

## Ateliers autonomes période 1

Ces ateliers sont à réaliser lorsque tu as fini **tout** le travail qu'il y avait à faire.  
Des temps précis seront aussi consacrés à ce plan de travail.

Discipline	Atelier	Ce qu'il faut faire	Fait
<b>1. Géographie</b> <i>Manipulation</i>	Les communes de la Réunion	Associer un nom à une commune	
<b>2. Histoire</b> <i>Manipulation</i>	Les objets anciens	Associer un objet à un nom et compléter les mots croisés	
<b>3. Sciences</b> <i>Manipulation</i>	Système solaire	Associer une planète à un nom	
<b>4. Sciences</b> <i>Manipulation</i>	Squelette à reconstituer	Reconstituer le squelette avec les attaches parisiennes	
<b>5. Logique</b> <i>Manipulation</i>	2 jeux	Manipuler les objets	
<b>6. Français</b> <i>Manipulation</i>	Les contraires	Associer deux mots contraires Séries : 5 + 6 + 7 + 8	
<b>7. Mathématiques</b> <i>Feuille</i>	Reproduction de figures	Compléter la feuille et la rendre à l'enseignante	
<b>8. Français</b> <i>Feuille</i>	Les homophones sont et son	Compléter la feuille et la rendre à l'enseignante	
<b>9. Mathématiques</b> <i>Feuille</i>	Additionner des nombres entiers	Compléter la feuille et la rendre à l'enseignante	
<b>10. Mathématiques</b> <i>Feuille</i>	Soustraire des nombres entiers	Compléter la feuille et la rendre à l'enseignante	
<b>11. Mathématiques</b> <i>Feuille</i>	Moitié, double et triple	Compléter la feuille et la rendre à l'enseignante	
<b>12. Mathématiques</b> <i>Feuille</i>	Ecrire des nombres entiers	Compléter la feuille et la rendre à l'enseignante	
<b>13. Arts Visuels</b> <i>Feuille</i>	Quel animal de compagnie ?	Dessin à terminer	
<b>14. Logique</b> <i>Feuille</i>	Sudoku n°1	Compléter la feuille et la rendre à l'enseignante	

## Ateliers autonomes période 1

Ces ateliers sont à réaliser lorsque tu as fini **tout** le travail qu'il y avait à faire.  
Des temps précis seront aussi consacrés à ce plan de travail.

Discipline	Atelier	Ce qu'il faut faire	Fait
<b>1. Géographie</b> <i>Manipulation</i>	Carte de la Réunion	Recopier le nom des communes	
<b>2. Histoire</b> <i>Manipulation</i>	Les objets anciens	Associer un objet à un nom et compléter les mots croisés	
<b>3. Sciences</b> <i>Manipulation</i>	Système solaire	Associer une planète à un nom	
<b>4. Sciences</b> <i>Manipulation</i>	Squelette à reconstituer	Reconstituer le squelette avec les attaches parisiennes	
<b>5. Logique</b> <i>Manipulation</i>	2 jeux	Manipuler les objets	
<b>6. Français</b> <i>Manipulation</i>	Les contraires	Associer deux mots contraires Séries : 5 + 6 + 7 + 8	
<b>7. Mathématiques</b> <i>Feuille</i>	Reproduction de figures	Compléter la feuille et la rendre à l'enseignante	
<b>8. Français</b> <i>Feuille</i>	Les homophones son et sont	Compléter la feuille et la rendre à l'enseignante	
<b>9. Mathématiques</b> <i>Feuille</i>	Additionner des nombres entiers	Compléter la feuille et la rendre à l'enseignante	
<b>10. Mathématiques</b> <i>Feuille</i>	Soustraire des nombres entiers	Compléter la feuille et la rendre à l'enseignante	
<b>11. Mathématiques</b> <i>Feuille</i>	Moitié, double et triple	Compléter la feuille et la rendre à l'enseignante	
<b>12. Mathématiques</b> <i>Feuille</i>	Ecrire des nombres entiers	Compléter la feuille et la rendre à l'enseignante	
<b>13. Arts Visuels</b> <i>Feuille</i>	Quel animal de compagnie ?	Dessin à terminer	
<b>14. Logique</b> <i>Feuille</i>	Sudoku n°1	Compléter la feuille et la rendre à l'enseignante	