

L'étrange bestiaire de la tapisserie de Bayeux



objectif :

réaliser une ou plusieurs **cartes postales** format A6 avec GIMP

vidéos de présentation de la tapisserie :

<https://www.youtube.com/watch?v=qhHXxSerGro&t=15s>

<https://www.youtube.com/watch?v=7kCv3vPb9Sg>

https://www.youtube.com/watch?v=aG_bSqX3Ng8

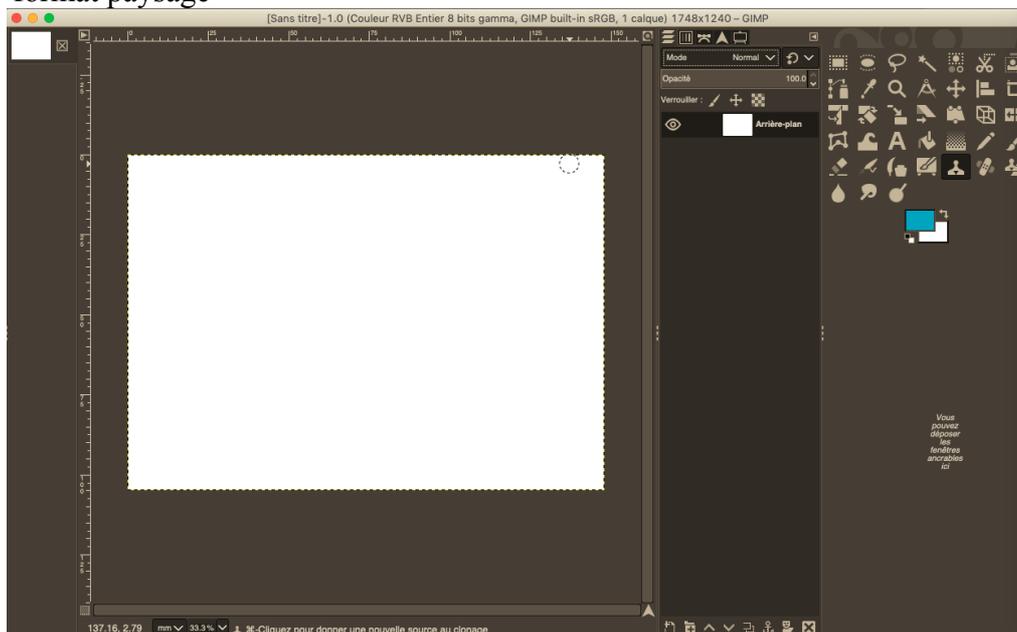
<https://www.youtube.com/watch?v=tJWFUWLQffC>

sites :

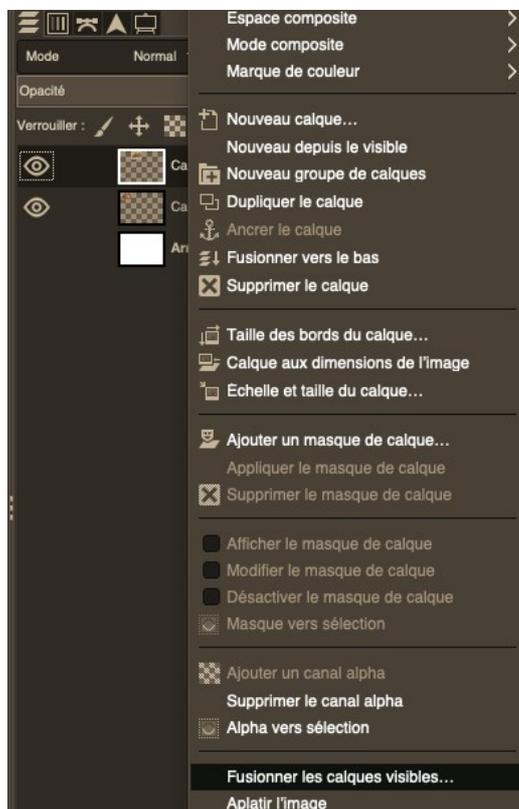
- Les bestiaires du Moyen-Âge : une exposition à la BNF
<http://expositions.bnf.fr/bestiaire/index.htm>
- La tapisserie de Bayeux :
<https://www.bayeuxmuseum.com/la-tapisserie-de-bayeux/decouvrir-la-tapisserie-de-bayeux/explorer-la-tapisserie-de-bayeux-en-ligne/>

Consignes :

1. Voir au moins la 1re ou la 2e vidéo de présentation de la tapisserie
2. Consulter le site de l'exposition de la BNF pour comprendre la notion de "bestiaire médiéval".
3. Aller sur le site du Musée de la tapisserie de Bayeux >> onglet "[explorer-la-tapisserie-de-bayeux-en-ligne](https://www.bayeuxmuseum.com/la-tapisserie-de-bayeux/decouvrir-la-tapisserie-de-bayeux/explorer-la-tapisserie-de-bayeux-en-ligne/)" et effectuer une série de copies d'écran d'animaux présents sur les marges de la tapisserie (ou même dans la bande principale de la tapisserie). Il faut prévoir une douzaine d'animaux pour 1 carte postale.
4. Dans GIMP, ouvrir dans Fichier >> Nouvelle image >> modèle A6 (format carte postale) >> format paysage



- Glisser-coller et disposer vos figures qui vont constituer autant de calques de votre "image" : vous allez principalement utiliser l'outil "déplacement" et l'outil "mise à l'échelle". Prévoir 12 à 16 figures pour une carte postale (donc 16 calques).
- Lorsque votre mise en place est achevée, sans fond d'arrière plan visible, vous allez fusionner tous ces calques (sauf celui d'arrière-plan que vous décochez dans le menu déroulant des calques) pour former un seul calque :



- Sur ce calque unique réunissant votre bestiaire, vous allez intervenir pour atténuer les ruptures visuelles avec l'outil clonage principalement, et d'autres selon votre inspiration graphique.
- Lorsque votre carte postale vous semble satisfaisante visuellement, vous terminez en intégrant le logo du Musée de la tapisserie de Bayeux : vous pouvez en changer la couleur pour l'adapter à votre carte postale avec <https://www.remove.bg/fr>



- Rappel : ne confondez pas "enregistrer" votre projet au format GIMP (.xcf) et "exporter" votre image (au format image .png). Déposez vos images-cartes postales format .png dans l'Espace Documentaire de l'ENT au lieu indiqué en cours.
- Pour l'impression, il faudra tenir compte du format A6 dans le paramétrage des données de l'imprimante (à voir avec l'enseignant).