SOS Maths - Variable aléatoire - janvier 2024

C.1 L'espérance a pour valeur:

$$E(\mathcal{X}) = 0 \times 0.4 + 1 \times 0.38 + 2 \times 0.15 + 5 \times 0.05 + 10 \times 0.02$$

= 0 + 0.38 + 0.30 + 0.25 + 0.20
= 1.13

C.2

1 a La somme des gains mis en jeu dans cette tombola a pour valeur:

$$2 \times 100 + 15 \times 10 = 200 + 150 = 350 \in$$
.

(b) 100 tickets d'une valeur de 10 € sont mis en vente, rapportant ainsi une vente de:

$$100 \times 10 = 1000 \in$$

Le bénéfice réalisé par les organisateurs de la tombola est de:

$$1000 - 350 = 650 \in$$
.

(2) Voici la loi de probabilité de la variable aléatoire \mathcal{X} :

k	0	10	100
$\mathcal{P}(\mathcal{X}{=}k)$	$\frac{83}{100}$	$\frac{15}{100}$	$\frac{2}{100}$

3 (a) Les gains possibles lors de la tombola sont 0, 10 et

$$E(\mathcal{X}) = 0 \times \mathcal{P}(\mathcal{X}=0) + 10 \times \mathcal{P}(\mathcal{X}=10) + 100 \times \mathcal{P}(\mathcal{X}=100)$$
$$= 0 \times \frac{83}{100} + 10 \times \frac{15}{100} + 100 \times \frac{2}{100}$$
$$= 0 + 1,5 + 2 = 3,5 \in$$

b Par définition de la variance d'une variable aléatoire, on a:

Off a:

$$V(\mathcal{X}) = \mathcal{P}(\mathcal{X}=0) \cdot \left[0 - E(\mathcal{X})\right]^{2} + \mathcal{P}(\mathcal{X}=10) \cdot \left[10 - E(\mathcal{X})\right]^{2}$$

$$+ \mathcal{P}(\mathcal{X}=100) \cdot \left[100 - E(\mathcal{X})\right]^{2}$$

$$= \frac{83}{100} \cdot \left(0 - 3.5\right)^{2} + \frac{15}{100} \cdot \left(10 - 3.5\right)^{2} + \frac{2}{100} \cdot \left(100 - 3.5\right)^{2}$$

$$= \frac{83}{100} \cdot \left(-3.5\right)^{2} + \frac{15}{100} \times 6.5^{2} + \frac{2}{100} \times 96.5^{2}$$

$$= 202.75$$

On en déduit l'écart-type de la variable aléatoire \mathcal{X} : $\sigma(\mathcal{X}) = \sqrt{V} \approx 14{,}239 \approx 14{,}24$

C.3

1 Voici la loi de probabilité de la variable aléatoire \mathcal{X} :

k	0	1	10
$\mathcal{P}(\mathcal{X}=$	k) $\frac{1}{2}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{6}$

Déterminons l'espérance de la variable aléatoire \mathcal{X} : $E(\mathcal{X}) = 0 \times \mathcal{P}(\mathcal{X}=0) + 1 \times \mathcal{P}(\mathcal{X}=1) + 10 \times \mathcal{P}(\mathcal{X}=10)$

$$=0\times\frac{1}{2}+1\times\frac{1}{3}+10\times\frac{1}{6}=\frac{2}{6}+\frac{10}{6}=\frac{12}{6}=2$$

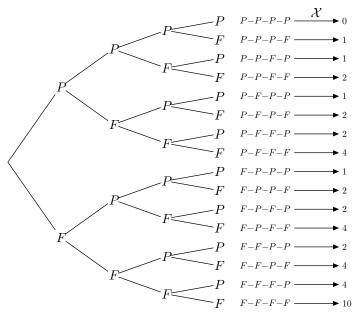
Déterminons l'espérance de cette variable aléatoire \mathcal{X} :

$$V(\mathcal{X}) = \mathcal{P}(\mathcal{X}=0) \cdot \left[0 - E(\mathcal{X})\right]^2 + \mathcal{P}(\mathcal{X}=1) \cdot \left[1 - E(\mathcal{X})\right]^2$$
$$+ \mathcal{P}(\mathcal{X}=10) \cdot \left[10 - E(\mathcal{X})\right]^2$$
$$= \frac{1}{2} \cdot (-2)^2 + \frac{1}{3} \cdot (-1)^2 + \frac{1}{6} \times 8^2$$
$$= \frac{1}{2} \times 4 + \frac{1}{3} \times 1 + \frac{1}{6} \times 64$$
$$= 2 + \frac{1}{3} + \frac{32}{3} = \frac{6 + 1 + 32}{3} = \frac{39}{3} = 13$$

2 Ainsi, l'espérance a pour valeur arrondie au centième : $\sigma(\mathcal{X}) = \sqrt{13} \approx 3,61$

C.4

1) Voici l'arbre de choix de cette expérience aléatoire:



Pour les questions suivantes, ont été rajoutés les valeurs de la variable aléatoire \mathcal{X} .

