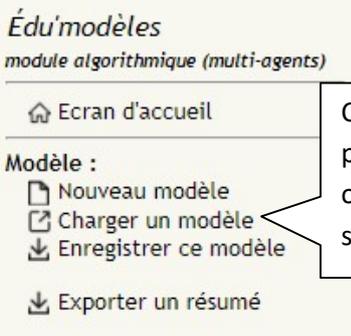
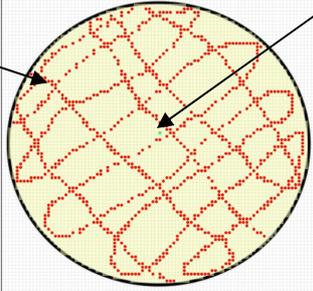


Protocole expérimental

<p>1. Ouvrir le modèle</p>	<p>Cliquez sur le lien disponible sur classroom</p>						
<p>2. Charger un modèle à partir d'un dossier ou fichier</p>	<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="flex: 1;">  <p><i>Edu' modèles</i> module algorithmique (multi-agents)</p> <p>🏠 Ecran d'accueil</p> <p>Modèle :</p> <ul style="list-style-type: none"> 📄 Nouveau modèle 📁 Charger un modèle ⬇️ Enregistrer ce modèle ⬇️ Exporter un résumé </div> <div style="flex: 1; border: 1px solid black; padding: 5px; margin-left: 10px;"> <p>Cliquez et sélectionnez les fichiers modèles préalablement téléchargés sur votre ordinateur à partir des fichiers disponibles sur classroom</p> </div> </div>						
<p>A l'ouverture du modèle vous voyez la pastille culture ainsi que les lignes d'ensemencement des</p>	<div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="flex: 1; margin-left: 10px;"> <p>imprégnée d'antibiotique au centre de la boîte de bactéries S1 ou S2</p> </div> </div>						
<p>3. Entrez les règles suivantes dans chacun des modèles</p> <ul style="list-style-type: none"> - cliquer sur « Ajouter une règle » - nommer la règle comme ci-contre - sélectionner « génération spontanée » comme type de règle à appliquer à chaque tour de simulation avec une probabilité de 100% <p>Choisir les agents qui seront générés spontanément dans la colonne « Produits »,</p> <p>Laissez les autres paramètres comme ci-contre et cliquez sur « appliquer »</p> <p>Deux autres règles sont déjà ajoutées « diffusion de l'antibiotique A » et « sensibilité de l'antibiotique A » par un double click dessus, à vous de traduire avec des mots simples en quoi elles consistent.</p>	<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <p>Modifier une règle</p> <p>Nom de la règle : <input type="text" value="multiplication bactérienne"/></p> <p>Type : <input type="text" value="génération spontanée"/></p> <p>Conditionner cette règle à l'effectif d'un agent : <input type="checkbox"/></p> <p>Probabilité de génération spontanée à chaque tour (en %) : <input type="text" value="100"/></p> <p>Multiplier la probabilité par le nombre de cases de la zone : <input type="checkbox"/></p> <p>Nombre de générations spontanées par tour : <input type="text" value="8"/></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Produits créés spontanément</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td><input type="text" value="S1"/></td></tr> <tr><td><input type="text" value="S2"/></td></tr> <tr><td><input type="text" value="A"/></td></tr> <tr><td><input type="text" value="B"/></td></tr> <tr><td><input type="text" value="C"/></td></tr> </tbody> </table> <p>Zone où la règle est active : <input type="text" value="Boite"/></p> <p>En cas de réaction la zone devient : <input type="text" value="(aucun changement)"/></p> </div>	Produits créés spontanément	<input type="text" value="S1"/>	<input type="text" value="S2"/>	<input type="text" value="A"/>	<input type="text" value="B"/>	<input type="text" value="C"/>
Produits créés spontanément							
<input type="text" value="S1"/>							
<input type="text" value="S2"/>							
<input type="text" value="A"/>							
<input type="text" value="B"/>							
<input type="text" value="C"/>							
<p>4. Réglez la durée d'exécution à 500 tours à vitesse moyenne en déplaçant le curseur</p>	<p>5. Lancez le modèle en cliquant sur la flèche</p>						
<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> <p>Animation :</p> <p>Tours de chauffe : <input type="text" value="0"/></p> <p>Durée (0 = infini) : <input type="text" value="500"/></p> <p> <input type="button" value="↺"/> <input type="button" value="▶"/> <input type="button" value="⏩"/> <input type="button" value="⏸"/> </p> <p>Vitesse de l'animation : <input type="range" value="50"/></p> </div>	<p>Lorsque le modèle est en cours d'exécution, les agents se déplacent dans l'environnement, et les règles s'appliquent.</p>						
<p>6. Observez la formation progressive d'une auréole d'inhibition bactérienne autour de chaque « pastille » et la variation des populations bactériennes en fonction du temps dans la « fenêtre d'affichage des résultats ».</p>	<p>7. Réalisez une capture d'écran de votre environnement dans son état final que vous « collerez » sur la fiche réponse.</p>						
<p>8. Déterminer la CMI sur la souche étudiée en mettant en relation le diamètre de l'auréole obtenue avec les diamètres obtenus avec des concentrations connues (droite de concordance). Faites la même chose avec l'autre « boîte ».</p>	<p>9. Reportez vos résultats en ordonnée sur le graphique de concordance figurant sur la fiche « réponses »</p>						