

```
from math import *
print("équation : ax²+bx+c=0")
a=eval(input('a='))
b=eval(input('b='))
c=eval(input('c='))
delta=b**2-4*a*c
print("delta=",delta)
if delta>0:
    print("x_1=", (-b-sqrt(delta))/(2*a))
    print("x_2=", (-b+sqrt(delta))/(2*a))
if delta==0:
    print("x_0=", (-b)/(2*a))
if delta<0:
    print("pas de racine réelle")
```

```
Python 3.6.1 (v3.6.1:69c0db5, Mar 21 2017, 17:54:52) [MSC v.1900 32 bit (Intel)]
on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
===== RESTART: f:\Users\Utilisateur\Desktop\degre2.py =====
équation : ax²+bx+c=0
a=1
b=4
c=3
delta= 4
x_1= -3.0
x_2= -1.0
>>>
===== RESTART: f:\Users\Utilisateur\Desktop\degre2.py =====
équation : ax²+bx+c=0
a=1
b=2
c=1
delta= 0
x_0= -1.0
>>>
===== RESTART: f:\Users\Utilisateur\Desktop\degre2.py =====
équation : ax²+bx+c=0
a=1
b=1
c=1
delta= -3
pas de racine réelle
>>> |
```