

1 Un problème historique

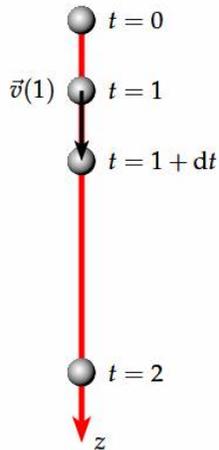
La notion de fonction dérivée est liée à la notion de fonction et de limite. Lorsque Newton (1643-1727) et Leibniz (1646-1716) créent le calcul différentiel aucune de ces deux notions sont bien définies. Un problème historique va nous permettre de d'entrevoir la difficulté de mettre en place la notion de dérivée sans avoir la notion de limite.

Problème : Déterminer la vitesse instantanée d'un objet en chute libre.

On lâche une pierre à $t = 0$ s. Quelle est sa vitesse instantanée au bout d'une seconde?

Depuis Galilée on sait que la vitesse d'une pierre en chute libre, si l'on néglige la force de frottement, ne dépend pas de sa masse. Galilée a pu établir alors que la position de l'objet était proportionnelle au carré du temps écoulé.

temps en seconde



$$z(t) = \frac{1}{2}gt^2 = 5t^2 \quad \text{avec } g = 10 \text{ m.s}^{-2}$$

Pour calculer la vitesse instantanée en $t = 1$, on mesure la distance entre les instants $t = 1$ et $t = 1 + dt$, où l'intervalle de temps dt est le plus petit possible (quantité infinitésimal).

$$v(1) = \frac{z(1 + dt) - z(1)}{dt}$$

$$v(1) = \frac{5(1 + dt)^2 - 5}{dt}$$

$$v(1) = \frac{5 + 10dt + 5dt^2 - 5}{dt}$$

$$v(1) = 10 + 5dt$$

Pour Newton la vitesse en $t = 1$ s est de 10 m.s^{-1} . Mais la vitesse est-elle exactement égale à 10 m.s^{-1} ou d'environ 10 m.s^{-1} ?

- Si la vitesse est exactement de 10 m.s^{-1} alors $dt = 0$
- mais si $dt = 0$, la notion de vitesse instantanée n'a aucun sens : le dénominateur est nul.
- Si la vitesse instantanée est d'environ 10 m.s^{-1} comment calculer la vitesse exacte?

Ce blocage ne fut résolu qu'au XIX^e siècle avec la notion de limite. Si cette notion de limite est cette fois rigoureuse, elle a malheureusement complexifiée le problème de départ. Avec ce nouveau concept de limite, la vitesse instantanée en $t = 1$ vaut :

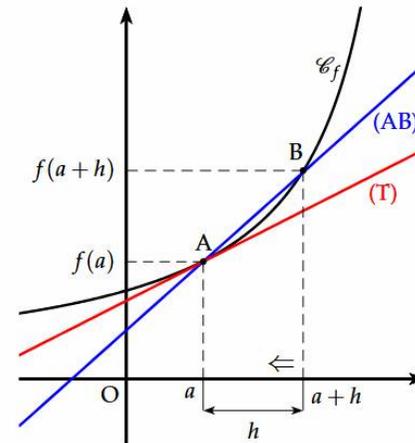
$$v(1) = \lim_{dt \rightarrow 0} \frac{dz}{dt}$$

La vitesse en 1 est la limite quand dt tend vers 0 de la variation d'altitude, dz , sur la variation de temps dt .

Remarque : La notion de limite sera davantage développée en terminale. Pour ce chapitre nous nous contenterons d'utiliser la méthode intuitive de Newton.

2 Le nombre dérivé

2.1 Définition



Le coefficient directeur α de la droite (AB), pour $h \neq 0$, est :

$$\alpha = \frac{f(a+h) - f(a)}{h}$$

Si le point B se rapproche du point A (h tend vers 0), la droite (AB) se rapproche de la tangente (T) à la courbe en $x = a$. Le coefficient directeur de cette tangente (T) est appelé **nombre dérivé** noté $f'(a)$.

$$f'(a) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(a+h) - f(a)}{h}$$

Définition 1 : Soit la fonction f définie sur un intervalle ouvert I contenant a .

- On appelle **taux variation** (ou taux d'accroissement) de la fonction f entre a et $a+h$, le nombre $t(h)$ défini par :

$$t(h) = \frac{f(a+h) - f(a)}{h}$$

- La fonction f admet un **nombre dérivé**, noté $f'(a)$, en a , si et seulement si, le taux de variation de la fonction f en a admet une **limite finie**, c'est à dire :

$$f'(a) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(a+h) - f(a)}{h} \quad \text{ou encore} \quad f'(a) = \lim_{x \rightarrow a} \frac{f(x) - f(a)}{x - a}$$

⚠ La notation $h \rightarrow 0$ signifie que h tend vers zéro sans l'atteindre ($h \neq 0$).

Remarque :

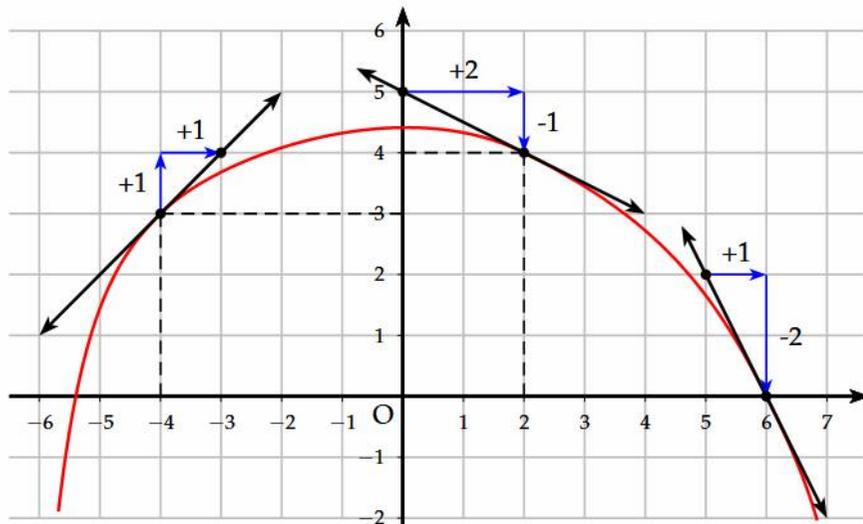
- On utilisera par la suite la première notation.
- Les physiciens utilisent la notation appelée différentielle : $f'(a) = \frac{df}{dx}(a)$

2.2 Exemples

Deux exemples graphiques pour montrer la signification du nombre dérivé.

