

pages	8 et 9	10 et 11	12 et 13
<b>Le TEMPS</b>		<b>Pendant de longs mois</b>	Le 29 septembre 1849
<b>Le LIEU</b>	<b>Les docks d'un port</b>	<b>Dans la maison du narrateur</b>	<b>Sur les docks, dans un port, en Angleterre</b>
Les personnages	<b><u>Le narrateur</u></b> Un vieux matelot	<b><u>Le narrateur</u></b> La domestique	<b><u>Archibald Leopold Ruthmore</u></b> Amelia la gouvernante Le capitaine et l'équipage du navire
Les objets	La dent avec des gravures	Des objets d'art - des armes - du matériel de recherche scientifique - des trophées - des livres - des malles	Les malles - le vaisseau - les provisions - des charrettes
<i>Les événements</i>	<i><u>Le narrateur achète une dent à un matelot.</u></i>	<i><u>Le narrateur déchiffre une carte de géographie sur la dent. Il se prépare à partir aux sources du fleuve Noir.</u></i>	<i><u>Archibald fait ses adieux à Amélia et il s'embarque pour rechercher l'origine de la dent aux sources du fleuve Noir.</u></i>
Le vocabulaire	Deux guinées - malais - un talisman - une supercherie	Une région enclavée - le País des Géants.	La Compagnie des Indes - le Sussex - la brise - un vieil indiaman.

pages	14 et 15	16 et 17	18 et 19
<b>Le TEMPS</b>	<b>Le soir</b>		Deux mois
<b>Le LIEU</b>	<b>En pleine mer, sur le vieil indiaman.</b> - dans une cabine - sur le pont	<b>A Calcutta, en Inde</b> <b>sur le marché de Martaban, en Birmanie</b>	<b>Sur le fleuve Noir</b>
Les personnages	Archibald	Archibald Son ancien camarade du collège L'interprète Deux guides	Archibald Les rameurs Le batelier
Les objets	Des nombreux ouvrages.	Une cargaison de poivre et de cannelle La bourse Des jonques	Deux embarcations Des vivres Du matériel de campement Des instruments scientifiques
<i>Les événements</i>	<u><i>Archibald recherche des informations sur le pays des Géants. Il rêve.</i></u>	<i>Archibald laisse l'indiaman à Calcutta et débarque à Martaban en Birmanie pour remonter le fleuve Noir.</i>	<i>Archibald remonte le fleuve Noir sur deux embarcations avec vingt rameurs.</i>
Le vocabulaire	L'étrave - nauséabonde - mondes perdus.	La jonque - la contrebande - Ceylan - Canton - le Salouen - son équipée.	Une mélopée lancinante - lugubre - le sextant - des babioles - notable - la dent du Dragon - un honnête voyageur scientifique.

pages	20 et 21	22 et 23	24 et 25
<b>Le TEMPS</b>		<b>Après quinze jours de navigation</b>	Pendant plusieurs jours.
<b>Le LIEU</b>	<b>Dans les rapides du fleuve Noir dans la jungle</b>	<b>Dans les marécages de la jungle. Sur le fleuve noir. Dans un village perdu.</b>	<b>Dans la lisière de les pays de Wa.</b>
Les personnages	Archibald Deux hommes Le tigre	Les solides hommes restant, les deux guides, Archibald, les trois buffles placides, des sangsues, des fourmis, des moustiques, des oiseaux	Archibald, Le reste de l'équipage. Les oiseaux, Des papillons et les trois buffles.
Les objets	Les embarcations Les bagages	Les bagages, une sacoche, deux méchants fusils, un tonnelet de poudre, des bâtons.	Une boîte de peinture - un pinceau, des carnets - une sacoche - du matériel de campement - la dent de géants - des aquarelles.
<i>Les événements</i>	<u><i>Deux hommes meurent dans un tourbillon. Archibald et les autres accostent dans la jungle.</i></u>	<u><i>Archibald et le reste de ses compagnons continuent à s'enfoncer dans la jungle, à pied.</i></u>	<i>Ils viennent d'arriver à la lisière du pays des Wa. Alors ils doivent partir car cette tribu coupe les têtes.</i>
Le vocabulaire	Impétueux - rives - esquifs ballottés - amont - luxuriante - miasmes fétides - humus - feulement	Pénombre, sinistre, renâclaient, vaillants, ( Une prime ) substantielle, acquisition, placides, tonnelet, mornes, atmosphère, moite, vivarium, sangsues, calvaire, marécage.	Redoutaient - d'aquarelles - abritait - d'inquiétude - flore -

