

Méthode 1 : Afficher & cadrer une courbe

1. Entrer une équation de courbe en activant le **menu** « GRAPH »
2. Compléter $Y1=X^2+4X-5$ par exemple
3. Choisir un cadrage par défaut en activant la fenêtre d'affiche **v-window** par "Shift" puis "F3"
4. Activer la fenêtre standard : « STD » par "F3"
5. Affiner le cadrage de **v-window** en modifiant les valeurs de Xmin , Xmax , Ymin et Ymax
6. Afficher la courbe avec « DRAW »

Remarques :

- Si, au lieu d'avoir des « Y= », vous avez des « Xt1= », « r1= », ou « u(n)= », il faut changer le type de la fonction avec « TYPE » puis « Y= ».
- Xscale et Yscale désignent l'écart demandé entre 2 graduations. En général on les laisse à 1

Méthode 2 : Compléter le tableau de valeurs

1. Entrer une équation de courbe en activant le **menu** « TABLE »
2. Compléter $Y1=X^2+4X-5$ par exemple
3. Configurer un tableau de valeurs à pas constants avec la touche « SET » par "F5"
4. Renseigner la valeur initiale "Start", la valeur finale "End" et le pas du tableau "Step"
5. valider par la touche "EXE"
6. Afficher le tableau : « TABL » par "F6"
7. Calculer quelques images à la demande : Taper les valeurs souhaitées sur la colonne des X.

Méthode 3 : Déterminer les coordonnées des points d'intersections entre 2 courbes

1. Entrer les expressions des 2 courbes dont on souhaite l'intersection dans le menu "Graph"
2. $Y1=X^2+4X-5$ et $Y2=1-X$ par exemple
3. Afficher les 2 graphiques avec "DRAW"
4. Activer le menu **g-solv** avec "shift" puis "F5"
5. Activer le mode intersection : « ISCT » par "F5"
6. S'il y a plusieurs intersections : naviguer de l'une à l'autre avec **◀** ou **▶**

Méthode 4 : Déterminer un extremum ou une racine

1. Entrer une équation de courbe en activant le **menu** « GRAPH »
2. Compléter $Y1=X^2+4X-5$ par exemple
3. Afficher la courbe avec « DRAW »
4. Activer la résolution graphique : **g-solv** par les touches "Shift" puis "F5"
5. Si l'on souhaite le maximum de la fonction activer « MAX » par "F2"
6. Si l'on souhaite le minimum de la fonction activer « MIN » par "F3"
7. Si l'on souhaite les racines de la fonction activer "ROOT" par "F1"

Méthode 1 : Afficher & cadrer une courbe

1. Entrer une équation de courbe en activant le **menu** « GRAPH »
2. Compléter $Y1=X^2+4X-5$ par exemple
3. Choisir un cadrage par défaut en activant la fenêtre d'affiche **v-window** par "Shift" puis "F3"
4. Activer la fenêtre standard : « STD » par "F3"
5. Affiner le cadrage de **v-window** en modifiant les valeurs de Xmin , Xmax , Ymin et Ymax
6. Afficher la courbe avec « DRAW »

Remarques :

- Si, au lieu d'avoir des « Y= », vous avez des « Xt1= », « r1= », ou « u(n)= », il faut changer le type de la fonction avec « TYPE » puis « Y= ».
- Xscale et Yscale désignent l'écart demandé entre 2 graduations. En général on les laisse à 1

Méthode 2 : Compléter le tableau de valeurs

1. Entrer une équation de courbe en activant le **menu** « TABLE »
2. Compléter $Y1=X^2+4X-5$ par exemple
3. Configurer un tableau de valeurs à pas constants avec la touche « SET » par "F5"
4. Renseigner la valeur initiale "Start", la valeur finale "End" et le pas du tableau "Step"
5. valider par la touche "EXE"
6. Afficher le tableau : « TABL » par "F6"
7. Calculer quelques images à la demande : Taper les valeurs souhaitées sur la colonne des X.

Méthode 3 : Déterminer les coordonnées des points d'intersections entre 2 courbes

1. Entrer les expressions des 2 courbes dont on souhaite l'intersection dans le menu "Graph"
2. $Y1=X^2+4X-5$ et $Y2=1-X$ par exemple
3. Afficher les 2 graphiques avec "DRAW"
4. Activer le menu **g-solv** avec "shift" puis "F5"
5. Activer le mode intersection : « ISCT » par "F5"
6. S'il y a plusieurs intersections : naviguer de l'une à l'autre avec **◀** ou **▶**

Méthode 4 : Déterminer un extremum ou une racine

1. Entrer une équation de courbe en activant le **menu** « GRAPH »
2. Compléter $Y1=X^2+4X-5$ par exemple
3. Afficher la courbe avec « DRAW »
4. Activer la résolution graphique : **g-solv** par les touches "Shift" puis "F5"
5. Si l'on souhaite le maximum de la fonction activer « MAX » par "F2"
6. Si l'on souhaite le minimum de la fonction activer « MIN » par "F3"
7. Si l'on souhaite les racines de la fonction activer "ROOT" par "F1"