On donne la courbe \mathcal{C}_f d'une fonction f . En chacun des points indiqués, la courbe admet une tangente qui est tracée. La fonction f admet donc des nombres dérivés en ces points. Lire, en se servant du quadrillage les nombres suivants :

- $f(-4)$ et $f'(-4)$
- $f(2)$ et $f'(2)$
- $f(6)$ et $f'(6)$

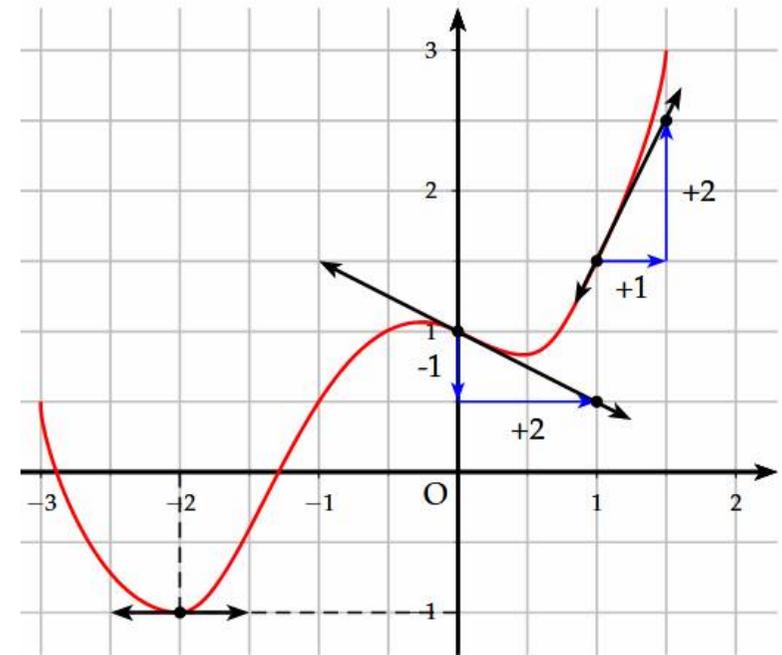


On lit les images et les nombres dérivés suivants :

$$\begin{cases} f(-4) = 3 \\ f'(-4) = \frac{1}{1} = 1 \end{cases} ; \begin{cases} f(2) = 4 \\ f'(2) = \frac{(-1)}{2} = -\frac{1}{2} \end{cases} ; \begin{cases} f(6) = 0 \\ f'(6) = \frac{(-2)}{1} = -2 \end{cases}$$

On donne la courbe \mathcal{C}_g d'une fonction g . En chacun des points indiqués, la courbe admet une tangente qui est tracée. La fonction admet g donc des nombres dérivés en ces points. Lire, en se servant du quadrillage les nombres suivants :

- $g(-2)$ et $g'(-2)$
- $g(0)$ et $g'(0)$
- $g(1)$ et $g'(1)$



On lit les images et les nombres dérivés suivants :

$$\begin{cases} g(-2) = -1 \\ g'(-2) = 0 \end{cases} ; \begin{cases} g(0) = 1 \\ g'(0) = \frac{(-1)}{2} = -\frac{1}{2} \end{cases} ; \begin{cases} g(1) = 1,5 \\ g'(1) = \frac{2}{1} = 2 \end{cases}$$

3 Fonction dérivée. Dérivée des fonctions élémentaires

3.1 Fonction dérivée

Définition 2 : Soit une fonction f définie sur un intervalle I .

Si la fonction f admet un nombre dérivé en tout point de I , on dit que la fonction f est dérivable sur I . La fonction, notée f' , définie sur I qui à tout x associe son nombre dérivé est appelée **fonction dérivée** de f .

Remarque : Le but du paragraphe suivant est de déterminer les fonctions dérivées des fonctions élémentaires puis d'établir des règles opératoires afin de pouvoir déterminer la dérivée d'une fonction quelconque.

3.2 Fonction dérivée des fonctions élémentaires

3.2.1 Fonction affine

Soit f la fonction affine suivante : $f(x) = ax + b$

Déterminons le taux de variation en x , pour $h \neq 0$:

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad t(h) = \frac{f(x+h) - f(x)}{h} = \frac{a(x+h) + b - ax - b}{h} = \frac{ah}{h} = a$$

On passe à la limite : $\forall x \in \mathbb{R}, \quad f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} t(h) = \lim_{h \rightarrow 0} a = a$

3.2.2 Fonction carrée

Soit f la fonction carrée : $f(x) = x^2$

Déterminons le taux de variation en x , pour $h \neq 0$: $\forall x \in \mathbb{R}$

$$t(h) = \frac{f(x+h) - f(x)}{h} = \frac{(x+h)^2 - x^2}{h} = \frac{x^2 + 2xh + h^2 - x^2}{h} = \frac{h(2x+h)}{h} = 2x+h$$

On passe à la limite : $\forall x \in \mathbb{R}, \quad f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} t(h) = \lim_{h \rightarrow 0} 2x+h = 2x$

3.2.3 Fonction puissance (admis)

$f(x) = x^n$, $n \in \mathbb{N}^*$ est dérivable sur \mathbb{R} et $f'(x) = nx^{n-1}$

Exemple : Soit $f(x) = x^5$ on a alors $f'(x) = 5x^4$.