pages	26 et 27	28 et 29	30 et 31
<b>Le TEMPS</b>	<b>En pleine nuit</b>		
<b>Le LIEU</b>	<b>Dans la jungle à la lisière du pays des Wa, au pied d'une falaise.</b>	<b>A la sortie de la jungle, avec une végétation clairsemée</b>	<b>Entre deux falaises vertigineuses</b>
Les personnages	Archibald, Ses hommes,(L'homme de garde) Les Wa, Les buffles	Archibald	Archibald
Les objets	Le campement, mon arme, la montre, la boussole, les carnets, du sucre, du thé, des biscuits et un pot de marmelade.	Un sac à dos - un haut-de-forme - peu de nourriture	Un sac - un bâton
<i>Les événements</i>	<u><i>Archibald et ses hommes se font attaquer par les Wa en pleine nuit. Tous les hommes sont massacrés. Il ne reste plus qu'Archibald.</i></u>	<i>Archibald repart seul vers le nord, il sort de la jungle.</i>	<i>Archibald est entre deux falaises et il perd la tête quand le soleil éclaire des pas de Géants.</i>
Le vocabulaire	Le bosquet - amplement - foudroyante - embuscade - hébété - marmelade - à vous glacer les sangs - le cœur battant.	Ma tête coiffée - rebrousser chemin - macabre - clairsemée - resplendissaient - les crêtes - folie -	Sollicitude - vacillait - absurdité - fugace - la folie de mon projet

pages	32 et 33	34 et 35	36 et 37
<b>Le TEMPS</b>		<b>Cette nuit-là et le lendemain</b>	<b>Un mois complet</b>
<b>Le LIEU</b>	<b>A la sortie des deux falaises vertigineuses</b>	<b>Dans une vallée où il y a un cimetière de Géants</b>	<b>Dans une vallée près d'un amphithéâtre.</b>
Les personnages	Archibald	Archibald	Archibald
Les objets	Un bâton - un sac à dos	Des carnets - un sac - un campement - une feuille - des squelettes	Des chapeaux de pierre - certains squelettes - le sac à dos d'Archibald - Une gourde - des massues
<i>Les événements</i>	<u>Archibald suit les traces de pas de Géants.</u> <u>Il voit une sortie.</u>	<i>Archibald découvre un cimetière de Géants. Il dessine les différents os de Géants.</i>	<i>Archibald continue la visite de la vallée, il trouve plus de cent squelettes de Géants et il s'endort.</i>
Le vocabulaire	Imprimée - une crevasse - vertigineuses - des portes de pierre - une immense vallée - parsemée d'énormes blocs rocheux	Légende - un cimetière - pittoresque - innombrable - la grande faille - privation - un squelette - excavation - fabuleux - bivouaquai	Cyclopéen - topographique - surmontés - l'extinction - lichens - notion - quasi-somnambulisme

pages	38 et 39	40 et 41	42 et 43
<b>Le TEMPS</b>	<b>Au petit matin.</b>	<b>Beaucoup plus tard</b>	<b>des nuits entières</b>
<b>Le LIEU</b>	<b>A côté des montagnes. Dans le territoire des derniers Géants.</b>	<b>Au pays des Géants</b>	<b>Au pays des Géants</b>
Les personnages	Archibald et deux Géants.	Archibald et quatre géants	Archibald Les neuf Géants
Les objets	Le sac de Archibald. La gourde d'Archibald., Les peaux de bête et les bijoux des deux géants	Un bâton – des peaux – des sacs – des colliers – des gourdes	Des massues – des peaux de bêtes – des bijoux – un dictionnaire
<i>Les événements</i>	<u>Archibald est réveillé par le mouvement de terre et les deux géants approchent devant lui.</u>	<u>Archibald se fait très bien accueillir au pays des Géants.</u>	<u>Archibald et les Géants regardent les étoiles. Les Géants chantent pour les appeler. Archibald invente un dictionnaire bilingue.</u>
Le vocabulaire	S'éclipser - Altéré – irrépressible – Tressaillait .	Côtoyer – tatouée – colosse – bienveillance – insistance -	Subtile – fluide

