5ème S.6

Héros des temps modernes

Quelques héros de l'antiquité

Récapitulatif des attributs et caractéristiques des héros vus dans le diaporama :

Hercule : musclé et fort, avec une barbe la plupart du temps, ayant pour attributs la peau du lion de Némée, une massue et un arc.

Achille : ses attributs sont un casque à panache, un bouclier rond et une armure, un char à deux chevaux. Son seul point faible est son talon.

Orphée : grand voyageur, poète et musicien il a comme attribut un bonnet phrygien et une lyre. Il a le pouvoir de charmer les animaux, les hommes, la nature avec sa musique

Objectifs

- S'approprier des codes de représentation des héros de l'antiquité pour en donner une interprétation moderne
- Créer une image à partir d'éléments d'origines diverses
- Savoir dessiner un corps humain et essayer de respecter les proportions.

Consignes et matériel

« Un soir, dans une ruelle sombre, tu remarques que quelqu'un a des ennuis. Avant même que tu n'aies le temps d'intervenir, une personne aux pouvoirs extraordinaires apparait et le sauve ».

1. **Représente en couleur soit un héros de l'antiquité dans les temps modernes** (avec des objets et habits modernes) **soit un héros tout droit sorti de ton imagination**. Il doit avoir :
   - Un costume
   - Au moins un attribut (objet)
   - Des pouvoirs visibles sur le dessin
   - Un nom (écrit en gros sur la feuille)
   - Tu peux dessiner un animal de compagnie ou un véhicule
2. **Ecris autour du dessin un texte de 150 mots minimum racontant** :
   - Des éléments de la vie du héros (où est-il né, que fait-il dans la vraie vie, comment est il devenu héros, etc.)
   - Ses pouvoirs
   - Ses caractéristiques (cheveux violets, yeux rouges, etc.)
   - Description du costume et attributs

MATERIEL : 1 feuille canson, Techniques et outils divers (collage, dessin, crayons de couleurs, feutres, etc.)

Travail individuel

Problématique

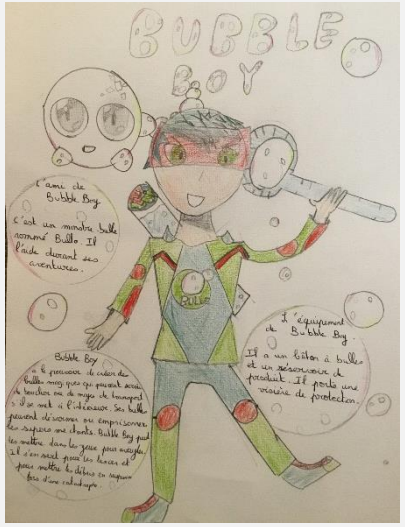
Comment le statut d'un objet peut-il être modifié ?

Notions arts plastiques

Forme, corps

Rendu du travail

A rendre le jour indiqué dans la pochette d'arts « travail à rendre » qui se trouve dans votre salle de cours habituelle

Conseils et exemples

1. Tu peux t'inspirer des héros que tu connais déjà (Naruto, personnage Fortnite, etc.) mais ne les copie pas 😉 Je connais ta capacité à savoir dessiner donc ne décalque pas et ne fait pas faire le travail à ta place.
2. Aide-toi de l'image des corps transmis pour t'aider à dessiner ou regarde des tutos faciles
3. Voici un exemple car je ne peux pas t'aider en classe.