3.2.4 Fonction inverse

Soit f la fonction inverse : $f(x) = \frac{1}{x}$

Déterminons le taux de variation en $x \neq 0$, pour $h \neq 0$:

$$t(h) = \frac{f(x+h) - f(x)}{h} = \frac{\frac{1}{x+h} - \frac{1}{x}}{h} = \frac{\frac{x - x - h}{x(x+h)}}{h} = \frac{-h}{h \times x(x+h)} = \frac{-1}{x(x+h)}$$

On passe à la limite : $\forall x \in \mathbb{R}_+^* \text{ ou } \mathbb{R}_-^*, \quad f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} t(h) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{-1}{x(x+h)} = -\frac{1}{x^2}$

3.2.5 Fonction puissance inverse (admis)

$f(x) = \frac{1}{x^n}$, $n \in \mathbb{N}^*$ est dérivable sur \mathbb{R}_-^* ou sur \mathbb{R}_+^* et : $f'(x) = -\frac{n}{x^{n+1}}$

Exemple : Soit $f(x) = \frac{1}{x^4}$ on a alors $f'(x) = -\frac{4}{x^5}$.

3.2.6 Fonction racine

Soit f la fonction racine carrée : $f(x) = \sqrt{x}$

△ La fonction racine est définie mais pas dérivable en 0. Sa courbe représentative admet une tangente verticale en 0 et donc l'équation de la tangente en 0 n'admet pas de coefficient directeur.

Déterminons le taux de variation en $x \neq 0$, pour $h \neq 0$:

$$\begin{aligned} t(h) &= \frac{f(x+h) - f(x)}{h} = \frac{\sqrt{x+h} - \sqrt{x}}{h} = \frac{(\sqrt{x+h} - \sqrt{x})(\sqrt{x+h} + \sqrt{x})}{h(\sqrt{x+h} + \sqrt{x})} \\ &= \frac{x+h-x}{h(\sqrt{x+h} + \sqrt{x})} = \frac{1}{\sqrt{x+h} + \sqrt{x}} \end{aligned}$$

On passe à la limite : $\forall x \in \mathbb{R}_+^*, \quad f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} t(h) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{1}{\sqrt{x+h} + \sqrt{x}} = \frac{1}{2\sqrt{x}}$

3.3 Règles de dérivation

Dans ce paragraphe, on considère deux fonctions u et v , dérivables sur I , et $\lambda \in \mathbb{R}$

3.3.1 Dérivée de la somme

La dérivée de la somme est la somme des dérivées car $(u+v)(x) = u(x) + v(x)$

La dérivée de la somme :

$$(u+v)' = u' + v'$$

Exemple : Soit la fonction f telle que : $f(x) = x^2 + \frac{1}{x}$

en appliquant la dérivée de la somme : $f'(x) = 2x + \left(-\frac{1}{x^2}\right) = 2x - \frac{1}{x^2}$

3.3.2 Produit par un scalaire

La dérivée du produit par un scalaire est le produit du scalaire par la dérivée car $(\lambda u)(x) = \lambda u(x)$

La dérivée du produit par un scalaire :

$$(\lambda u)' = \lambda u'$$

Exemple : Soient : $f(x) = 3x^4$ et $g(x) = 5x^3 + 12x^2 - 7x + 3$

en appliquant le produit par un scalaire : $f'(x) = 3(4x^3) = 12x^3$

en appliquant la somme et le produit par un scalaire : $g'(x) = 15x^2 + 24x - 7$

3.3.3 Dérivée du produit

⚠ La démonstration n'est pas au programme. Elle est donnée ici à titre indicatif.
Calculons le taux de variation de $(uv)(x) = u(x)v(x)$, pour $h \neq 0$:

$$t(h) = \frac{(uv)(x+h) - (uv)(x)}{h} = \frac{u(x+h)v(x+h) - u(x)v(x)}{h}$$

On retranche puis on ajoute un même terme

$$\begin{aligned} t(h) &= \frac{u(x+h)v(x+h) - u(x)v(x+h) + u(x)v(x+h) - u(x)v(x)}{h} \\ &= \frac{v(x+h)[u(x+h) - u(x)] + u(x)[v(x+h) - v(x)]}{h} \\ &= v(x+h) \times \frac{u(x+h) - u(x)}{h} + u(x) \times \frac{v(x+h) - v(x)}{h} \end{aligned}$$

On passe ensuite à la limite :

$$\begin{aligned} \lim_{h \rightarrow 0} t(h) &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{(uv)(x+h) - (uv)(x)}{h} \\ &= \lim_{h \rightarrow 0} \left[v(x+h) \times \frac{u(x+h) - u(x)}{h} + u(x) \times \frac{v(x+h) - v(x)}{h} \right] \\ &= \lim_{h \rightarrow 0} v(x+h) \times \lim_{h \rightarrow 0} \frac{u(x+h) - u(x)}{h} + \lim_{h \rightarrow 0} u(x) \times \lim_{h \rightarrow 0} \frac{v(x+h) - v(x)}{h} \\ &= v(x)u'(x) + u(x)v'(x) \end{aligned}$$

La dérivée du produit : $(uv)' = u'v + uv'$

Exemple : Soit la fonction f définie sur \mathbb{R}_+ telle que : $f(x) = (3x+1)\sqrt{x}$
 f dérivable sur \mathbb{R}_+^* et : $f'(x) = 3\sqrt{x} + (3x+1)\frac{1}{2\sqrt{x}} = \frac{6x+3x+1}{2\sqrt{x}} = \frac{9x+1}{2\sqrt{x}}$