2 Cette expérience comporte 16 issues distinctes. Ainsi, en supposant l'équiprobabilité de cette expérience, chaque évènement élémentaire possède une probabilité de $\frac{1}{16}$. De plus, il y a 4 issues qui sont associées à la valeur 4 de la variable aléatoire \mathcal{X} .

On en déduit:
$$\mathcal{P}(\mathcal{X}=4) = \frac{4}{16} = \frac{1}{4}$$

(3) Voici le tableau complété de la loi de probabilité de \mathcal{X} :

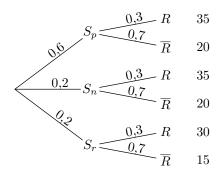
k	0	1	2	4	10
$\mathcal{P}(\mathcal{X}{=}k)$	$\frac{1}{16}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{3}{8}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{16}$

4 Voici le tableau complété de la loi de distribution cumulative de \mathcal{X} :

k	0	1	2	4	10
$\mathcal{P}(\mathcal{X}{\leqslant}k)$	$\frac{1}{16}$	$\frac{5}{16}$	$\frac{11}{16}$	$\frac{15}{16}$	1

C.5

1 On a l'arbre de probabilité suivante:



Sur la colonne de droite est représentée le prix payé dans chaque cas préenté par cette arbre de choix.

- 2 (a) D'après l'arbre de probabilité, on a: $\mathcal{P}(S_p \cap \overline{R}) = 0.6 \times 0.7 = 0.42$
 - b Les évènements S_P , $S_n \cap \overline{R}$ et $S_r \cap \overline{R}$ sont disjoints entre eux. On a l'égalité suivante: $\mathcal{P}(S_p \cup \overline{R}) = \mathcal{P}(S_p) + \mathcal{P}(S_n \cap \overline{R}) + \mathcal{P}(S_r \cap \overline{R})$ $= 0.6 + 0.2 \times 0.7 + 0.2 \times 0.7$ = 0.6 + 0.14 + 0.14 = 0.88
- 3 a D'après l'arbre de probabilité présenté à la question 1, la variable aléatoire $\mathcal X$ prend 4 valeurs distinctes : 15 ; 20 ; 30 ; 35

On a les probabilités suivantes :

- $\mathcal{P}(\mathcal{X}=15) = \mathcal{P}(S_R \cap \overline{R}) = 0.2 \times 0.7 = 0.14$
- $\mathcal{P}(\mathcal{X}=20) = \mathcal{P}(S_p \cap \overline{R}) + \mathcal{P}(S_n \cap \overline{R})$ = $0.6 \times 0.7 + 0.2 \times 0.7 = 0.42 + 0.14 = 0.56$
- $\mathcal{P}(\mathcal{X}=30) = \mathcal{P}(S_r \cap R) = 0.2 \times 0.3 = 0.06$
- $\mathcal{P}(\mathcal{X}=35) = \mathcal{P}(S_p \cap R) + \mathcal{P}(S_n \cap R)$ = $0.6 \times 0.3 + 0.2 \times 0.3 = 0.18 + 0.06 = 0.24$

En résumé, on obtient le tableau ci-dessous représentant la loi de probabilité de la variable aléatoire \mathcal{X} :

k	15	20	30	35
$\mathcal{P}(\mathcal{X}=k)$	0,14	0,56	0,06	0,24

 \bigcirc La variable aléatoire $\mathcal X$ a pour espérance:

$$E(\mathcal{X})=15\mathcal{P}(\mathcal{X}=15)+20\mathcal{P}(\mathcal{X}=20)+30\mathcal{P}(\mathcal{X}=30)+35\mathcal{P}(\mathcal{X}=35)$$

= 15×0,14 + 20×0,56 + 30×0,06 + 35×0,24
= 2,1 + 11,2 + 1,8 + 8,4 = 23,5