b>.</p> <p>Sélectionner  (touche <b>F6</b>).</p>	
--	--

**Problème pouvant être rencontré**

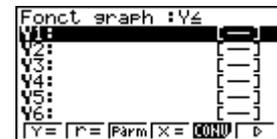
<b>Problème rencontré</b>	<b>Comment y remédier</b>
Erreur syntaxe	L'expression de la fonction est mal saisie. Par exemple erreur de variable. Appuyer sur <b>AC/On</b>

**Commentaires**

Pour tracer le graphe d'une fonction, vous devez sélectionner le mode **GRAPH**..

La Casio Graph 35 + dispose de quatre modes graphiques

- **Y** = (graphes de fonctions)
- **r** = (graphes polaires ; voir notice)
- **Parm** (graphes paramétriques ; voir notice)
- **x = c** (droites parallèles à l'axe des ordonnées)



D'autres paramètres de mode affectent le graphe en cours. Ils sont décrits en détail dans la notice chapitre 1.

En mode **RUN**, sélectionner **SET UP** (touches **SHIFT MENU**).

- **Display** (format d'affichage), qui affecte l'affichage des coordonnées des points du graphe.
- **Deg, Rad** ou **Gra** : unité d'angle (degrés, radians ou grades) affectant l'interprétation de certaines fonctions.
- **Connected** ou **Plot** : affecte le tracé des fonctions sélectionnées : ligne continue ou affichage de points non reliés.