3.3.4 Dérivée de l'inverse

Calculons le taux de variation de $\left(\frac{1}{v}\right)(x) = \frac{1}{v(x)}$, pour $h \neq 0$ et $v(x) \neq 0$:

$$t(h) = \frac{\frac{1}{v(x+h)} - \frac{1}{v(x)}}{h} = \frac{\frac{v(x) - v(x+h)}{v(x)v(x+h)}}{h} = -\frac{v(x+h) - v(x)}{h} \times \frac{1}{v(x+h)v(x)}$$

On passe ensuite à la limite :

$$\begin{aligned} \lim_{h \rightarrow 0} t(h) &= \lim_{h \rightarrow 0} \left[-\frac{v(x+h) - v(x)}{h} \times \frac{1}{v(x+h)v(x)} \right] \\ &= \lim_{h \rightarrow 0} -\frac{v(x+h) - v(x)}{h} \times \lim_{h \rightarrow 0} \frac{1}{v(x+h)v(x)} = -\frac{v'(x)}{v^2(x)} \end{aligned}$$

La dérivée de l'inverse :

$$\left(\frac{1}{v}\right)' = -\frac{v'}{v^2}$$

Exemple : Soit la fonction f définie et dérivable sur \mathbb{R} par : $f(x) = \frac{1}{x^2 + x + 1}$

En appliquant la règle de l'inverse : $f'(x) = -\frac{2x+1}{(x^2+x+1)^2}$

3.3.5 Dérivée du quotient

On cherche la dérivée du produit par l'inverse : $\left(\frac{u}{v}\right)' = \left(u \times \frac{1}{v}\right)'$

D'après la règle du produit, on obtient : $\left(\frac{u}{v}\right)' = u' \times \frac{1}{v} + u \times \frac{-v'}{v^2} = \frac{u'v - uv'}{v^2}$

La dérivée du quotient :

$$\left(\frac{u}{v}\right)' = \frac{u'v - uv'}{v^2}$$

Exemple : Soit la fonction f définie et dérivable sur \mathbb{R} , par : $f(x) = \frac{2x+5}{x^2+1}$

En appliquant la dérivée du quotient :

$$f'(x) = \frac{2(x^2+1) - 2x(2x+5)}{(x^2+1)^2} = \frac{2x^2+2-4x^2-10x}{(x^2+1)^2} = \frac{-2x^2-10x+2}{(x^2+1)^2}$$

3.3.6 Dérivée de la puissance et de la racine

⚠ On donne sans démonstration la dérivée de la puissance et de la racine. Dans ce dernier cas, la fonction u doit être positive sur I .

$$(u^n)' = n u' u^{n-1} \quad \text{et} \quad (\sqrt[n]{u})' = \frac{u'}{2\sqrt[n]{u}}$$

Remarque : On peut aussi observer que $\sqrt[n]{u} = u^{0.5}$; dans ce cas on peut alors prolonger les règles de dérivation de u^n aux fonctions racines

Exemple : Soient $f(x) = (3x - 5)^5$ et $g(x) = \sqrt{x^2 + 1}$

En appliquant les règles sur la dérivée de la puissance et de la racine, on a :

$$f'(x) = 5 \times 3(3x - 5)^4 = 15(3x - 5)^4 \quad \text{et} \quad g'(x) = \frac{2x}{2\sqrt{x^2 + 1}} = \frac{x}{\sqrt{x^2 + 1}}$$

3.3.7 Dérivée de la composée (hors programme)

⚠ On donne sans démonstration la dérivée de la composée. Il y a des conditions que l'on explicitera pas ici.

$$(v \circ u)' = [v(u)]' = u' \times v'(u) = u' \times v' \circ u$$

Exemple : Soient $f(x) = \sin(x^2 + x - 1)$ on donne $\sin' = \cos$

En appliquant les règles sur la dérivée de la composée, on a :

$$f'(x) = (2x + 1) \cos(x^2 + x - 1)$$

3.4 Tableau récapitulatif

Tableau des dérivées des fonctions élémentaires et sinus, cosinus.

Fonction	D_f	Dérivée	D'_f
$f(x) = k$	\mathbb{R}	$f'(x) = 0$	\mathbb{R}
$f(x) = x$	\mathbb{R}	$f'(x) = 1$	\mathbb{R}
$f(x) = x^n \quad n \in \mathbb{N}^*$	\mathbb{R}	$f'(x) = nx^{n-1}$	\mathbb{R}
$f(x) = \frac{1}{x}$	\mathbb{R}^*	$f'(x) = -\frac{1}{x^2}$	$] -\infty; 0[$ ou $] 0; +\infty[$
$f(x) = \frac{1}{x^n} \quad n \in \mathbb{N}^*$	\mathbb{R}^*	$f'(x) = -\frac{n}{x^{n+1}}$	$] -\infty; 0[$ ou $] 0; +\infty[$
$f(x) = \sqrt{x}$	$] 0; +\infty[$	$f'(x) = \frac{1}{2\sqrt{x}}$	$] 0; +\infty[$
$f(x) = \sin x$	\mathbb{R}	$f'(x) = \cos x$	\mathbb{R}
$f(x) = \cos x$	\mathbb{R}	$f'(x) = -\sin x$	\mathbb{R}

Tableau des règles de dérivation.

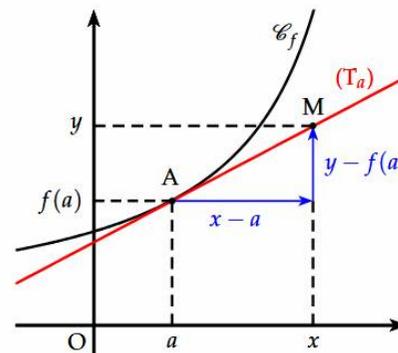
Dérivée de la somme	$(u + v)' = u' + v'$
Dérivée du produit par un scalaire	$(\lambda u)' = \lambda u'$
Dérivée du produit	$(uv)' = u'v + uv'$
Dérivée de l'inverse	$\left(\frac{1}{v}\right)' = -\frac{v'}{v^2}$
Dérivée du quotient	$\left(\frac{u}{v}\right)' = \frac{u'v - uv'}{v^2}$
Dérivée de la puissance	$(u^n)' = nu'u^{n-1}$
Dérivée de la racine	$(\sqrt{u})' = \frac{u'}{2\sqrt{u}}$
Dérivée de la composée	$(v \circ u)' = u' \times v' \circ u$

Remarque : Les fonctions polynômes et les fonctions rationnelles sont dérivables sur leur ensemble de définition.