pages	44 et 45	46 et 47	48 et 49
<b>Le TEMPS</b>			<b>Pendant près d'un an</b>
<b>Le LIEU</b>	<b>Au pays des Géants</b>	<b>Au pays des Géants</b>	<b>Au pays des Géants Dans une forêt</b>
Les personnages	Archibald et 9 Géants	Archibald et 9 Géants	Archibald et 9 Géants
Les objets	2 carnets – des massues		Un bol
<i>Les événements</i>	<u>Archibald dessine des Géants car les Géants ne savent pas dessiner.</u>	<u>Archibald aperçoit neuf figures humaines dans le dos d'Antala représentant leur peuple. Tout à coup sa figure apparaît.</u>	<u>Archibald reste à peu près un an avec les Géants et il mange toujours la même chose : Des plantes. Les Géants se nourrissent de plantes de terre et de rochers.</u>
Le vocabulaire	Discerner - entrelacs	mordorés – gravures – discernable	Schiste – mica – comestibles – humus – arrière-goût – dénombré.

pages	50 et 51	52 et 53	54 et 55
<b>Le TEMPS</b>	<b>Pendant l'hiver.</b>	<b>Au printemps Près de dix mois</b>	<b>La nuit</b>
<b>Le LIEU</b>	Au pays des Géants, dans une cabane de rochers.	<b>Au pays des Géants</b>	<b>Dans des montagnes d'Asie centrale</b>
Les personnages	Archibald et les Géants.	Archibald et les Géants	Archibald, Antala et Géol
Les objets	Des manteaux tissés de plantes, des bijoux en ambre, des massues de bois fossilisé.		Des statuettes coiffées d'un haut-de-forme, des morceaux d'ambre
<i>Les événements</i>	<u>Archibald décrit le physique des Géants. Il se demande d'où ils viennent. Ils ont plus de trois mille ans.</u>	<u>Pendant des jours et des jours Archibald regarde les Géants faire des concours de sauts ou de luttes. Il se lasse de cette vie et il aimerait bien retourner chez lui.</u>	<u>En pleurant, Archibald fait ses adieux aux Géants. Antala et Géol accompagnent Archibald aussi loin qu'ils peuvent.</u>
Le vocabulaire	Guisse – rocs – ambre – abîmes – Atlantes – Géol – Halley – stries.	courtoise – cimes – des ciels londoniens	Gourdin – colossales – azuré – ouatée – vertu magique – aisément – steppes – juché – nicher



pages	56 et 57	58 et 59	60 et 61
<b>Le TEMPS</b>	<b>Depuis deux ou trois nuits</b>		<b>En hiver</b> <b>En un temps record</b>
<b>Le LIEU</b>	<b>Dans le désert</b>	<b>Dans le désert</b>	<b>Dans les steppes</b> <b>A Irkoutsk</b> <b>En Sibérie</b> <b>A Moscou et Saint-Pétersbourg</b>
Les personnages	Archibald, Antala et Géol	Archibald, des cavaliers	Archibald, un de ses amis, un cocher
Les objets	Quelques pépites d'or	D'épais manteaux, des armes	Un traîneau, la bourse
<i>Les événements</i>	<u>Archibald fait ses adieux à Antala et Géol et part dans le désert.</u>	<u>Archibald rencontre plein de cavaliers.</u>	<u>Archibald suit la caravane sur près de sept cents miles. Puis il va à Irkoutsk demander à un ami de lui donner tout l'équipement pour traverser la Sibérie et rentrer chez lui en prenant un bateau à Saint-Pétersbourg.</u>
Le vocabulaire		Rumeur – multitude noyée – oscillante – récalcitrante – le butin – zébré – lait caillé – bramait	Miles – les steppes – les autorités

