



Illustration de Warwick Goble

## « LE CHAT BOTTE »

1

### Situation initiale

non énoncée

2

### Élément modificateur

Un meunier meurt et répartit ses biens entre trois enfants : le héros n'a pour héritage qu'un chat.

3

### Quête du chat (en trois péripéties)

a

Le chat remet régulièrement au Roi des cadeaux de la part du Meunier qu'il présente comme étant le Marquis de Carabas.

b

Le Chat organise une fausse noyade avec vol : le Meunier rencontre le Roi et a désormais de beaux habits.

c)

Le chat procure un château et des terres au Meunier et dévorant l'Ogre.

4

### Dénouement ou résolution

Le Meunier n'est plus pauvre.



5

### Situation finale

Il se marie avec la Princesse.



# « LE PETIT POUCKET »

1

## Situation initiale

Un bucheron, sa femme et ses 7 enfants

2

## Élément modificateur

Les parents ne peuvent plus nourrir leurs enfants : ils décident de les abandonner.

3

## 1ère péripétie

Le Petit Poucet a semé des cailloux : les enfants retrouvent leur chemin.

2

## Fausse résolution

Les parents sont contents mais ils ne peuvent toujours pas nourrir leurs enfants : ils décident de les abandonner une seconde fois.

4

## Dénouement ou résolution

La famille est à nouveau réunie ; elle n'est plus pauvre.



5

## Situation finale

Tout est rentré dans l'ordre.

3

## Nouvelles péripéties

1/ Le Petit Poucet a semé du pain mais les oiseaux ont tout mangé.

2/ Pour échapper aux loups, le Petit Poucet convainc la femme de l'Ogre de les abriter.

3/ Pour échapper à la mort, il échange les couronnes d'or de têtes (filles/garçons).

4/ Il vole les bottes de 7 lieues et obtient par sa ruse les richesses de l'Ogre.



Illustration de Henry Morin (1873-1961)