4 Interprétations géométrique et numérique

4.1 Équation de la tangente

Soit la courbe \mathcal{C}_f représentative d'une fonction f et (T_a) sa tangente en $x = a$. On a alors le schéma suivant :



Le coefficient directeur de la tangente est égal au nombre dérivé en a . Si on considère un point $M(x; y)$ quelconque de cette tangente, on obtient alors :

$$f'(a) = \frac{y - f(a)}{x - a}$$

$$y - f(a) = f'(a)(x - a)$$

$$y = f'(a)(x - a) + f(a)$$

Théorème 1 : L'équation de la tangente (T_a) en a à la courbe \mathcal{C}_f d'une fonction f dérivable en a est égale à : $y = f'(a)(x - a) + f(a)$.

Exemple : Soit f définie et dérivable sur \mathbb{R} par : $f(x) = x^3 - 3x^2 + 3x + 4$. Déterminer l'équation de la tangente au point d'abscisse 2.

L'équation de la tangente au point d'abscisse 2 est : $y = f'(2)(x - 2) + f(2)$.

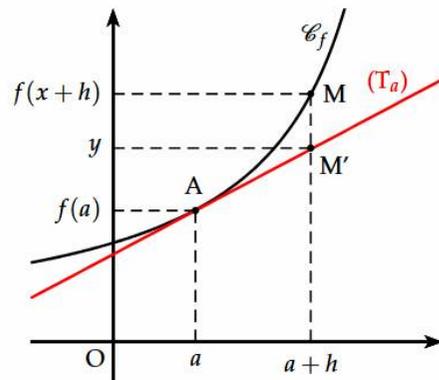
On détermine la dérivée : $f'(x) = 3x^2 - 6x + 3$ et on calcule :

$$f'(2) = 3 \times 2^2 - 6 \times 2 + 3 = 3 \text{ et } f(2) = 2^3 - 3 \times 2^2 + 3 \times 2 + 4 = 6$$

On obtient alors l'équation de la tangente suivante :

$$y = 3(x - 2) + 6 \Leftrightarrow y = 3x - 6 + 6 \Leftrightarrow y = 3x$$

4.2 Approximation affine



Lorsque x est proche de a , on peut confondre le point M sur la courbe \mathcal{C}_f avec le point M' de la tangente (T_a) à la courbe en a .

On pose $x = a + h$ avec h proche de 0.

Si on confond le point M avec le point M' , on a : $y \approx f(a + h)$. On a alors :

$$f(a + h) \approx f(a) + h f'(a)$$

Exemple : Déterminer une approximation affine de $\sqrt{4,03}$.

On pose $f(x) = \sqrt{x}$, on a $a = 4$ et $h = 0,03$. On calcule alors la dérivée en 4.

$$f'(x) = \frac{1}{2\sqrt{x}} \text{ donc } f'(4) = \frac{1}{4}$$

$$\text{et donc } f(4,03) \approx f(4) + 0,03 \times \frac{1}{4} \approx 2,0075$$

On a donc : $\sqrt{4,03} \approx 2,0075$ (la calculatrice donne 2,007 486).

4.3 Cinématique

La cinématique est l'étude du mouvement : position, vitesse, accélération d'un solide en physique. C'est justement l'étude de la vitesse instantanée qui a permis à Newton de concevoir le concept de dérivée. La vitesse est alors la dérivée de l'équation horaire et l'accélération la dérivée de la vitesse par rapport au temps.

Exemple : Deux mobiles M_1 et M_2 sont sur l'axe des abscisses animé d'un mouvement dont les lois horaires en fonction du temps t sont respectivement

$$x_1(t) = 2t^2 + t + 4 \text{ et } x_2 = -t^2 + 5t + 8$$

a) Déterminer les positions et les vitesses initiales des mobiles M_1 et M_2 .

À l'instant initial, on a $t=0$, d'où $x_1(0) = 4$ et $x_2(0) = 8$.

Pour calculer les vitesses initiales, on dérive :

$$v_1(t) = x_1'(t) = 4t + 1 \text{ et } v_2(t) = x_2'(t) = -2t + 5$$

On a alors : $v_1(0) = 1$ et $v_2(0) = 5$.

b) Calculer l'instant t_0 où les deux mobiles se rencontrent.

Déterminer la position correspondante.

Pour que les deux mobiles se rencontrent, on doit avoir : $x_1(t) = x_2(t)$ soit

$$2t^2 + t + 4 = -t^2 + 5t + 8 \Leftrightarrow 3t^2 - 4t - 4 = 0$$

$$\Delta = 16 + 48 = 64 = 8^2 \text{ d'où la solution positive } t_0 = \frac{4+8}{6} = 2$$

Les mobiles se rencontrent donc au bout de 2 secondes.

Leur position est alors : $x_1(2) = x_2(2) = 14$

c) Calculer les vitesses respectives de ces deux mobiles à l'instant t_0 .

Les deux mobiles se croisent-t-il ou si l'un dépasse-t-il l'autre ?

On a $v_1(2) = 9$ et $v_2(2) = 1$.

Comme $v_1(2) > v_2(2) > 0$ les vitesses ont même signe, donc M_1 double M_2 .