pages	62 et 63	64 et 65	66 et 67
<b>Le TEMPS</b>	<b>Deux ans, sept mois, trois semaines et cinq jours</b> <b>Le lendemain</b>	<b>En 1858</b>	
<b>Le LIEU</b>	<b>Chez Archibald, en Angleterre</b>	<b>En Angleterre</b>	<b>En Angleterre</b>
Les personnages	Archibald Amélia Le cocher Les autres domestiques	Archibald	Archibald, Charles Darwin, un ministre parisien, les explorateurs, des scientifiques
Les objets	La pendule, une plume, du papier	Une encyclopédie de neuf tomes sur les géants	Des journaux, une des quatre encyclopédies illustrées, une lettre, une médaille
<i>Les événements</i>	<i><u>Archibald arrive chez lui après deux ans, sept mois, trois semaines et cinq jours. Amélia est très contente. Le lendemain il se met à écrire dans son cabinet de travail.</u></i>	<i><u>Archibald écrit neuf tomes sur les géants. L'encyclopédie paraît le 18 août 1858.</u></i>	<i><u>Archibald connaît un considérable succès mais on se moque de lui par jalousie ou bien parce qu'on ne le croit pas. En France, on veut lui offrir une médaille mais il la refuse tout comme le poste de giganthropologue.</u></i>
Le vocabulaire	Mondanité, obstinément	Mythes, affleuraient, mœurs, tomes	Œuvre, farouche, index, Charles Darwin, Sorbonne, redingote

pages	68 et 69	70 et 71	72 et 73
<b>Le TEMPS</b>			
<b>Le LIEU</b>	<b>En Angleterre</b>	<b>Dans des amphithéâtres en Angleterre À New York</b>	<b>A Martaban au sud de la Birmanie</b>
Les personnages	Archibald, les scientifiques, les journalistes	Archibald, les scientifiques, la police locale, le maire de New York	Archibald, le contrebandier, les soldats anglais, son équipage, un confrère, un dessinateur, des Birmanes
Les objets		Un pupitre, une affiche de géant, des livres.	Des bateaux, des parasols, des drapeaux
<i>Les événements</i>	<u>Archibald veut ouvrir les yeux des scientifiques et leur prouver que ce qu'il dit est vrai.</u>	<u>Archibald fait des conférences sur les géants à travers l'Angleterre qui provoquent des protestations. Le maire de New York l'invite pour défendre ses thèses devant des savants, c'est un triomphe. On lui donne assez d'argent pour monter une seconde expédition.</u>	<u>Archibald pour sa deuxième expédition est arrivé à Martaban où son ami le contrebandier a organisé une fête.</u>
Le vocabulaire	Affabulation – récrimination – polémique – simulacres – nabots – frelaté – porte-parole	Triomphe – houleuses – bon-dés – bagarre – Amérique	Un confrère – une surprise – un triomphe – une tribune

pages	74 et 75	76 et 77	78 et 79
<b>Le TEMPS</b>	<b>Après son arrivée en Birmanie</b>		
<b>Le LIEU</b>	<b>A Martaban dans la jungle</b>	<b>Dans le pays des Géants.</b>	<b>Dans des ports</b>
Les personnages	Archibald, le contrebandier, les soldats anglais, un confrère, un dessinateur, des Birmans, Antala, des boeufs	Archibald, les Géants morts, le contrebandier, des chevaux, des bandits, des hommes avec des lances, des soldats anglais, un photographe.	Archibald, des enfants
Les objets	des trompes, des tambours, un char, la tribune	Des bagages, des tentes, des tonneaux, des armes, un appareil photographique.	La dent de Géant, des cordages – des navires – un coffre
<i>Les événements</i>	<u>La surprise est la tête d'Antala. Archibald est très déçu et triste.</u>	<u>Archibald et tous les autres hommes arrivent au pays des Géants et ceux-ci sont morts. Il exige qu'on les enterre dans leur vallée. Il se croit stupide parce que ses livres ont tué les Géants.</u>	<u>Archibald est devenu un marin et il a donné tous ses biens à Amélia. Il n'écrit plus et il donne tous ses livres. Il travaille maintenant pour la marine marchande. Il raconte aux enfants les histoires de ses voyages. Sauf celle des Géants. Il se fait tatouer tout le corps...</u>
Le vocabulaire		Affairait – dérisoires – carcasses – batailler – ensevelis – chatoyantes – moirées.	Don – dispose – horizon – calieuses – perpétuellement – balancé – un conte – la jetée – innombrables.