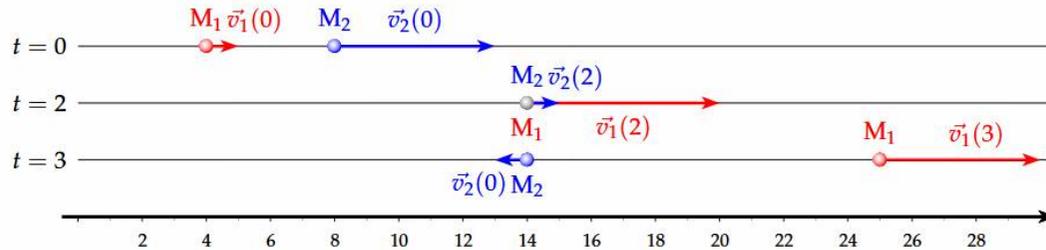
d) Bilan sur les deux mouvements.

Les accélérations de M_1 et M_2 : $a_1(t) = v_1'(t) = 4$ et $a_2(t) = v_2'(t) = -2$
 a_1 et a_2 sont constantes donc les deux mobiles sont uniformément accélérés.

- $a_1(t) = 4$ } Le mobile M_1 se dirige vers le sens positif en accélérant.
- $v_1(0) > 0$ }
- $a_2(t) = -2$ } Le mobile M_2 se dirige vers le sens positif en décélérant puis
- $v_2(0) > 0$ } rebrousse chemin dans l'autre sens en accélérant.

M_2 rebrousse chemin quand $v_2(t) = 0 \Leftrightarrow -2t + 5 = 0 \Leftrightarrow t = 2,5$

Au bout de 2,5 s, le mobile M_2 rebrousse chemin.



5 Sens de variation d'une fonction

5.1 Aperçu géométrique

Si l'on trace un certain nombre de tangentes à une courbe sans tracer celle-ci, on peut remarquer que la courbe apparaît en filigrane. Voici deux exemples où m est un paramètre que l'on fait varier de façon à obtenir une famille de tangentes.

- Pour tracer les tangentes (T_m) de la fonction carrée en m , on utilise l'équation de la tangente :

$$y = f'(m)(x - m) + f(m) \Leftrightarrow y = 2m(x - m) + m^2 \Leftrightarrow y = 2mx - m^2$$

On trace ensuite ces tangentes (T_m) en faisant varier m dans l'exemple ci-contre de $A = -2$ à $B = 2$ avec un pas de $P = 0,2$.

On peut proposer l'algorithme suivant pour tracer les tangentes (T_m).

On introduit une liste L_1 où l'on stocke toutes les valeurs de m

Variables : I entier, A, B, P réels, L_1 liste

Entrées et initialisation

| Effacer dessin

Traitement

| pour I de 1 à $\frac{B-A}{P}$ faire

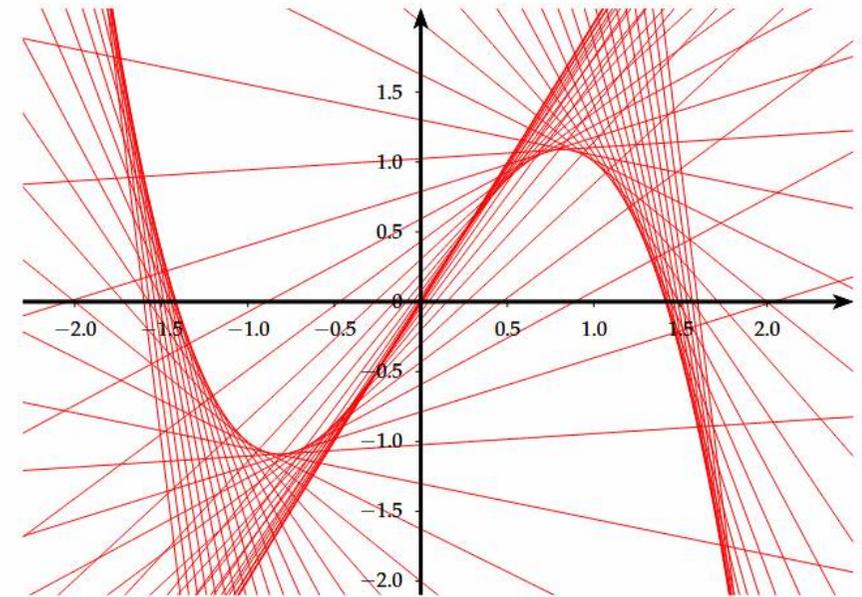
| | $-2 + PI \rightarrow L_1(I)$

| fin

Sorties : Tracer les droites $y = 2L_1 x - L_1^2$

exemple avec : $f(x) = -x^3 + 2x$.

Les tangentes sont de la forme $y = (-3m^2 + 2)x + 2m^3$



5.2 Sens de variation

Théorème 2 : Soit une fonction f dérivable sur un intervalle I .

- Si la fonction dérivée f' est **nulle**, alors la fonction est **constante**.
- Si la fonction dérivée est **strictement positive** (sauf en quelques points isolés de I où elle s'annule), alors la fonction f est **strictement croissante** sur I .
- Si la fonction dérivée est **strictement négative** (sauf en quelques points isolés de I où elle s'annule), alors la fonction f est **strictement décroissante** sur I .

Exemple : Déterminer les variations de la fonction f dérivable sur \mathbb{R} :

$$f(x) = -x^3 + 3x^2 + 2$$

- On calcule la dérivée : $f'(x) = -3x^2 + 6x = 3x(-x + 2)$

- On cherche les valeurs qui annulent la dérivée :

$$f'(x) = 0 \Leftrightarrow x = 0 \text{ ou } x = 2$$

- Le signe de $f'(x)$ est celui d'un trinôme du second degré.

On obtient le tableau de variation suivant :

x	$-\infty$	0	2	$+\infty$			
$f'(x)$		$-$	0	$+$	0	$-$	
$f(x)$	$+\infty$		2		6		$-\infty$

5.3 Extremum d'une fonction

Théorème 3 : Soit une fonction f dérivable sur un intervalle ouvert I .

- Si $c \in I$ est un extremum local de f sur I alors $f'(c) = 0$
- Si $c \in I$, $f'(c) = 0$ et si f' change signe en c alors f admet un extremum local en c sur I .

Exemple : Sur la fonction $f(x) = -x^3 + 3x^2 + 2$, étudiée plus haut, la dérivée $f'(x) = 3x(-x + 2)$, s'annule et change de signe en 0 et 2. On en déduit que 0 et 2 sont des extremum de f , respectivement minimum et maximum.

Remarque : Les extremum locaux d'une fonction sont à chercher parmi les zéros de la dérivée, mais si $f'(a) = 0$, a n'est pas nécessairement un extremum local. En effet, soit $f(x) = x^3$, sa dérivée $f'(x) = 3x^2$ s'annule en 0 mais ne change pas de signe. 0 n'est pas un extremum local.

5.4 Applications

5.4.1 Une fonction polynôme

Soit le fonction f définie sur \mathbb{R} par : $f(x) = x^4 + 3x^3 - 5x^2 - 3x + 10$

- Calculer la fonction dérivée f' .
- Calculer $f'(1)$. En déduire une factorisation de la fonction dérivée f' .
- Déterminer les racines et le signe de la fonction dérivée f' .
- Dresser le tableau de variation de la fonction f .
- Vérifier ce tableau en traçant la courbe sur votre calculatrice en prenant une fenêtre convenablement choisie

a) On calcule la dérivée : $f'(x) = 4x^3 + 9x^2 - 10x - 3$

b) On calcule : $f'(1) = 4 + 9 - 10 - 3 = 0$

Donc $x = 1$ est une racine de $f'(x)$.

On peut donc factoriser $f'(x)$ par $(x - 1)$. On a alors :

$$\begin{aligned} f'(x) &= (x - 1)(ax^2 + bx + c) \\ &= ax^3 + bx^2 + cx - ax^2 - bx - c \\ &= ax^3 + (b - a)x^2 + (c - b)x - c \end{aligned}$$

On identifie les coefficients à la première forme de $f'(x)$. On obtient alors le système suivant :

$$\begin{cases} a = 4 \\ b - a = 9 \\ c - b = -10 \\ -c = -3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a = 4 \\ b = 9 + a = 13 \\ c = 3 \end{cases}$$

On a alors $f'(x) = (x - 1)(4x^2 + 13x + 3)$

Déterminons les racines de : $4x^2 + 13x + 3$

$\Delta = 169 - 48 = 121 = 11^2$ $\Delta > 0$ deux racines distinctes :

$$x_1 = \frac{-13 + 11}{8} = -\frac{1}{4} \quad \text{et} \quad x_2 = \frac{-13 - 11}{8} = -3$$

Conclusion : $f'(x) = 0 \Leftrightarrow x \in \left\{ -3; -\frac{1}{4}; 1 \right\}$

Pour déterminer le signe de $f'(x)$, on remplit un tableau de signe :

x	$-\infty$	-3	$-\frac{1}{4}$	1	$+\infty$
$x - 1$		$-$	$-$	0	$+$
$4x^2 + 13x + 3$	$+$	0	$-$	0	$+$
$f'(x)$	$-$	0	$+$	0	$+$

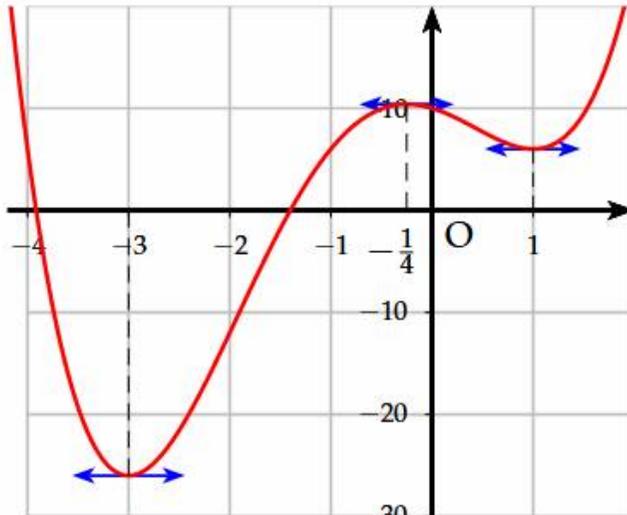
d) On dresse alors le tableau de variation :

x	$-\infty$	-3	$-\frac{1}{4}$	1	$+\infty$			
$f'(x)$		$-$	0	$+$	0	$-$	0	$+$
$f(x)$	$+\infty$		≈ 10.4		6		$+\infty$	

e) Pour déterminer la fenêtre du graphique il faut remarquer dans le tableau de variation les valeurs des extremum pour les ordonnées et prendre un intervalle pour les abscisses qui permettent d'observer les différents extremum tout en ayant une échelle pas trop petite. On peut proposer comme intervalles :

$$x \in [-4, 2; 2] \quad \text{et} \quad y \in [-30; 20]$$

Sur la courbe, on peut mettre les tangentes horizontales qui permettent de mettre en évidence les extremum.



Remarque : On prendra soin de toujours construire les tangentes horizontales sur la courbe représentative de f

5.4.2 Une fonction bornée

Le but de ce problème est de montrer que : $\forall x \in \mathbb{R}, -1 \leq \frac{2x}{x^2+1} \leq 1$

Pour cela, on pose la fonction f définie par : $f(x) = \frac{2x}{x^2+1}$

- Déterminer l'ensemble de définition de la fonction f .
- Montrer que : $\forall x \in \mathbb{R}, f(-x) = -f(x)$.
Que peut-on en déduire par rapport à la courbe \mathcal{C}_f de la fonction f ?
- Calculer la dérivée f' . On cherchera à factoriser $f'(x)$.
- Déterminer les racines et le signe de $f'(x)$
- Dresser le tableau de variation de la fonction f .
En déduire alors que : $\forall x \in \mathbb{R}, -1 \leq f(x) \leq 1$
- Tracer la courbe \mathcal{C}_f ainsi que les tangentes horizontales.

a) $\forall x \in \mathbb{R}, x^2 + 1 \geq 1$, donc le dénominateur ne s'annule pas. $D_f = \mathbb{R}$

b) $\forall x \in \mathbb{R}, f(-x) = \frac{2(-x)}{(-x)^2+1} = \frac{-2x}{x^2+1} = -f(x) \Rightarrow f$ est impaire

La courbe \mathcal{C}_f est alors symétrique par rapport à l'origine.

c) La fonction f est dérivable sur \mathbb{R} car une fonction rationnelle est dérivable sur son ensemble de définition.

$$f'(x) = \frac{2(x^2+1) - 2x(2x)}{(x^2+1)^2} = \frac{2x^2+2-4x^2}{(x^2+1)^2} = \frac{-2(x^2-1)}{(x^2+1)^2} = \frac{-2(x-1)(x+1)}{(x^2+1)^2}$$

d) $f'(x) = 0 \Leftrightarrow x = 1$ ou $x = -1$

Le dénominateur est positif donc le signe de $f'(x)$ est le signe de : $-2(x^2-1)$

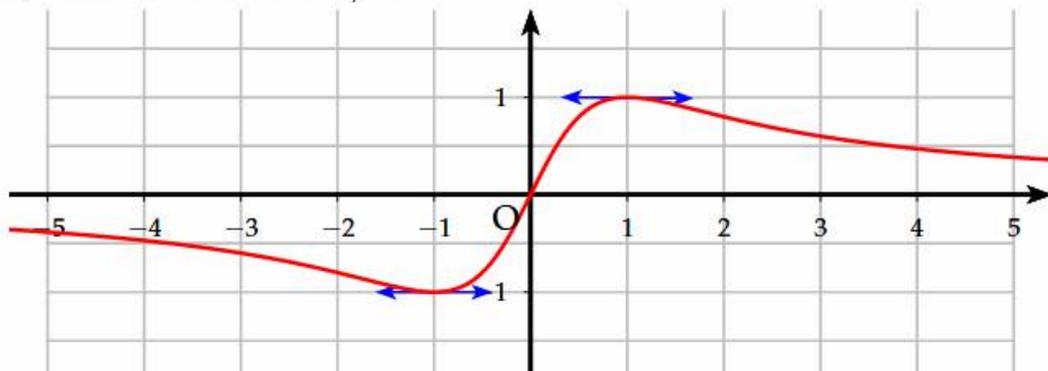
e) On obtient alors le tableau de variation suivant :

x	$-\infty$	-1	1	$+\infty$			
$f'(x)$		$-$	0	$+$	0	$-$	
$f(x)$	0^-		-1		1		0^+

Comme $x^2 + 1 > 0$, si $x < 0$, $f(x) < 0$ et si $x > 0$, $f(x) > 0$

D'après le tableau de variation, on a donc : $-1 \leq f(x) \leq 1$

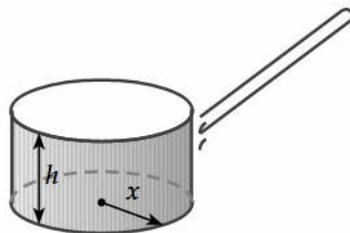
f) On obtient la courbe \mathcal{C}_f suivante :



6 Optimisation

Pourquoi la hauteur d'une casserole est approximativement égale à son rayon quelque soit sa contenance ?

Pour répondre à cette question, on se propose de résoudre le problème suivant :



Comment fabriquer une casserole de volume v donné avec le moins de matière possible ?

On suppose que le prix de revient du manche ne dépend pas des dimensions de la casserole.

On note x le rayon du cercle du fond, h la hauteur et S l'aire totale égale à l'aire latérale plus l'aire du fond.

1) a) Exprimer h en fonction de v et x

b) Exprimer S en fonction de v et de x .

2) a) Étudier sur $]0; +\infty[$ les variations de f définie par : $f(x) = \pi x^2 + \frac{2v}{x}$

b) En déduire la réponse à la question

1) a) Le volume v d'un cylindre de hauteur h et de rayon x a pour expression :

$$v = \pi x^2 h \Leftrightarrow h = \frac{v}{\pi x^2}$$

b) La surface de métal correspond à l'aire latérale (bande de métal de dimension h par $2\pi x$) plus l'aire du fond, donc :

$$S = (2\pi x)h + \pi x^2 = 2\pi x \times \frac{v}{\pi x^2} + \pi x^2 = \frac{2v}{x} + \pi x^2$$

2) a) On dérive la fonction f : $f'(x) = -\frac{2v}{x^2} + 2\pi x = \frac{2\pi x^3 - 2v}{x^2}$

On a alors : $f'(x) = 0 \Leftrightarrow x^3 = \frac{v}{\pi}$, or on a : $v = \pi x^2 h$, en remplaçant :

$$x^3 = \frac{\pi x^2 h}{\pi} = x^2 h \Leftrightarrow x = h$$

La dérivée s'annule pour $x = h$ et comme la fonction cube est croissante, avant h la dérivée est négative et positive après. On obtient le tableau de variation suivant :

x	0	h	$+\infty$
$f'(x)$		-	+
$f(x)$			

b) La surface de métal est minimum pour $x = h$, ce qui répond à notre problème.

Exercice :

On étudie la surface minimale d'une boîte de conserve (avec son couvercle) afin de produire des boîtes de volume constant de 854 cm^3

Montrer que la surface de métal est minimale lorsque le diamètre de la boîte est égal à la hauteur de cette boîte

Indication : on obtient $d=h=10,28 \text{ cm}$

